

3º ANO

ENSINO
FUNDAMENTAL

III EDIÇÃO

2023

OLIMPIADAS
DO CONHECIMENTO
EM EDUCAÇÃO FÍSICA

NOME COMPLETO DO ALUNO (A):

ESCOLA:

TURMA:

INSTRUÇÕES

1. Preencha o cartão-resposta com seu nome completo, e lembre-se de assiná-lo.
2. A duração da prova é de 1 hora e 30 minutos.
3. Cada questão tem quatro alternativas de resposta: A), B), C), D) e apenas uma delas é correta.
4. Para cada questão marque a alternativa escolhida no cartão-resposta, preenchendo todo o espaço dentro do círculo correspondente, a caneta esferográfica azul ou preta.
5. Marque apenas uma alternativa para cada questão. Atenção: se você marcar mais de uma alternativa, perderá os pontos da questão, mesmo que uma das alternativas marcadas seja correta.
6. Não é permitido o uso de celulares, ou quaisquer outros equipamentos eletrônicos.
7. Ao final da prova, entregue o cartão-resposta para o professor.

 @olimcefi_2023

QUESTÃO 1- Lutas (EF35EF15P3)

Marque a imagem que não apresenta uma luta.

A.



B.



C.



D.



QUESTÃO 2- Esportes (EF35EF06P3)

Leia o texto

Esgrima é um esporte olímpico disputado com espada, florete e sabre. Ela tem como objetivo tocar o adversário com uma dessas armas, dependendo da modalidade, sem que haja contato corporal.

Marque a alternativa que indica a esgrima.

A.



B.



C.



antes e não durante a partida ou competição.

D.



QUESTÃO 3- Esportes (EF35EF05P3)

Veja o cartaz abaixo



Marque a alternativa correta

- A. Os adversários nas competições são inimigos.
- B. Nas competições deve haver sempre o respeito entre todos antes durante e depois das competições.
- C. O importante é sempre ganhar do adversário, o respeito fica em segundo plano.
- D. O tratamento respeitoso entre os adversários de um jogo deve ser somente

QUESTÃO 4-Esportes (EF35EF06P3)

Marque V (verdadeiro) ou F (falso) para as regras do futsal.

- () As partidas oficiais são conduzidas por dois árbitros.
- () Os laterais são cobrados com os pés, enquanto o goleiro repõe a bola em jogo no arremesso de meta usando as mãos.
- () Cada equipe pode cometer no máximo 5 faltas por tempo de jogo. A partir da sexta falta, é cobrado tiro livre direto sem barreira

A sequência correta é

- A. V-F-V
- B. F-V-F
- C. V-V-V
- D. F-F-F

QUESTÃO 5- Brincadeiras e jogos (EF35EF03P3)

Marque a alternativa que não identifica uma brincadeira.

A.



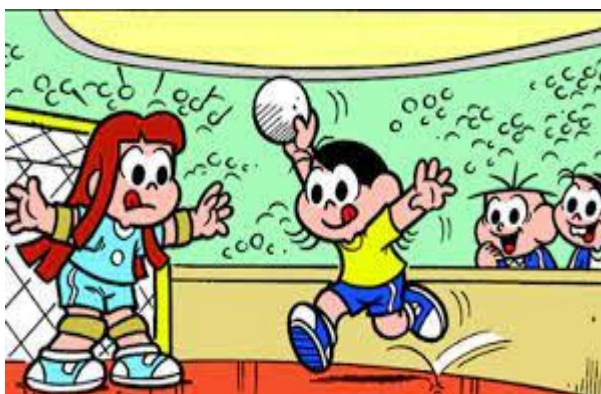
B.



C.



D.



QUESTÃO 6- Danças (EF35EF10P3)

Leia o texto

Essa a cultura hip hop se espalhou por todo o mundo. Também conhecido como Street Dance e Dança de Rua, o Hip Hop não é um

único estilo de dança, mas sim de atitudes e conjuntos que englobam vários gêneros

Marque a imagem que não apresenta uma dança.

A.



B.



C.



D.



QUESTÃO 7- Ginásticas (EF35EF07P3)

Leia o texto

Os equilíbrios são elementos executados pelas ginastas que consistem em apoios sobre um dos pés e a manutenção do corpo em uma posição estável,

Marque a imagem que não demonstra o equilíbrio na ginástica.

A.



B.



C.



D.



QUESTÃO 8- Esportes (EF35EF05P3)

Veja o cartaz abaixo



Marque a opção que não destaca temas relacionados ao cartaz.

- A. Inclusão.
- B. cooperação.
- C. solidariedade.
- D. Ganância.

QUESTÃO 9- Esportes (EF35EF06P3)

Leia o texto

É um esporte praticado entre dois ou quatro jogadores. Apesar de ser semelhante ao tênis, por ser jogado com raquetes e estar dividido por uma rede.



Qual o nome do esporte citado no texto?

- A. Badminton
- B. Tênis
- C. Hóquei
- D. Squash

QUESTÃO 10- Danças (EF35EF10P3)

Complete as colunas com as palavras Ritmo, Espaço e Gesto

- (1) _____ é um movimento que ocorre com uma recorrência regular;
- (2) _____ refere ao ambiente físico no qual nos movimentamos em uma relação de interação, adaptação e transformação;
- (3) _____ é o movimento aliado a um significado, que constitui a expressão daquilo que é observado nos movimentos de quem dança.

A sequência correta é

- A. (1) Ritmo, (2) Espaço, (3) Gesto.
- B. (1) Espaço, (2) Ritmo, (3) Gesto.
- C. (1) Gesto, (2) Espaço, (3) Ritmo.
- D. (1) Espaço, (2) Gesto, (3) Ritmo.

QUESTÃO 11- Brincadeiras e jogos (EF35EF03P3)

Leia o texto

Brincar de Bolinhas de Gude, amarelinha, pega-pega, soltar pipa, pular corda etc, eram brincadeiras de antigamente e ofereciam à criança, se movimentar constantemente, gastando energia e dando liberdade para criar e proporcionar alegria.

Marque a alternativa que não apresenta uma brincadeira de antigamente.

- A. Amarelinha.
- B. Cantigas de roda
- C. Beisebol
- D. Passa anel

QUESTÃO 12- Esportes (EF35EF06P3)

Qual dos esportes abaixo não é classificado como esporte de rede?

- A. Badminton.
- B. Vôlei.
- C. Tênis de mesa.
- D. Basquete.

QUESTÃO 13- Esportes (EF35EF05P3)

Sobre o handebol, assinale a opção FALSA:

- A. O time não pode invadir a quadra da equipe adversária.
- B. O handebol desenvolve o espírito de colaboração.
- C. Cada time pode ter no máximo 7 jogadores em quadra.
- D. O handebol pode ser classificado como um esporte coletivo.

QUESTÃO 14- Esportes (EF35EF05P3)

O handebol é um esporte:

- A. individual.
- B. de rede.
- C. de parede.
- D. de invasão.

QUESTÃO 15- Lutas (EF35EF15P3)

Marque V (verdadeiro) ou F (falso) para as seguintes afirmações para as lutas.

- () O método mais comum de ganhar lutas em vários estilos é por pontos.
- () Os competidores também podem ganhar pontos se o oponente cometer infrações, como, por exemplo, imobilizações ilegais.
- () Os lutadores marcam pontos executando golpes legais, arremessos, quedas, manobrando o oponente para expor suas costas ao tatame por vários segundos ou executando reversões.

A sequência correta é

- A. V-F-V C. F-V-F
- B. V-V-V D. F-F-F

QUESTÃO 16- Ginásticas (EF35EF08P3)

Marque a imagem que indica acrobacias.

A.



B.



C.



D.



QUESTÃO 17-Esportes (EF35EF05P3)

Veja a charge abaixo



Marque a resposta correta sobre a charge.

- A. Indica a venda da camisa 10 da seleção do jogador Neymar.
- B. Indica a baixa procura pelas camisas da seleção.
- C. Indica a preferência da criança pela camisa 10 do outro jogador chamado Marta.
- D. Indica a preferência de compra da camisa 10 da seleção feminina utilizada pela jogadora Marta.

QUESTÃO 18-Danças (EF35EF10P3)

Veja a charge abaixo



Marque a resposta correta sobre a charge.

- A. A charge demonstra que os ensaios antes de qualquer apresentação são muito importantes.
- B. A charge demonstra que mesmo sem ensaios tudo ocorre de forma tranquila.
- C. A charge não indica que a organização é importante.
- D. A charge demonstra a importância de não ensaiar para uma apresentação.

QUESTÃO 19- Brincadeiras e Jogos (EF35EF02P3)

Marque a imagem que não determina uma estafeta de uma brincadeira em grupo.

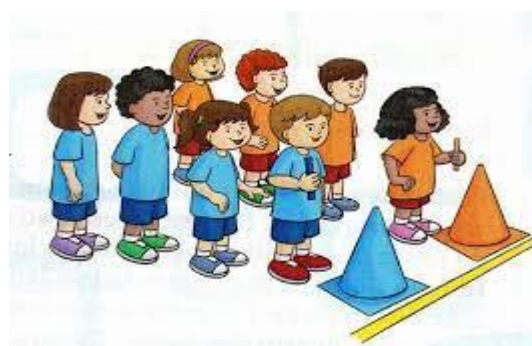
A.



B.



C.



D.



QUESTÃO 20-Esportes (EF35EF04P3)

Veja a charge abaixo



- A. Mostra as habilidades do atacante para fazer o gol.
- B. Mostra que o goleiro não defende os chutes.
- C. Mostra as habilidades do goleiro em defender a sua meta.
- D. Mostra a falta de astúcia do goleiro em defender a sua meta.

Agradecimentos: As escolas, professores, alunos e apoiadores que contribuíram para a realização do projeto.

Realização: GEPEF_BM/Grupo de Estudos, Pesquisa e Desenvolvimento da Educação Física de Brasília de Minas e do Norte de Minas Gerais
(https://www.instagram.com/gepef_bm/)

Apoio: Secretaria Municipal de Educação de Brasília de Minas/MG

Apoio: Impulsiona (<https://impulsiona.org.br>)

Edição e Organização: Prof. Paulo Emílio Ribeiro Pinto

CREF: MG-048287/ MASP: 1408729-0

3º ANO
ENSINO
FUNDAMENTAL

CARTÃO-RESPOSTA

@olimcefi_2023

III EDIÇÃO
OLIMPIADAS
DO CONHECIMENTO
EM EDUCAÇÃO FÍSICA 2023

NOME COMPLETO DO ALUNO (A):

ESCOLA:

TURMA:

1. Preencha o cartão-resposta com seu nome completo e o nome da escola e sua turma, abaixo não esqueça da sua assinatura.
2. Você deverá pintar apenas uma alternativa.

1	A	B	C	D
---	---	---	---	---

RESULTADO: _____

1	A	B	C	D
2	A	B	C	D
3	A	B	C	D
4	A	B	C	D
5	A	B	C	D
6	A	B	C	D
7	A	B	C	D
8	A	B	C	D
9	A	B	C	D
10	A	B	C	D

11	A	B	C	D
12	A	B	C	D
13	A	B	C	D
14	A	B	C	D
15	A	B	C	D
16	A	B	C	D
17	A	B	C	D
18	A	B	C	D
19	A	B	C	D
20	A	B	C	D

Assinatura do (a) Aluno (a)