



**LIVRO DE
REGRAS**



impulsiona



LIVRO DE REGRAS

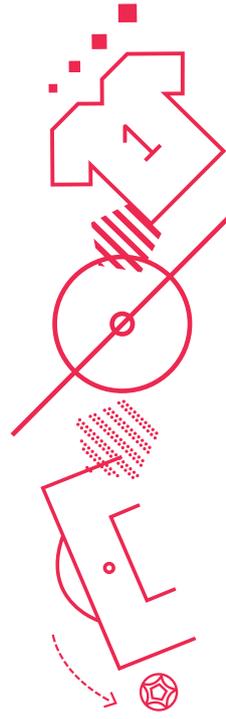
A COPA É DELAS é um jogo de conhecimento inspirado na Copa do Mundo de Futebol Feminino e no universo futebolístico. Ele foi pensado para as **Professoras** e os **Professores** que desejam levar o tema da Copa do Mundo para suas aulas, ampliando o olhar das crianças e adolescentes sobre as questões de gênero no mundo do futebol. Portanto, não possui caráter comercial e sua venda é proibida.

Este jogo deve ser utilizado para fins educativos, sendo destinado a alunos do Ensino Fundamental II e do Ensino Médio. Pode ser usado como recurso interdisciplinar, conciliando disciplinas como Educação Física, História, Sociologia e Geografia.

O tempo estimado de cada partida gira em torno de 30 a 60 minutos.



7

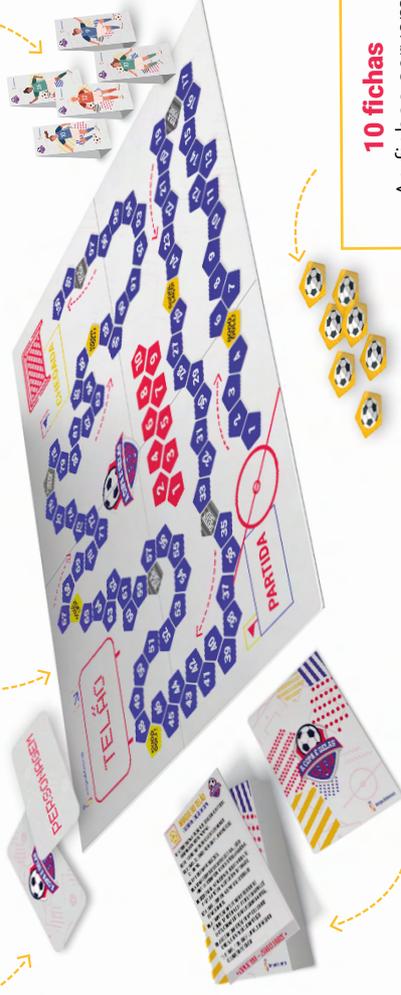


O QUE VOCÊ VAI ENCONTRAR NESTE JOGO?

6 Telões
Os telões indicam a que categoria as dicas pertencem.

1 Tabuleiro
O tabuleiro é composto de Partida e Chegada + 100 casas

10 jogadoras
Cada PARTICIPANTE escolherá 1 jogadora para jogar



Cartas com dicas e resposta
São 144 cartas, divididas em 6 categorias. Cada carta contém 10 dicas, que serão reveladas

10 fichas
As fichas servem para marcar as dicas que já foram reveladas.

Os itens do jogo devem ser recortados, montados e colados, conforme orientações no desenho.

Sugerimos guardar as peças numa caixa de papelão ou num envelope.

2





COMO JOGAR?



3

Cada **PARTICIPANTE** escolhe a sua **JOGADORA** e a posiciona no círculo central (partida).



4

As **CARTAS** devem ser embaralhadas e colocadas ao lado do tabuleiro, com as dicas viradas para baixo.



2

O **TELÃO** marca a **CATEGORIA** das dicas.

As **FICHAS** indicam quantas e quais dicas foram reveladas.

1

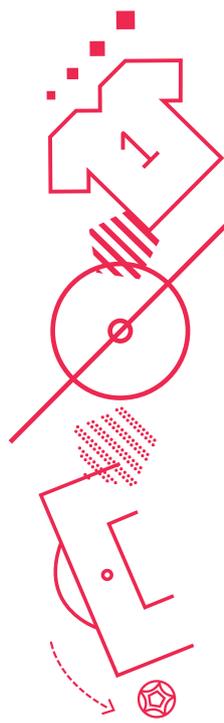
O objetivo do jogo é sair do **CÍRCULO CENTRAL (PARTIDA)** e chegar até o **GOL (CHEGADA)**.

7

Se a jogadora cair em uma casa **GOOOOOOLLI**, avance 2 casas.
Se cair em uma casa **GOOOLLAÇO!**, avance 4 casas.

Se a jogadora cair em uma casa **BOLA FORAI**, volte 1 casa.
Se cair em uma casa **DEFENDEU!**, volte 2 casas.

3



A dinâmica do jogo é a seguinte:

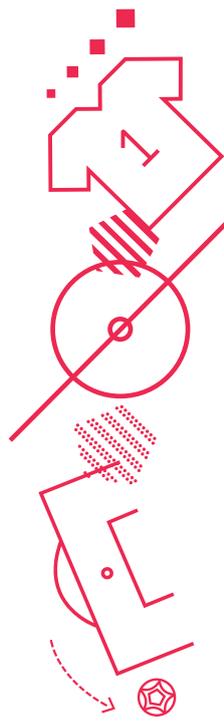
- As/os alunas/os podem jogar individualmente ou em grupo, de acordo com o número de jogos disponível, o tamanho da turma e as intenções da Professora ou do Professor. Neste livro de regras, a/o aluna/o ou grupo participante será chamado de **PARTICIPANTE**.
- A/O **DONA/O DA BOLA** retira uma **CARTA** de **DICAS**, marca no **TELÃO** e comunica a todas as pessoas a **CATEGORIA** que tirou.



- IMARQUE NO TELÃO**
CATEGORIA: EDIÇÃO DA COPA
- CONSIDERE A EDIÇÃO QUE COLOCOU O FEMININO EM OUTRO PAÍSAMAR.
 - FOI A TERCEIRA EDIÇÃO DA COPA DO MUNDO.
 - O BRASIL SE CLASSIFICOU EM 1º LUGAR NA FASE DE GRUPOS.
 - PARTICIPARAM 16 SELEÇÕES.
 - NOS ACRESCIDOS DAS QUARTAS DE FINAL, SISSI (BRASIL) DESEMPATOU O JOGO CONTRA A NIGERIA.
 - SISSI GANHOU A CRITÉRIA DE OURO E A BOLA DE PRATA, E AINDA FOI A ARTILHEIRA DO TORNEIO.
 - O BRASIL DISPUTOU A SEMIFINAL CONTRA OS ESTADOS UNIDOS.
 - A COMPETIÇÃO BATEU O MAIOR RECORDE DE PÚBLICO NA HISTÓRIA DO FUTEBOL FEMININO ATÉ ENTÃO, COM MAIS DE 90 MIL PESSOAS NA FINAL.
 - A SEDE DA COMPETIÇÃO FORAM OS ESTADOS UNIDOS, QUE VENCEU A COMPETIÇÃO.
 - O BRASIL FICOU EM 3º LUGAR, SUA MELHOR COLOCAÇÃO ATÉ ENTÃO.
- **COPA DE 1999** — ESTADOS UNIDOS •

- A/O **PARTICIPANTE** da vez escolhe um número de 1 a 10, correspondente à **DICA** que será revelada. Em seguida, coloca uma **FICHA** sobre o mesmo número no tabuleiro.

4





Por exemplo: Suponha que a/o **PARTICIPANTE** da vez escolheu a **DICA** número 4. Ela/Ele deve colocar uma **FICHA** sobre o número 4. Em seguida, a/o **DONA/O DA BOLA** lê em voz alta, para todos os participantes, a **DICA** correspondente. O tabuleiro ficará assim:



- Após isso, a/o **PARTICIPANTE** pode tentar adivinhar a **RESPOSTA** ou passar a vez. Nada acontece se a/o **PARTICIPANTE** errar o palpite. Essa dinâmica se repete até que uma/um das/dos **PARTICIPANTES** acerte a **RESPOSTA**.
- A/O **PARTICIPANTE** que acertar avança com sua jogadora no tabuleiro o número de casas correspondentes às **DICAS NÃO REVELADAS**. Já a/o **DONA/O DA BOLA** anda o número de casas correspondentes às **DICAS REVELADAS**. Por exemplo: Se a/o **DONA/O DA BOLA** revelou **3 DICAS**, a sua jogadora anda **3 casas**. A/O **PARTICIPANTE** que acertou a **RESPOSTA**, anda **7 casas**. Conferindo o número de **FICHAS** no tabuleiro, fica fácil identificar quantas casas cada uma/um vai andar.



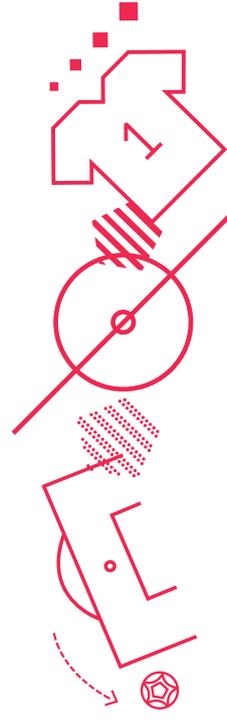
Se a/o **DONA/O DA BOLA** revelar todas as **DICAS** sem que ninguém acerte a **RESPOSTA**, a sua jogadora anda **10 casas**.

- A **PARTIDA** continua com a/o próxima/o **PARTICIPANTE** retirando uma **CARTA** de **DICAS** e ocupando a função de **DONA/O DA BOLA**.

POR DENTRO DAS CATEGORIAS



- As **CARTAS** com **DICAS** e **RESPOSTAS** estão divididas em **6 CATEGORIAS**.
- **PERSONAGEM:** São 47 cartas com nomes de jogadoras de futebol, técnicas de seleções, comentaristas esportivas, narradoras, e profissões ligadas ao futebol e à Copa do Mundo.
- **EDIÇÃO DA COPA:** São 9 cartas contemplando todas as edições dos Mundiais de Futebol Feminino. As dicas trazem particularidades e curiosidades de cada evento, bem como fatos históricos daquela edição. Para acertar a **RESPOSTA**, a/o **PARTICIPANTE** deve ser capaz de identificar o ano de realização do evento ou o nome do país-sede.





- **SELEÇÃO:** São 32 cartas com as seleções classificadas para a Copa do Mundo de 2023. As dicas trazem dados da seleção em Mundiais e outros campeonatos, nomes das principais jogadoras, conquistas históricas, bem como curiosidades sobre a geografia, a bandeira, e elementos da cultura daquele país.
- **SÍMBOLO OU OBJETO:** São 25 cartas com símbolos ou objetos do universo do Futebol. Compreendem itens que caracterizam o jogo, fazem parte dele ou são usados pelas personagens.
- **REGRA OU FUNDAMENTO:** São 20 cartas com regras ou fundamentos do futebol.
- **DESAFIO:** 11 cartas com desafios práticos relacionados ao futebol, que devem ser realizados pela/o **PARTICIPANTE** da vez! Alguns desafios podem envolver outras pessoas.

Antes de iniciar cada partida, embaralhe as cartas. O jogo fica mais divertido quando as categorias surgem em ordem aleatória.

DICA DE OURO

Caso as/os alunas/os tenham dificuldade em dar as respostas, dê 1 ou 2 minutos para pesquisarem na internet. Você também pode designar 2 alunas/os para serem as/os PESQUISADORES que irão ajudar todas as equipes.

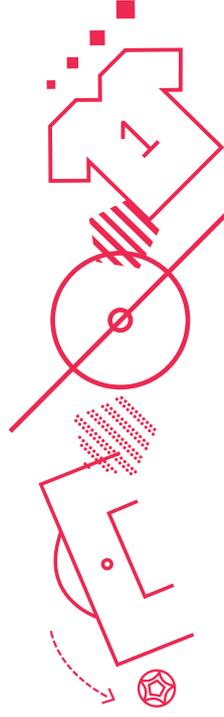


ORIENTAÇÕES GERAIS

O objetivo do jogo é levar a jogadora do **CÍRCULO CENTRAL (PARTIDA)** até o **GOL (CHEGADA)**. Para isso, cada **PARTICIPANTE** deve ser capaz de acertar a **RESPOSTA** com o menor número de **DICAS** possível!

Sugira que os/as estudantes pesquem sobre a Copa do Mundo de Futebol Feminino, os países-sede, as seleções participantes e o que mais puderem sobre o mundo do futebol feminino. Você também pode promover um campeonato em sua escola, estimulando que as diversas turmas estudem o tema e se engajem na competição.

Registre as partidas, fotografe, filme e compartilhe nas redes sociais com a **#copaimpulsiona**. Queremos acompanhar estes momentos junto com você!



***PÁGINA OPCIONAL**
IMPRIMIR OU COLAR
NO VERSO DA PÁG. 2

1



*CORTAR NAS LINHAS
PONTILHADAS (✓)

2

REGRA DO
FUNDAÇÃO

PERSONAGEM

ENTÃO
DA COPA

SÍMBOLO
DO CANTO

REGRA DO
FUNDAÇÃO

ENTÃO
DA COPA

 impulsiona



FEIÇO

GOOOO
OOO!!

46

48

49

50

51

60

59

63

64

65

62

61

GOOOO!
LAÇO!

67

68

69

70

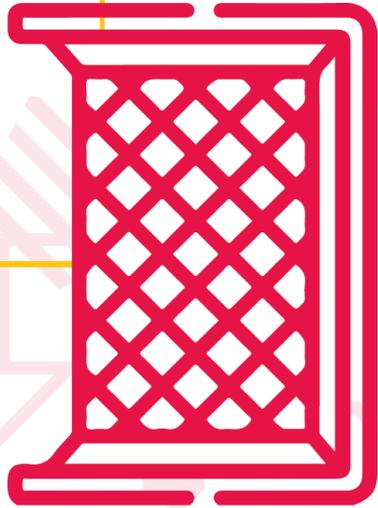
71

COLAR AQUI

COLAR AQUI



H C



CHEGGADA



72

73

74

75

76

DEHEN DEUI

78

79

80

81

82

83

84

85

86

GOOOO
OOOLLI!

88

100

99

BOLA FORAI

97



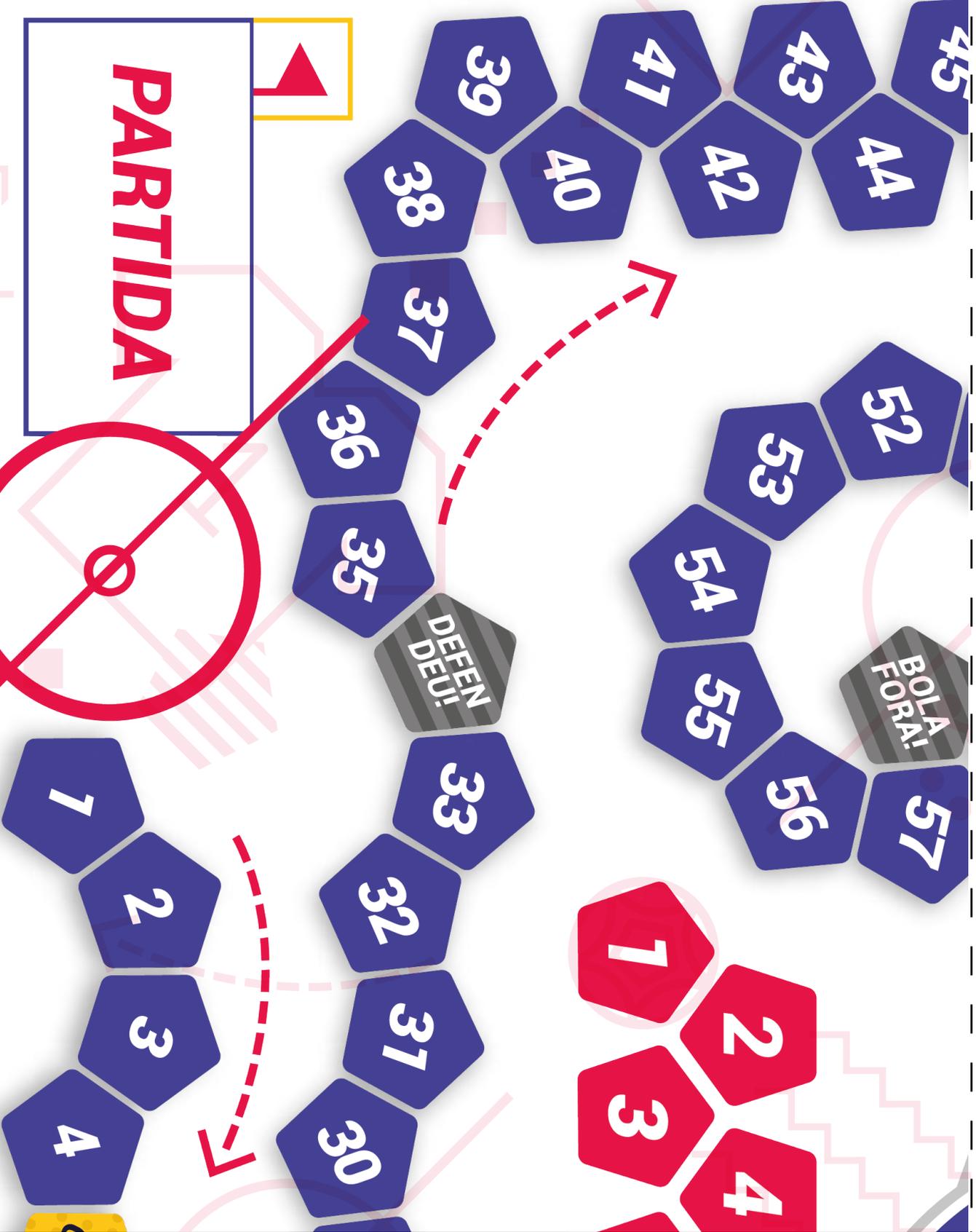
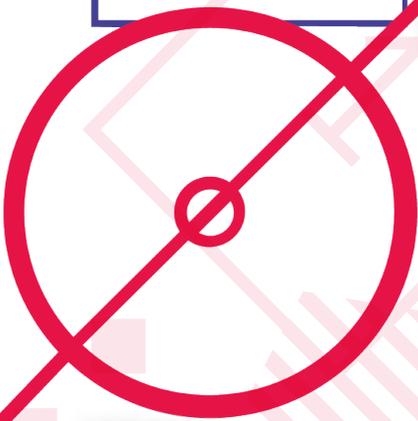
COPA É DELAS



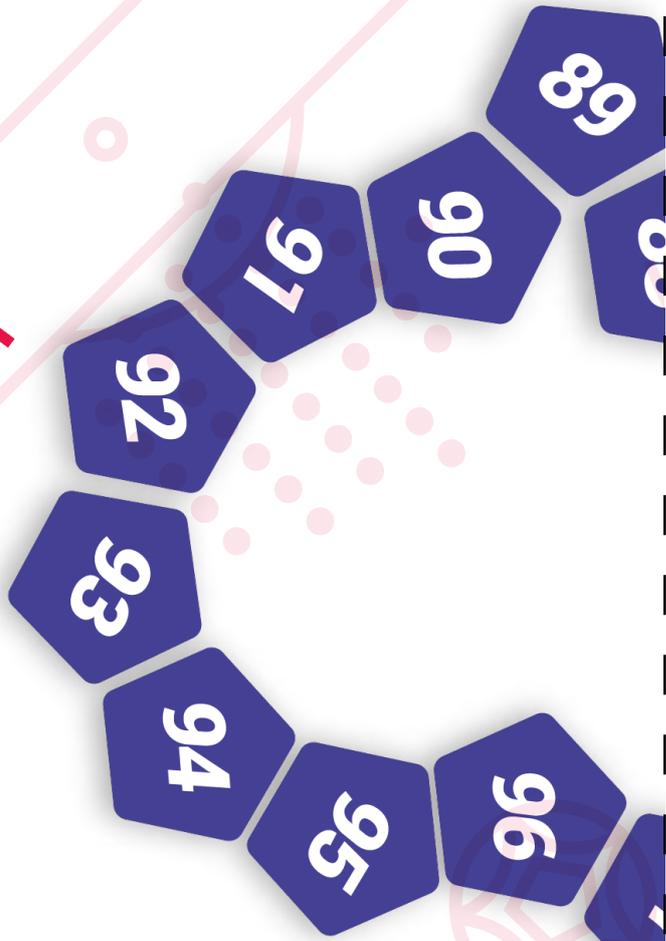
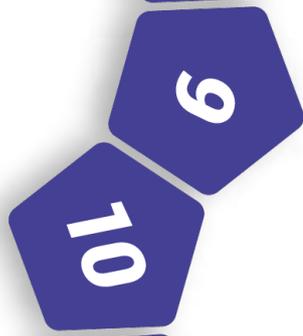
COLAR AQUI



PARTIDA



COLAR AQUI







MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: DESAFIO!



**FAZER O MÁXIMO
DE EMBAIXADINHA
EM 30 SEGUNDOS.**



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: DESAFIO!



**ESCOLHA UMA
JOGADORA OU
JOGADOR PARA JOGAR
ALTINHA/ALTA COM
VOCÊ POR 1 MINUTO.**



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: DESAFIO!



**VOCÊ TEM
3 TENTATIVAS
PARA ACERTAR
A BOLA NO ALVO**

**(EXEMPLO: TRAVESSÃO,
GARRAFA, LATA DE LIXO) A PARTIR
DE UMA DISTÂNCIA DE 3 METROS.**



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: DESAFIO!



**VOCÊ TEM
30 SEGUNDOS
PARA FAZER O
MÁXIMO DE
EMBAIXADINHA
COM A CABEÇA.**



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: DESAFIO!



ESCOLHA UMA JOGADORA OU JOGADOR PARA TENTAR DAR UM DRIBLE POR DEBAIXO DAS PERNAS (CANETA, ROLINHO, OVINHO, JANELINHA, ETC). VOCÊ TEM 1 MINUTO PARA ISSO.



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: DESAFIO!



ESCOLHA UMA JOGADORA OU JOGADOR PARA JOGAR ALTINHA/ALTA COM VOCÊ POR 1 MINUTO.



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: DESAFIO!



ESCOLHA UMA JOGADORA OU JOGADOR PARA TENTAR DAR UM CHAPÉU. VOCÊ TEM 1 MINUTO PARA ISSO.



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: DESAFIO!



FAZER O MÁXIMO DE EMBAIXADINHA COM A COXA POR 30 SEGUNDOS.



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: DESAFIO!



**CHAME TODAS AS
JOGADORAS E
JOGADORES PARA
JOGAR ALTINHA/ALTA
POR 2 MINUTOS!**



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: DESAFIO!



**VOCÊ TEM
5 TENTATIVAS
PARA FAZER
UMA LAMBRETA!**



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: DESAFIO!



**ESCOLHA UMA
JOGADORA OU
JOGADOR PARA
DISPUTAR UM JOGO DE
1X1 POR 2 MINUTOS.**

**DICA: SE NÃO ESTIVER NA QUADRA,
IMPROVISE UM GOLZINHO.**



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: DESAFIO!



**ESCOLHA UMA
JOGADORA OU
JOGADOR E
TROQUE PASSES
COM ELA/ELE
POR 1 MINUTO.**





MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: EDIÇÃO DA COPA



01. PARTICIPARAM APENAS 12 SELEÇÕES.
02. O BRASIL FOI O ÚNICO REPRESENTANTE DA AMÉRICA DO SUL.
03. FOI A 1ª COMPETIÇÃO INTERNACIONAL DISPUTADA PELAS MULHERES.
04. OS JOGOS TINHAM A DURAÇÃO DE 80 MINUTOS, POIS ACREDITAVA-SE QUE AS MULHERES SE DESGASTARIAM EM JOGOS DE 90 MINUTOS.
05. O BRASIL FICOU NA 9ª COLOCAÇÃO.
06. O ANO DA SUA REALIZAÇÃO EM ALGARISMOS ROMANOS É MCMXCI.
07. OS ESTADOS UNIDOS VENCERAM A FINAL.
08. FOI REALIZADA NA CHINA.
09. A VICE-CAMPEÃ FOI A NORUEGA.
10. O BRASIL TERMINOU COM 1 VITÓRIA E 2 DERROTAS.

• COPA DE 1991 — CHINA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: EDIÇÃO DA COPA



01. FOI REALIZADA NA EUROPA.
02. ACONTECEU NO MESMO ANO DA IV CONFERÊNCIA INTERNACIONAL SOBRE AS MULHERES (PEQUIM).
03. FOI A PRIMEIRA VEZ QUE UMA MULHER APITOOU UMA FINAL DE COPA DO MUNDO FEMININA.
04. A NORUEGA FOI A CAMPEÃ.
05. OS JOGOS PASSARAM A TER 90 MINUTOS DE DURAÇÃO.
06. O BRASIL FICOU NA 9ª COLOCAÇÃO.
07. O BRASIL GANHOU A SUA PRIMEIRA PARTIDA NESTA EDIÇÃO DO TORNEIO.
08. PARTICIPARAM 12 SELEÇÕES.
09. O PAÍS SEDE FOI A SUÉCIA.
10. SEGUNDA EDIÇÃO DA COPA DO MUNDO.

• COPA DE 1995 — SUÉCIA. •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: EDIÇÃO DA COPA



01. CONSIDERADA A EDIÇÃO QUE COLOCOU O FUTEBOL FEMININO EM OUTRO PATAMAR.
02. FOI A TERCEIRA EDIÇÃO DA COPA DO MUNDO.
03. O BRASIL SE CLASSIFICOU EM 1º LUGAR NA FASE DE GRUPOS.
04. PARTICIPARAM 16 SELEÇÕES.
05. NOS ACRÉSCIMOS DAS QUARTAS DE FINAL, SISSI (BRASIL) DESEMPATOU O JOGO CONTRA A NIGÉRIA.
06. SISSI GANHOU A CHUTEIRA DE OURO E A BOLA DE PRATA, E AINDA FOI A ARTILHEIRA DO TORNEIO.
07. O BRASIL DISPUTOU A SEMIFINAL CONTRA OS ESTADOS UNIDOS.
08. A COMPETIÇÃO BATEU O MAIOR RECORDE DE PÚBLICO NA HISTÓRIA DO FUTEBOL FEMININO ATÉ ENTÃO, COM MAIS DE 90 MIL PESSOAS NA FINAL.
09. A SEDE DA COMPETIÇÃO FORAM OS ESTADOS UNIDOS, QUE VENCEU A COMPETIÇÃO.
10. O BRASIL FICOU EM 3º LUGAR, SUA MELHOR COLOCAÇÃO ATÉ ENTÃO.

• COPA DE 1999 — ESTADOS UNIDOS. •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: EDIÇÃO DA COPA



01. FOI A ESTREIA DA MARTA EM COPAS DO MUNDO, COM 17 ANOS.
02. PARTICIPARAM 16 SELEÇÕES.
03. A ARTILHEIRA FOI BIRGIT PRINZ (ALEMANHA), COM 7 GOLS E ELEITA A MELHOR JOGADORA.
04. A ARGENTINA PARTICIPOU PELA PRIMEIRA VEZ DO MUNDIAL.
05. O BRASIL FICOU EM 5º LUGAR.
06. KÁTIA CILENE (BRASIL) GANHOU A CHUTEIRA DE BRONZE.
07. PELA PRIMEIRA VEZ, A ALEMANHA FOI CAMPEÃ DE UMA COPA.
08. FOI A 4ª EDIÇÃO DO TORNEIO.
09. A CHINA IRIA SEDIAR ESSE MUNDIAL, QUE ACABOU SENDO TRANSFERIDO PARA OS ESTADOS UNIDOS POR CONTA DE UMA EPIDEMIA DE SARS.
10. A VICE-CAMPEÃ FOI A SUÉCIA.

• COPA DE 2003 — ESTADOS UNIDOS. •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: EDIÇÃO DA COPA



01. FOI A PRIMEIRA VEZ QUE O BRASIL CHEGOU À FINAL DA COPA DO MUNDO.
02. O BRASIL GANHOU DE 4X0 NA SEMIFINAL CONTRA OS ESTADOS UNIDOS.
03. MARTA FOI ELEITA A MELHOR JOGADORA DO MUNDIAL E GANHOU A CHUTEIRA DE OURO COMO ARTILHEIRA.
04. FOI A PRIMEIRA EDIÇÃO DA COPA VALENDO PREMIAÇÃO: US\$ 1 MILHÃO PARA A SELEÇÃO CAMPEÃ.
05. O BRASIL PERDEU DE 2X0 CONTRA A ALEMANHA NA FINAL.
06. AS ALEMÃS TERMINARAM O TORNEIO SEM TOMAR UM GOL SEQUER.
07. A ATACANTE BRASILEIRA CRISTIANE RECEBEU A BOLA DE BRONZE.
08. O BRASIL RECEBEU O PRÊMIO DADO À SELEÇÃO COM O JOGO MAIS BONITO DA COPA DO MUNDO, INDEPENDENTEMENTE DE SEU RESULTADO NA COMPETIÇÃO.
09. ACONTECEU NO MESMO PAÍS QUE SEDIU A PRIMEIRA EDIÇÃO DA COPA.
10. CONTOU COM 16 SELEÇÕES PARTICIPANTES.

• COPA DE 2007 — CHINA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: EDIÇÃO DA COPA



01. PELA PRIMEIRA VEZ, A SELEÇÃO DO JAPÃO CONQUISTOU O OURO.
02. FOI REALIZADA NO PAÍS DO OKTOBERFEST.
03. A COLÔMBIA ESTREOU NESTA EDIÇÃO DO MUNDIAL.
04. O BRASIL FICOU NA 5ª COLOCAÇÃO.
05. A ARTILHEIRA FOI A JOGADORA HOMARE SAWA, DO JAPÃO.
06. MARTA RECEBEU A CHUTEIRA DE PRATA NESTA EDIÇÃO.
07. FOI A PRIMEIRA VEZ QUE LANÇARAM UM ÁLBUM DE FIGURINHA DA COPA FEMININA, MAS APENAS NA ALEMANHA.
08. O JAPÃO VENCEU OS ESTADOS UNIDOS NA DISPUTA DE PÊNALTIS NA FINAL.
09. O PAÍS SEDE FICOU EM 3º LUGAR NO TORNEIO.
10. FOI A SEXTA EDIÇÃO DA COPA DO MUNDO.

• COPA DE 2011 — ALEMANHA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: EDIÇÃO DA COPA



01. CONTOU COM A PARTICIPAÇÃO DE 24 SELEÇÕES.
02. OS ESTADOS UNIDOS VENCERAM O JAPÃO NA FINAL.
03. A PREMIAÇÃO PARA A SELEÇÃO VENCEDORA AUMENTOU PARA US\$ 2 MILHÕES.
04. FOI REALIZADA NAS AMÉRICAS.
05. PELA PRIMEIRA VEZ, CONTOU COM A PARTICIPAÇÃO DE 3 PAÍSES SUL-AMERICANOS (BRASIL, COLÔMBIA E EQUADOR).
06. OS ESTADOS UNIDOS CONQUISTARAM O 3º TÍTULO DA COPA DO MUNDO DE FUTEBOL FEMININO.
07. FOI A SÉTIMA EDIÇÃO DA COPA DO MUNDO.
08. O ÁLBUM DE FIGURINHAS DA COPA DO MUNDO FEMININA COMEÇOU A SER VENDIDO NO BRASIL.
09. O BRASIL FOI ELIMINADO PELA AUSTRÁLIA NAS OITAVAS, FICANDO EM 9º LUGAR.
10. O PAÍS SEDE FICOU EM 3º LUGAR NO TORNEIO.

• COPA DE 2015 — CANADÁ •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: EDIÇÃO DA COPA



01. PELA PRIMEIRA VEZ NA HISTÓRIA, TEVE COBERTURA COMPLETA NA TV GLOBO.
02. O BRASIL ESTREOU GANHANDO DE 3X0 DA JAMAICA.
03. MEGAN RAPINOE (EUA) FOI ELEITA A MELHOR JOGADORA DO TORNEIO.
04. O JOGO ENTRE BRASIL E FRANÇA NAS OITAVAS DE FINAL TEVE A MAIOR AUDIÊNCIA DA HISTÓRIA DO TORNEIO EM TODO O PLANETA.
05. PELA PRIMEIRA VEZ DUAS SELEÇÕES AFRICANAS ALCANÇARAM AS OITAVAS DE FINAL, NIGÉRIA E CAMARÕES.
06. NO JOGO CONTRA A ITÁLIA, MARTA MARCOU SEU 17º GOL EM MUNDIAIS.
07. A SELEÇÃO DOS ESTADOS UNIDOS CONQUISTOU O TETRACAMPEONATO.
08. O PAÍS SEDE FOI O MESMO DOS JOGOS OLÍMPICOS DE 2024.
09. SEGUNDO DADOS DA FIFA, FOI VISTO POR 1,2 BILHÃO DE PESSOAS AO REDOR DO MUNDO.
10. O PRIMEIRO JOGO DO BRASIL FOI NARRADO POR GALVÃO BUENO E COMENTADO POR ANA THAÍS MATOS E CAIO RIBEIRO.

• COPA DE 2019 — FRANÇA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: EDIÇÃO DA COPA



01. EDIÇÃO QUE MARCA O MAIOR NÚMERO DE PAÍSES PARTICIPANTES: 32.
02. PRIMEIRA EDIÇÃO COM 2 PAÍSES SEDE.
03. CONTOU COM OITO PAÍSES ESTREANTES: FILIPINAS, HAITI, IRLANDA, MARROCOS, PANAMÁ, PORTUGAL, VIETNÃ E ZÂMBIA.
04. PRIMEIRA VEZ QUE A OCEANIA SEDIA UMA COPA DO MUNDO.
05. A TÉCNICA DA SELEÇÃO BRASILEIRA NESTA EDIÇÃO DA COPA É PIA SUNDHAGE.
06. É A NONA EDIÇÃO DA COPA DO MUNDO.
07. É A 6ª EDIÇÃO DO MUNDIAL DISPUTADA PELA MARTA.
08. O GRUPO DO BRASIL É COMPOSTO POR PANAMÁ, FRANÇA E JAMAICA.
09. O PRIMEIRO DIA DESTA EDIÇÃO DA COPA É 20 DE JULHO.
10. O PRIMEIRO JOGO DO BRASIL NA COPA É NO DIA 23 DE JULHO.

• **COPA DE 2023 — AUSTRÁLIA E NOVA ZELÂNDIA** •





MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. TAMBÉM CHAMADA DE LOCUTORA.
02. TRANSMITE INFORMAÇÕES E EMOÇÕES PARA OS/AS ESPECTADORES/AS.
03. PODE TRABALHAR NO RÁDIO, NA TELEVISÃO E ATÉ NA INTERNET.
04. HÁ CADA VEZ MAIS MULHERES NESTA PROFISSÃO.
05. GLENDA KOZLOWSKI ESTREOU ESSA FUNÇÃO NA TV GLOBO, NOS JOGOS RIO 2016.
06. ALGUMAS PESSOAS GOSTAM E OUTRAS SE IRRITAM.
07. RENATA SILVEIRA FOI A PRIMEIRA MULHER A EXERCER A PROFISSÃO NO FUTEBOL EM TV ABERTA NO BRASIL.
08. AS MAIS FAMOSAS ATUAM NO FUTEBOL, MAS EXISTEM EM TODOS OS ESPORTES.
09. LUCIANA MARIANO, NATÁLIA LARA E ISABELLY MORAIS SÃO NOMES IMPORTANTES DA PROFISSÃO.
10. CONTA PARA OS/AS ESPECTADORES/AS O QUE ROLA NAS PARTIDAS.

• **NARRADORA** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. NAS PARTIDAS DE FUTEBOL, SÃO 4 EM CAMPO.
02. TEM A CENTRAL, AS ASSISTENTES, A QUARTA E A DE VÍDEO.
03. É RESPONSÁVEL POR COMANDAR A PARTIDA, PRESERVANDO O ESPÍRITO DO JOGO.
04. A PRIMEIRA MULHER A EXERCER ESSA PROFISSÃO NO MUNDO FOI A BRASILEIRA LÉA CAMPOS.
05. ATUA NA LATERAL DO CAMPO, INDICANDO O IMPEDIMENTO.
06. AUXILIA NAS DECISÕES DO JOGO E NAS SUBSTITUIÇÕES.
07. NA COPA DE 2023, O BRASIL SERÁ REPRESENTADO POR EDINA ALVES, NEUZA BACK, LEILA MOREIRA E DAIANE MUNIZ.
08. ATUA EM DIVERSOS ESPORTES, INCLUINDO VÔLEI, BOXE E BASQUETEBOL.
09. A PRIMEIRA MULHER A EXERCER ESSA FUNÇÃO EM UMA COPA MASCULINA FOI STÉPHANIE FRAPPART.
10. APITO, CARTÕES E BANDEIRINHAS SÃO SUAS FERRAMENTAS DE TRABALHO.

• **ÁRBITRA** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. ATUA NA ADMINISTRAÇÃO DE CLUBES, CONFEDERAÇÕES E FEDERAÇÕES.
02. RESPONSÁVEL PELO GERENCIAMENTO DE ORGANIZAÇÕES ESPORTIVAS.
03. ISABEL SWAN E MARIANA MINÉ SÃO EXEMPLOS DESTA FUNÇÃO NO ESPORTE OLÍMPICO BRASILEIRO.
04. OCUPA CARGO DE LIDERANÇA E TOMADA DE DECISÕES.
05. PATRÍCIA AMORIM FOI A PRIMEIRA MULHER A OCUPAR ESSE CARGO NO FLAMENGO.
06. AS MULHERES ESTÃO OCUPANDO ESTA POSIÇÃO CADA VEZ MAIS.
07. O COMITÊ OLÍMPICO INTERNACIONAL CRIOU METAS PARA INCENTIVAR QUE MAIS MULHERES OCUPEM ESSA POSIÇÃO.
08. A PROFISSÃO REQUER VISÃO ESTRATÉGICA E CONHECIMENTO TÉCNICO EM ADMINISTRAÇÃO.
09. NA CBF, AS PRIMEIRAS MULHERES A OCUPAREM ESSA POSIÇÃO FORAM ALINE PELLEGRINO E DUDA LUIZELLI.
10. PODE ATUAR EM DIFERENTES FUNÇÕES EM UMA ORGANIZAÇÃO ESPORTIVA.

• **GESTORA ESPORTIVA** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. PARA ATUAR NESTA PROFISSÃO, É PRECISO UM OLHAR TREINADO.
02. PODE ATUAR EM NICHOS ESPECÍFICOS, INCLUINDO O ESPORTIVO.
03. REGISTRA OS PRINCIPAIS MOMENTOS DO JOGO.
04. ETERNIZA PERFORMANCES E CONQUISTAS.
05. É UMA PROFISSÃO QUE EXIGE PREPARAÇÃO E TÉCNICA.
06. NECESSITA DE EQUIPAMENTOS ESPECIAIS, DE ALTA DEFINIÇÃO.
07. COSTUMA USAR UM COLETE COM BOLSOS, PARA CARREGAR LENTES.
08. NA MAIORIA DAS SITUAÇÕES, PRECISA DE LENTES DE AUMENTO.
09. TRABALHA PARA JORNAIS, REVISTAS, EMISSORAS DE TV, ETC.
10. DEVE SER CAPAZ DE CAPTURAR EMOÇÕES.

• **FOTÓGRAFA** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. A PROFISSÃO EXIGE MUITOS ANOS DE ESTUDO.
02. ATUA EM DIVERSAS MODALIDADES, INCLUINDO A ESPORTIVA.
03. ATUA NA MELHORIA DO DESEMPENHO DE ATLETAS.
04. É RESPONSÁVEL PELO BEM-ESTAR E RECUPERAÇÃO DAS ATLETAS.
05. EM CLUBES, ATUA EM PARCERIA COM MASSAGISTA E NUTRICIONISTA.
06. PODE TRABALHAR EM CLUBES, ACADEMIAS, ASSOCIAÇÕES ESPORTIVAS, ETC.
07. PODE TER SEU PRÓPRIO CONSULTÓRIO.
08. TEM IMPORTANTE PAPEL NA REABILITAÇÃO DE ATLETAS QUE SOFRERAM LESÕES.
09. A ESPECIALIZAÇÃO NA ÁREA ESPORTIVA É FEITA NUMA PÓS-GRADUAÇÃO.
10. PARA A FORMAÇÃO, NECESSITA DE UM PERÍODO DE RESIDÊNCIA.

• MÉDICA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. SUA FUNÇÃO É INVESTIGAR E CONTROLAR A RELAÇÃO ENTRE PESSOAS-ALIMENTO-SAÚDE.
02. A FORMAÇÃO LEVA 4 ANOS E ENGLABA TODAS AS POSSÍVEIS ÁREAS DE ATUAÇÃO.
03. A PROFISSIONAL PODE SE ESPECIALIZAR NA ÁREA ESPORTIVA.
04. A PROFISSIONAL INDICA DIETAS PARA APOIAR A SAÚDE DAS ATLETAS.
05. PODE ATUAR EM PARCERIA COM A MÉDICA E A FISIOTERAPEUTA.
06. O ACOMPANHAMENTO DEVE SER FEITO DE FORMA INDIVIDUALIZADA.
07. ATUA PARA EQUILIBRAR A ALIMENTAÇÃO DA ATLETA DE ACORDO COM SUAS NECESSIDADES.
08. PODE MELHORAR A PERFORMANCE DA ATLETA INDICANDO MELHORES HÁBITOS ALIMENTARES.
09. ORIENTA QUANTO AO USO DE VITAMINAS, MINERAIS E SUPLEMENTOS.
10. NA ÁREA DESPORTIVA, OS FOCOS SÃO SAÚDE E PERFORMANCE.

• NUTRICIONISTA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. ESTUDA FENÔMENOS PSÍQUICOS E DE COMPORTAMENTO.
02. DIAGNOSTICA, PREVINE E TRATA QUESTÕES MENTAIS, INCLUINDO DISTÚRBIOS EMOCIONAIS E DE PERSONALIDADE.
03. APOIA A SAÚDE MENTAL DAS PESSOAS.
04. PODE ATUAR EM DIVERSAS ÁREAS, INCLUSIVE A ESPORTIVA.
05. NA ÁREA ESPORTIVA, ATUA EM PARCERIA COM A TREINADORA.
06. PODE REALIZAR TRABALHOS INDIVIDUAIS OU EM GRUPO.
07. VISA PROMOVER A MELHORIA DA QUALIDADE DE VIDA.
08. NA ÁREA DESPORTIVA, VISA MELHORAR A PERFORMANCE DAS ATLETAS.
09. TEM COMO OBJETIVO COMPLEMENTAR O TREINAMENTO FÍSICO.
10. DESENVOLVE AUTOCONTROLE, AUTOESTIMA, LIDERANÇA, MOTIVAÇÃO, CONFIANÇA, ETC.

• PSICÓLOGA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. ENSINA, TREINA, CORRIGE E DIRIGE GRUPOS DE ATLETAS.
02. ATUA EM DIVERSOS ESPORTES DIFERENTES, INCLUINDO O FUTEBOL.
03. CADA TIME TEM A/O SUA/SEU.
04. POR CONTA DAS DESIGUALDADES E PRECONCEITO, AINDA HOJE A MAIORIA NESTA FUNÇÃO É HOMEM.
05. NÃO NECESSITA DE UMA FORMAÇÃO ESPECÍFICA, PODENDO SER EXPERIENTE NA ÁREA.
06. A PRIMEIRA MULHER A EXERCER ESSE CARGO NA SELEÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL FEMININO FOI EMILY LIMA.
07. ATUALMENTE, PIA SUNDHAGE OCUPA ESSA POSIÇÃO NA SELEÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL FEMININO.
08. SARINA WIEGMAN E SÔNIA BOMPASTOR SÃO EXEMPLOS DO FUTEBOL INTERNACIONAL.
09. ATUA EM CLUBES, ESCOLAS E ASSOCIAÇÕES ESPORTIVAS.
10. COSTUMA SER DEMITIDA QUANDO O TIME NÃO VAI BEM.

• TÉCNICA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. PODE ATUAR NO RÁDIO, NA TELEVISÃO OU EM OUTROS CANAIS.
02. COMENTA EVENTOS ESPORTIVOS.
03. NÃO PRECISA TER UMA FORMAÇÃO ESPECÍFICA.
04. PRECISA TER BASTANTE CONHECIMENTO SOBRE O TEMA.
05. TRABALHA EM COPAS DO MUNDO, JOGOS OLÍMPICOS E OUTRAS COMPETIÇÕES ESPORTIVAS.
06. ANA THAÍS MATOS É DESTAQUE NESTA PROFISSÃO E TRABALHA NA REDE GLOBO.
07. TRAZ FATOS, DADOS E CURIOSIDADES PARA O EVENTO ESPORTIVO.
08. PRECISA ANALISAR OS DETALHES TÁTICOS E TÉCNICOS DE UMA PARTIDA.
09. EX-ATLETAS COMO DAIANE DOS SANTOS, HORTÊNCIA, FABI E JADE BARBOSA JÁ EXERCERAM ESTA FUNÇÃO.
10. FERNANDA COLOMBO E FABIOLA ANDRADE ATUAM NESTA PROFISSÃO.

• **COMENTARISTA** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. É FUNDAMENTAL PARA APOIAR OS TIMES.
02. FICA NOS ESTÁDIOS E ARQUIBANCADAS.
03. GERALMENTE UTILIZA O UNIFORME DO SEU TIME DE CORAÇÃO.
04. NO FLAMENGO, ELAS SÃO MAIS DE 14 MILHÕES, REPRESENTANDO 48,4% DO TOTAL.
05. A ORIGEM DO NOME VEIO DAS MULHERES QUE IAM PARA OS ESTÁDIOS E FICAVAM TORCENDO E AGITANDO OS SEUS LENÇOS NO INÍCIO DO SÉCULO XX.
06. COMPARECE EM TODAS AS PARTIDAS DE FUTEBOL.
07. EM 2021, ELAS LANÇARAM A CAMPANHA #MEURIVAL PARA DENUNCIAR O PRECONCEITO QUE SOFREM NO FUTEBOL.
08. DULCE ROSALINA É UMA QUE FEZ HISTÓRIA SENDO A PRIMEIRA LÍDER PRESIDENTE DE UMA ORGANIZADA NO BRASIL.
09. EXISTE EM OUTROS ESPORTES, ALÉM DO FUTEBOL.
10. FREQUENTEMENTE ELAS PROTESTAM NAS ARQUIBANCADAS EXIGINDO MAIS RESPEITO E IGUALDADE.

• **TORCEDORA** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. UMA DAS MAIORES JOGADORAS DE FUTEBOL DA EUROPA.
02. CONQUISTOU 9 VEZES O CAMPEONATO ALEMÃO.
03. GANHOU UMA EDIÇÃO DA LIGA NORTE-AMERICANA.
04. FOI CAMPEÃ MUNDIAL NAS COPAS DO MUNDO DE 2003 E 2007.
05. FOI ELEITA TRÊS VEZES CONSECUTIVAS COMO A MELHOR JOGADORA DO PLANETA (2003, 2004 E 2005).
06. SEU NOME COMEÇA COM B E O SOBRENOME COMEÇA COM P.
07. É A SEGUNDA MAIOR ARTILHEIRA DA HISTÓRIA DAS COPAS DO MUNDO DE FUTEBOL FEMININO.
08. NASCEU DIA 25 DE OUTUBRO DE 1977.
09. É CONSIDERADA A MELHOR JOGADORA NA HISTÓRIA DA ALEMANHA.
10. CONQUISTOU TRÊS TROFÉUS DE CAMPEÃ EUROPEIA DE CLUBES.

• **BRIGIT PRINZ** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. FOI ELEITA 3 VEZES A MELHOR TÉCNICA DO MUNDO PELA FIFA (2017, 2020 E 2023).
02. ELA É HOLANDESA.
03. ASSUMIU O PAPEL DE TÉCNICA DA SELEÇÃO HOLANDESA ENTRE 2016 E 2021.
04. SEU NOME COMEÇA COM S E SEU SOBRENOME COM W.
05. DISPUTOU A FINAL DA COPA DO MUNDO EM 2019 COM A SELEÇÃO HOLANDESA.
06. ATUALMENTE É TÉCNICA DA SELEÇÃO INGLESA DE FUTEBOL FEMININO.
07. EM 2022, CONQUISTOU O TÍTULO DA EUROCOPA FEMININA COM A SELEÇÃO INGLESA.
08. É A PRIMEIRA TÉCNICA A CONQUISTAR A EUROCOPA NO COMANDO DE DUAS SELEÇÕES (HOLANDA E INGLATERRA).
09. ELA JÁ VEIO AO BRASIL.
10. NASCEU EM OUTUBRO DE 1969.

• **SARINA WIRGMAN** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. ELA É TREINADORA E EX-FUTEBOLISTA DA ALEMANHA.
02. DEFENDEU POR 8 ANOS O SEU PAÍS NA POSIÇÃO DE MEIA-ATACANTE.
03. É TÉCNICA DA SELEÇÃO FEMININA DE FUTEBOL ALEMÃ DESDE 2019.
04. NASCEU EM 1967, EM DUISBURG.
05. FOI TETRA CAMPEÃ EUROPEIA PELA ALEMANHA.
06. FOI TÉCNICA DA SELEÇÃO FEMININA DA SUÍÇA POR 6 ANOS (DE 2012 A 2018).
07. COMO TÉCNICA, LEVOU A SELEÇÃO DA SUÍÇA PARA SUA PRIMEIRA COPA DO MUNDO, EM 2015.
08. SEU NOME COMEÇA COM A SÍLABA MAR-.
09. SUA PRIMEIRA ATUAÇÃO COMO JOGADORA E TREINADORA ACONTECEU NO MESMO TIME: DUISBURG.
10. JOGAVA COMO MEIO DE CAMPO.

• MARTINA VOSS-TECKLENBURG •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. É UMA EX-FUTEBOLISTA DOS ESTADOS UNIDOS.
02. GANHOU DUAS MEDALHAS DE OURO EM JOGOS OLÍMPICOS (1996 E 2004).
03. FOI CAMPEÃ DA COPA DO MUNDO DA FIFA (1999).
04. RECEBEU O PRÊMIO DE MELHOR JOGADORA FIFA EM 2001 E EM 2002.
05. É A DONA DA FRASE: “MEU TREINADOR DISSE QUE CORRO IGUAL UMA MENINA. EU DISSE QUE SE ELE CORRESSE MAIS RÁPIDO, ELE TAMBÉM CORRERIA IGUAL UMA MENINA”.
06. ENCERROU SUA CARREIRA PROFISSIONAL EM 2004.
07. NASCEU NO ESTADO DO ALABAMA.
08. JOGAVA COMO ATACANTE.
09. POR MUITO TEMPO FOI DETENTORA DO RECORDE DE MAIS GOLS MARCADOS PELA SUA SELEÇÃO (158), CONSIDERANDO HOMENS E MULHERES.
10. SEU NOME COMPLETO É MARIEL MARGARET HAMM.

• MIA HAMM •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. CONSIDERADA A MELHOR JOGADORA DA NORUEGA.
02. COMEÇOU SUA CARREIRA PROFISSIONAL AOS 15 ANOS.
03. SEU PRIMEIRO NOME TEM 3 LETRAS.
04. É UMA GRANDE PORTA-VOZ DOS DIREITOS DAS MULHERES DENTRO E FORA DE CAMPO.
05. FOI 6 VEZES CAMPEÃ DA LIGA DAS CAMPEÃS (UEFA), DEFENDENDO O LYON.
06. NASCEU EM 1995.
07. FOI ELEITA A MELHOR JOGADORA DO MUNDO EM 2018.
08. EM 2017, ROMPEU COM A ASSOCIAÇÃO NORUEGUESA DE FUTEBOL, COBRANDO MUDANÇAS SALARIAIS E MELHORES CONDIÇÕES NO FUTEBOL FEMININO DO PAÍS.
09. RECUSOU-SE A PARTICIPAR DA COPA DO MUNDO EM 2019 POR CONTA DAS DESIGUALDADES ENTRE A SELEÇÃO NORUEGUESA DE FUTEBOL E MASCULINO.
10. ATUA COMO ATACANTE.

• ADA HEGERBERG •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. MELHOR JOGADORA DO MUNDO ELEITA PELA FIFA EM 2012.
02. NASCIDA NO JAPÃO.
03. CONQUISTOU A COPA DO MUNDO PELA SELEÇÃO JAPONESA EM 2011.
04. FOI ARTILHEIRA DA COPA DO MUNDO DE 2011, COM CINCO GOLS.
05. FOI ELEITA A MELHOR JOGADORA DA COPA DO MUNDO DE 2011.
06. JOGA NO MEIO DE CAMPO.
07. FOI CAMPEÃ DOS JOGOS ASIÁTICOS DE 2010 PELA SELEÇÃO JAPONESA.
08. FOI MEDALHA DE PRATA NOS JOGOS OLÍMPICOS DE 2012 PELA SELEÇÃO JAPONESA.
09. FOI VICE-CAMPEÃ DA COPA DO MUNDO DE 2015 PELA SELEÇÃO JAPONESA.
10. SEU SOBRENOME É SAWA.

• HOMARE SAWA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. NASCEU EM 1995, EM TORONTO, CANADÁ.
02. JOGA PELA SELEÇÃO FEMININA DE FUTEBOL DO CANADÁ.
03. É A PRIMEIRA PESSOA TRANS E NÃO BINÁRIA A CONQUISTAR UMA MEDALHA DE OURO OLÍMPICA (TÓQUIO 2020).
04. JOGA NO MEIO DE CAMPO.
05. ESTREOU NA SELEÇÃO CANADENSE FEMININA DE FUTEBOL EM 2014.
06. CONQUISTOU A MEDALHA DE BRONZE NOS JOGOS RIO 2016 PELA SELEÇÃO CANADENSE.
07. TEM 3 PARTICIPAÇÕES EM COPAS DO MUNDO (2015, 2019 E 2023).
08. JOGA PELA EQUIPE ESTADUNIDENSE DO OL REIGN.
09. É REFERÊNCIA PARA AS PESSOAS TRANS E NÃO-BINÁRIAS NO ESPORTE.
10. JOGA COM A CAMISA 5 NA SELEÇÃO DO CANADÁ.

• QUINN •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. NASCEU EM BARCELONA, NA ESPANHA.
02. É UMA DAS PRINCIPAIS JOGADORAS DE FUTEBOL DA ESPANHA.
03. SEU ATUAL TIME É O BARCELONA.
04. GANHOU DUAS VEZES O PRÊMIO BOLA DE OURO COMO A MELHOR JOGADORA.
05. EM 2022, SOFREU UMA GRAVE LESÃO NO JOELHO.
06. NASCEU EM 4 DE FEVEREIRO DE 1994.
07. GANHOU DUAS VEZES O PRÊMIO “MELHORES DA FIFA”, EM 2021 E 2022.
08. DISPUTOU AS COPAS DO MUNDO DE 2015 E 2019.
09. É A ESTRELA DA SELEÇÃO DA ESPANHA.
10. É CAPITÃ DO BARCELONA.

• ALEXIA PUTELLAS •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. JOGA NO ATLÉTICO DE MADRID, DA ESPANHA, E FOI A PRIMEIRA BRASILEIRA A JOGAR NO CLUBE.
02. O PRIMEIRO TESTE DE SUA CARREIRA FOI COM A EX-TREINADORA DA SELEÇÃO BRASILEIRA, EMILY LIMA.
03. NASCEU EM GUARULHOS, SÃO PAULO, EM 1994.
04. COM DOIS ANOS FOI VIVER EM UM ORFANATO.
05. NA SELEÇÃO BRASILEIRA, JOGA COM A CAMISA 19.
06. É ATACANTE.
07. COMEÇOU A SUA CARREIRA AOS 15 ANOS, NO CLUBE ATLÉTICO DE JUVENTUS.
08. FOI CAMPEÃ PAULISTA E DA LIBERTADORES, EM 2014, JOGANDO PELO SÃO JOSÉ.
09. PARTICIPOU DA COPA DO MUNDO DE 2019 E DOS JOGOS OLÍMPICOS EM 2021.
10. EM 2022, FOI HOMENAGEADA NA CALÇADA DAS LENDAS DO ATLÉTICO DE MADRID, ESPANHA.

• LUDMILA DA SILVA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. NASCEU EM DOIS RIACHOS, ALAGOAS, EM 1986.
02. JOGA NO ORLANDO PRIDE, DOS EUA.
03. COMEÇOU A JOGAR FUTEBOL EM TIMES FORMADOS POR MENINOS EM SUA CIDADE.
04. SE PROFISSIONALIZOU NO VASCO (RJ) AOS 14 ANOS.
05. FOI ELEITA A MELHOR JOGADORA DO MUNDO 6 VEZES.
06. SEU PRIMEIRO GOL COM A CAMISA DA SELEÇÃO BRASILEIRA FOI CONTRA O PERU, EM 2003.
07. É A MAIOR ARTILHEIRA DA SELEÇÃO BRASILEIRA, ENTRE OS HOMENS E AS MULHERES, COM 119 GOLS.
08. JÁ PARTICIPOU EM 5 EDIÇÕES DE COPAS DO MUNDO (2003, 2007, 2011, 2015 E 2019).
09. É A MAIOR ARTILHEIRA DAS COPAS, ENTRE OS HOMENS E AS MULHERES, COM 17 GOLS.
10. É EMBAIXADORA DA BOA VONTADE DA ONU MULHERES PELOS DIREITOS DAS MENINAS E MULHERES NO ESPORTE.

• MARTA VIEIRA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. PARTICIPOU DA COBERTURA DA COPA DO MUNDO DE FUTEBOL MASCULINO, EM 2022.
02. É FORMADA EM EDUCAÇÃO FÍSICA E JORNALISMO ESPORTIVO.
03. ATUA NA REDE GLOBO, SPORTV E PREMIERE.
04. INICIOU SUA CARREIRA NO RÁDIO.
05. FOI A PRIMEIRA MULHER NO BRASIL A COMANDAR UMA TRANSMISSÃO DE FUTEBOL EM TV ABERTA, DURANTE A SUPERCOPA FEMININA.
06. NARROU A CONQUISTA DO CORINTHIANS NO BRASILEIRÃO FEMININO, EM 2020.
07. FOI A PRIMEIRA MULHER A NARRAR UM JOGO DE FUTEBOL MASCULINO EM TV ABERTA NO BRASIL.
08. FEZ A COBERTURA DE 2 COPAS DO MUNDO DE FUTEBOL MASCULINO.
09. FOI A PRIMEIRA MULHER A NARRAR UM JOGO DA COPA DO MUNDO EM TV ABERTA NO BRASIL, EM 2022.
10. FOI A PRIMEIRA MULHER NARRADORA DO CANAL SPORTV.

• **RENATA SILVEIRA** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. NASCEU EM CAMPINAS, SÃO PAULO, EM 27 DE JULHO DE 1982.
02. FOI A PRIMEIRA TÉCNICA CAMPEÃ DA COPA LIBERTADORES, COM O TIME DO FERROVIÁRIA-SP, EM 2020.
03. FOI DUAS VEZES CAMPEÃ DO CAMPEONATO MINEIRO À FRENTE DA EQUIPE DO ATLÉTICO-MG.
04. SE FORMOU COMO TÉCNICA EM UM DOS CLUBES MAIS PODEROSOS DO MUNDO, O LYON, NA FRANÇA.
05. FOI JOGADORA DE FUTEBOL ATÉ 2006.
06. JOGOU COMO ZAGUEIRA EM TIMES DO BRASIL, PORTUGAL, ESPANHA E FRANÇA.
07. FOI AUXILIAR TÉCNICA DA SELEÇÃO BRASILEIRA FEMININA SUB-17.
08. DEIXOU DE SER JOGADORA APÓS UMA LESÃO NO TORNOZELO.
09. TEM LICENÇA UEFA PARA COMANDAR EQUIPES NA EUROPA.
10. COMANDANDO O ATLÉTICO-MG, FOI VICE-CAMPEÃ DA COPA ÍDOLA NA COLÔMBIA, EM 2022.

• **LINDSAY CAMILA** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. NASCEU NO INTERIOR DO PARANÁ EM 1980.
02. É UMA DAS PRINCIPAIS ÁRBITRAS DO BRASIL.
03. FOI A SEGUNDA MULHER A APITAR UM JOGO MASCULINO DA SÉRIE A.
04. INICIOU SUA TRAJETÓRIA COMO ÁRBITRA NO BASQUETE.
05. EM 2019, FORMOU O PRIMEIRO TRIO DE ÁRBITRAS BRASILEIRAS A PARTICIPAR DE UMA COPA DO MUNDO DE FUTEBOL FEMININO.
06. REPRESENTA O BRASIL COMO ÁRBITRA NA COPA DO MUNDO DE 2023.
07. FOI A PRIMEIRA MULHER DO MUNDO A SER ÁRBITRA PRINCIPAL EM UMA PARTIDA DA LIBERTADORES MASCULINA.
08. FOI A PRIMEIRA ÁRBITRA A APITAR UMA FINAL DOS CAMPEONATOS ESTADUAIS DE FUTEBOL MASCULINO DE SP E RN.
09. FAZ PARTE DO QUADRO DE ARBITRAGEM DA FEDERAÇÃO PAULISTA DE FUTEBOL, CBF, FIFA E CONMEBOL.
10. É A ÁRBITRA COM MAIS JOGOS NA HISTÓRIA DA SÉRIE A DO CAMPEONATO BRASILEIRO DE FUTEBOL MASCULINO.

• **EDINA ALVES BATISTA** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. NASCEU EM BELÉM, NA CISJORDÂNIA (PALESTINA).
02. SUA FAMÍLIA A PROIBIA DE JOGAR FUTEBOL.
03. FOI FUNDADORA DA PRIMEIRA SELEÇÃO PALESTINA DE FUTEBOL FEMININO.
04. FOI CAPITÃ DA SELEÇÃO PALESTINA DE FUTEBOL.
05. FINALIZOU A SUA CARREIRA COMO JOGADORA DEVIDO A LESÕES.
06. FOI A PRIMEIRA MULHER DE SUA NACIONALIDADE A OCUPAR CARGOS DE LIDERANÇA NA FIFA.
07. FOI MEMBRO DO COMITÊ DE FUTEBOL FEMININO DA FIFA.
08. FOI GESTORA EM PROJETOS DE DESENVOLVIMENTO DO FUTEBOL FEMININO DA FIFA.
09. É GERENTE DE COMUNICAÇÕES CORPORATIVAS DA FIFA.
10. É UMA DAS PRINCIPAIS ATIVISTAS A FAVOR DO ESPORTE FEMININO EM SEU PAÍS E NO ORIENTE MÉDIO.

• **HONEY THALJIEH** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. NASCEU NO ALTO EGITO, NO CONTINENTE AFRICANO.
02. É MUÇULMANA.
03. INICIOU SUA CARREIRA EM 1997, NA PRIMEIRA LIGA FEMININA DO EGITO.
04. EM 2005, FOI CAMPEÃ DA LIGA NACIONAL EM SEU PAÍS JOGANDO PELO AVIATION CLUB.
05. FOI CONVOCADA PARA JOGAR PELA PRIMEIRA VEZ NA SELEÇÃO DO EGITO AOS 14 ANOS.
06. FOI CAPITÃ DA SELEÇÃO EGÍPCIA DE FUTEBOL FEMININO.
07. PRIMEIRA MULHER A SER TREINADORA DE UMA EQUIPE DE FUTEBOL MASCULINO NO EGITO.
08. PRIMEIRA TREINADORA EGÍPCIA, ENTRE HOMENS E MULHERES, A OBTER UM CERTIFICADO DA FEDERAÇÃO INGLESA DE FUTEBOL.
09. LIDEROU A CAMPANHA “MIL MENINAS, MIL SONHOS”, QUE INCENTIVOU MAIS DE 200 MIL MENINAS A EXPERIMENTAREM O FUTEBOL NO EGITO.
10. TRABALHOU EM TIMES DE FUTEBOL FEMININO DE MULHERES COM DEFICIÊNCIA.

• FAIZA HAIDER •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. NASCEU EM 1985, EM OSASCO, SÃO PAULO.
02. FOI INDICADA AO PRÊMIO DE MELHOR JOGADORA DO MUNDO EM DUAS OCASIÕES (2007 E 2008), FICANDO COM O TERCEIRO LUGAR EM AMBAS.
03. FOI ARTILHEIRA DA LIBERTADORES EM 2009 E 2012.
04. RECEBEU O PRÊMIO DE GOL MAIS BONITO DA COPA DO MUNDO EM 2019.
05. É CONSIDERADA UMA DAS MAIORES JOGADORAS DA HISTÓRIA DA SELEÇÃO BRASILEIRA.
06. É A ATLETA QUE MAIS MARCOU GOLS NA HISTÓRIA DOS JOGOS OLÍMPICOS (14 GOLS), SEJA MASCULINO OU FEMININO.
07. FOI VICE-CAMPEÃ MUNDIAL PELA SELEÇÃO BRASILEIRA EM 2007.
08. CONQUISTOU A MEDALHA DE PRATA NOS JOGOS OLÍMPICOS DE 2004 E 2008.
09. NA SELEÇÃO, JOGA COM A CAMISA 11.
10. JOGA NA POSIÇÃO DE ATACANTE.

• CRISTIANE ROZEIRA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. NASCEU EM 1987, EM MINAS GERAIS.
02. ATUALMENTE JOGA PELO CORINTHIANS.
03. JOGA NA LATERAL-ESQUERDA.
04. EM 2021, PELO CORINTHIANS, CONQUISTOU A INÉDITA TRÍPLICE COROA (BRASILEIRO, PAULISTA E LIBERTADORES).
05. COM 15 ANOS, SE MUDOU PARA SÃO PAULO PARA INVESTIR NA SUA CARREIRA, INICIANDO PELO FUTSAL.
06. É A ÚNICA JOGADORA PRESENTE EM TODAS AS CONVOCAÇÕES DA TÉCNICA PIA SUNDHAGE DESDE 2019.
07. ALÉM DE JOGADORA DE FUTEBOL TAMBÉM É MÃE.
08. TEM 3 PARTICIPAÇÕES EM COPAS DO MUNDO (2015, 2019 E 2023).
09. É HOJE MAIS UMA VOZ IMPORTANTE NA REIVINDICAÇÃO DE MELHORES CONDIÇÕES PARA A MODALIDADE NO BRASIL.
10. PELO CORINTHIANS, GANHOU DUAS EDIÇÕES DA LIBERTADORES, TRÊS DO BRASILEIRÃO E MAIS TRÊS DO CAMPEONATO PAULISTA.

• TAMIRES DIAS •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. JOGA COMO GOLEIRA.
02. ATUALMENTE JOGA NO TIME DO FLAMENGO.
03. COMEÇOU A CARREIRA PROFISSIONAL NO SPORT CLUBE, EM 2006.
04. FOI GOLEIRA DA SELEÇÃO BRASILEIRA FEMININA DE FUTEBOL.
05. NASCEU EM 1988, NA CIDADE DE RECIFE, PERNAMBUCO.
06. FOI MEDALHA DE PRATA NOS JOGOS OLÍMPICOS DE PEQUIM 2008.
07. FOI MEDALHA DE OURO NOS JOGOS PAN-AMERICANOS DE 2007 E 2015.
08. FOI CAMPEÃ DA COPA AMÉRICA EM 2018 PELA SELEÇÃO BRASILEIRA.
09. JUNTO À SELEÇÃO BRASILEIRA, CONQUISTOU O VICE-CAMPEONATO MUNDIAL, EM 2007.
10. DEFENDEU DOIS PÊNALTIS NAS QUARTAS DE FINAL DO TORNEIO OLÍMPICO EM 2016, GARANTINDO A VAGA DO BRASIL.

• BÁRBARA BARBOSA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. NASCEU EM 1993, EM SÃO PAULO.
02. É JOGADORA DO PALMEIRAS.
03. ATUALMENTE É UM DOS GRANDES NOMES DO FUTEBOL FEMININO BRASILEIRO.
04. FOI REVELADA PELO TIME FERROVIÁRIA, EM 2009.
05. COMEÇOU JOGANDO BOLA COM OS MENINOS NA HORA DO RECREIO.
06. COM APENAS 13 ANOS, FOI CONVOCADA PARA A SELEÇÃO BRASILEIRA SUB-17.
07. TEM 4 PARTICIPAÇÕES EM COPAS DO MUNDO (2011, 2015, 2019 E 2023).
08. EM 2021, RECEBEU OS PRÊMIOS DE ARTILHEIRA E CRAQUE DO BRASILEIRÃO.
09. EM 2022, CONQUISTOU PELO PALMEIRAS OS TÍTULOS DA LIBERTADORES E DO CAMPEONATO PAULISTA.
10. É A ATLETA PALMEIRENSE COM O MAIOR NÚMERO DE GOLS EM UMA ÚNICA TEMPORADA.

• **BIA ZANERATTO** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. NASCEU EM SALVADOR, NA BAHIA.
02. FOI A PRIMEIRA MULHER A SER HOMENAGEADA NA CALÇADA DA FAMA DO ESTÁDIO MINEIRÃO, EM BELO HORIZONTE.
03. É A JOGADORA, ENTRE OS HOMENS E AS MULHERES, QUE MAIS PARTICIPOU DE EDIÇÕES DE COPAS DO MUNDO (7 NO TOTAL).
04. É A MULHER QUE MAIS VEZES PARTICIPOU DE EDIÇÕES DOS JOGOS OLÍMPICOS (7 NO TOTAL).
05. FOI VICE-CAMPEÃ DA COPA DO MUNDO EM 2007, NA CHINA.
06. É A JOGADORA MAIS VELHA A CONSEGUIR MARCAR UM GOL EM UMA PARTIDA DA UEFA CHAMPIONS LEAGUE.
07. DUAS VEZES VICE-CAMPEÃ OLÍMPICA COM A SELEÇÃO BRASILEIRA.
08. FOI PORTA-BANDEIRA DO BRASIL NOS JOGOS PAN-AMERICANOS EM 2015.
09. FOI TRÊS VEZES CAMPEÃ PAN-AMERICANA DEFENDENDO A SELEÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL.
10. FOI 6 VEZES CAMPEÃ DA COPA AMÉRICA PELA SELEÇÃO BRASILEIRA.

• **FORMIGA** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. INICIOU SUA CARREIRA COMO JOGADORA DE FUTEBOL AOS 15 ANOS.
02. INICIOU NO FUTEBOL COMO ATACANTE, MAS MUDOU DE POSIÇÃO SE TORNANDO UMA ZAGUEIRA DE REFERÊNCIA.
03. FOI A PRIMEIRA MULHER, AO LADO DE DUDA LUIZELLI, A OCUPAR UM CARGO DE GESTÃO NA CBF.
04. FOI VICE-CAMPEÃ DA COPA DO MUNDO DE 2007.
05. FOI MEDALHA DE PRATA NOS JOGOS DE ATENAS EM 2004.
06. FOI DUAS VEZES CAMPEÃ DA COPA DO BRASIL DEFENDENDO O SANTOS.
07. DUAS VEZES CAMPEÃ DA COPA LIBERTADORES DA AMÉRICA (2009 E 2010).
08. FOI TÉCNICA DA EQUIPE PERNAMBUCANA VITÓRIA DAS TABOCAS, E CAMPEÃ DO CAMPEONATO PERNAMBUCANO COMANDANDO A EQUIPE.
09. FOI COORDENADORA DO DEPARTAMENTO DE FUTEBOL FEMININO DA FEDERAÇÃO PAULISTA DE FUTEBOL.
10. ATUALMENTE É COORDENADORA DE SELEÇÕES FEMININAS DA CBF.

• **ALINE PELLEGRINO** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. JOGA COMO ATACANTE NO PALMEIRAS.
02. É DE NACIONALIDADE ARGENTINA.
03. JOGOU EM UM DOS MAIORES TIMES DA ARGENTINA, O BOCA JUNIORS.
04. É DESTAQUE DA SELEÇÃO ARGENTINA DE FUTEBOL.
05. FOI ARTILHEIRA DA COPA AMÉRICA DE 2022.
06. FOI ELEITA UMA DAS 20 MELHORES JOGADORAS DE FUTEBOL DO MUNDO.
07. PRIMEIRA JOGADORA ARGENTINA A SER INDICADA AOS PRÊMIOS "DUBAI GLOBE SOCCER AWARDS".
08. NASCEU NA PROVÍNCIA DE MISIONES, NA ARGENTINA.
09. EM 2018, JOGOU NO CLUBE ESPANHOL SANTA TERESA BADAJOZ.
10. FOI VICE-CAMPEÃ DA COPA LIBERTADORES DE FUTEBOL FEMININO EM 2022.

• **YAMILA RODRÍGUEZ** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. SEU NOME COMPLETO É ASALÉA DE CAMPOS FORNERO MEDINA.
02. FOI A PRIMEIRA MULHER NO MUNDO RECONHECIDA PELA FIFA COMO ÁRBITRA DE FUTEBOL, EM 1971.
03. APÓS FINALIZAR O CURSO DE ARBITRAGEM EM 1967, O PRESIDENTE DA CBD, JOÃO HAVELANGE, SE RECUSOU ENTREGAR SEU DIPLOMA.
04. FOI A PRIMEIRA MULHER DA HISTÓRIA A ARBITRAR UMA COPA DO MUNDO.
05. SE TORNOU PIONEIRA AO ABRIR ESPAÇO PARA AS MULHERES NA ARBITRAGEM.
06. SEU APELIDO TEM 3 LETRAS.
07. A EX-ÁRBITRA É POUCO CONHECIDA NO BRASIL, MAS JÁ APITOU NA EUROPA, AMÉRICA LATINA E EM TODO O BRASIL.
08. ALÉM DE ÁRBITRA TAMBÉM FOI COMENTARISTA ESPORTIVA E JORNALISTA.
09. NASCEU EM 1945, EM MINAS GERAIS.
10. SE APOSENTOU DA PROFISSÃO COMO ÁRBITRA DE FUTEBOL EM 1974, APÓS UM ACIDENTE DE ÔNIBUS.

• **LÉA CAMPOS** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. É A SEGUNDA APRESENTADORA NEGRA DO PROGRAMA GLOBO ESPORTE.
02. É NATURAL DO RIO GRANDE DO SUL.
03. EM 2021, PARTICIPOU DA COBERTURA DOS JOGOS OLÍMPICOS DE TÓQUIO, PELO SPORTV.
04. É JORNALISTA E REPÓRTER ESPORTIVA.
05. FOI APRESENTADORA DO PROGRAMA TROCA DE PASSES, DO SPORTV.
06. EM 2022, ESTEVE NA COBERTURA DA COPA DO MUNDO, DIRETAMENTE DO CATAR, PELA GLOBO.
07. NO FOX SPORTS, PARTICIPOU DA COBERTURA DA COPA DO MUNDO (2014) E DOS JOGOS OLÍMPICOS (2016).
08. COMEÇOU A CARREIRA DA RBS TV, AFILIADA DA GLOBO EM PORTO ALEGRE.
09. CANTOU UM SAMBA DE DONA IVONE LARA AO VIVO NA TV GLOBO DURANTE A TRANSMISSÃO DA COPA DO CATAR.
10. É UMA IMPORTANTE VOZ DA LUTA ANTIRRACISTA NO JORNALISMO ESPORTIVO BRASILEIRO.

• **KARINE ALVES** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. NASCEU EM 1992, NA CIDADE DE SÃO PAULO.
02. JOGA COMO MEIO CAMPISTA, FREQUENTEMENTE COM UMA FAIXA NO CABELO.
03. COMEÇOU A JOGAR FUTEBOL COM CABEÇAS DE BONECAS, POIS NÃO TINHA BOLAS.
04. ATUALMENTE JOGA PELO TIME DO ROMA, NA SÉRIE A DA ITÁLIA.
05. JOGOU OS JOGOS OLÍMPICOS DE 2016 E 2020 PELA SELEÇÃO BRASILEIRA.
06. DISPUTOU O MUNDIAL DE 2015 E 2019 PELA SELEÇÃO BRASILEIRA.
07. CONQUISTOU A MEDALHA DE OURO NOS JOGOS PAN-AMERICANOS DE TORONTO-2015 PELA SELEÇÃO BRASILEIRA.
08. FOI CAMPEÃ DA COPA AMÉRICA DE 2014 E 2018 PELA SELEÇÃO BRASILEIRA.
09. PELO TIME DE ROMA, CONQUISTOU TÍTULO INÉDITO DO CAMPEONATO ITALIANO FEMININO EM 2022/23.
10. NA TEMPORADA 2020/21, LEVANTOU SEU PRIMEIRO TÍTULO DA COPA DA ITÁLIA, PELO TIME FEMININO DO ROMA.

• **ANDRESSA ALVES** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. NASCEU NO DIA 05 DE JULHO DE 1985, NOS ESTADOS UNIDOS.
02. É UMA DAS PRINCIPAIS JOGADORAS DE FUTEBOL DO MUNDO.
03. FOI ARTILHEIRA DA COPA DO MUNDO DE 2019, COM 6 GOLS.
04. INICIOU A SUA CARREIRA EM 2002, NA EQUIPE ELK GROVE PRIDE, EUA.
05. JOGOU EM EQUIPES DA FRANÇA E DA AUSTRÁLIA.
06. ESTREOU NA SELEÇÃO PRINCIPAL DOS ESTADOS UNIDOS EM 2006.
07. ALÉM DE JOGADORA DE FUTEBOL, É ATIVISTA DOS DIREITOS DAS MULHERES E DAS PESSOAS LGBTQIA+.
08. FOI ELEITA A MELHOR JOGADORA DO MUNDO PELA FIFA EM 2019.
09. DUAS VEZES CAMPEÃ DO MUNDO, NAS COPAS DE 2015 E 2019.
10. CAMPEÃ OLÍMPICA EM 2012.

• **MEGAN RAPINOE** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. É CONSIDERADA UMA DAS MELHORES JOGADORAS DE FUTEBOL DA ATUALIDADE.
02. NASCEU EM 10 DE SETEMBRO DE 1993 EM PERTH, NA AUSTRÁLIA.
03. INICIOU A SUA CARREIRA PROFISSIONAL COM 15 ANOS, NA EQUIPE DO PERTH GLORY FC.
04. É A JOGADORA DE FUTEBOL MAIS BEM PAGA DO MUNDO.
05. EM 2017, FOI ELEITA A MELHOR JOGADORA DA AUSTRÁLIA.
06. É A ÚNICA JOGADORA A GANHAR TRÊS CHUTEIRAS DE OURO EM TRÊS LIGAS DIFERENTES.
07. GANHOU DUAS SUPERLIGAS FEMININA.
08. JOGA NO CHELSEA FC, DA INGLATERRA.
09. PARTICIPOU DA COPA ASIÁTICA FEMININA EM 2022.
10. DISPUTOU 3 EDIÇÕES DA COPA DO MUNDO (2011, 2015 E 2019).

• **SAM KERR** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. JOGADORA DO BARCELONA.
02. ELEITA 5 VEZES A MELHOR JOGADORA AFRICANA.
03. JOGA NA SELEÇÃO DA NIGÉRIA.
04. FOI A PRIMEIRA ATLETA DO CONTINENTE AFRICANO A CONQUISTAR A LIGA DOS CAMPEÕES DE FUTEBOL FEMININO, EM 2021.
05. FOI PROIBIDA DE JOGAR FUTEBOL PELO SEU PAI, E JOGAVA ESCONDIDA COM SEUS AMIGOS NA RUA.
06. SE TORNOU A PRIMEIRA MULHER AFRICANA A JOGAR A SUPERLIGA INGLESA, PELO LIVERPOOL.
07. GANHOU A BOLA DE OURO E A CHUTEIRA DE OURO DA COPA DO MUNDO DE FUTEBOL SUB-20, EM 2014.
08. EM 2015, DEFENDEU A SELEÇÃO PRINCIPAL DA NIGÉRIA NA COPA DO MUNDO DE FUTEBOL FEMININO.
09. NASCEU EM UMA FAVELA DE IKORODU, NA NIGÉRIA.
10. FOI A PRIMEIRA NIGERIANA, ENTRE HOMENS E MULHERES, A MARCAR UM GOL EM UMA FINAL DA UEFA CHAMPIONS LEAGUE.

• **ASINAT OSHAOLA** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. É TÉCNICA DA SELEÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL FEMININO.
02. ANTES DE SER TÉCNICA FOI JOGADORA DE FUTEBOL.
03. FOI TREINADORA DA SELEÇÃO DOS ESTADOS UNIDOS DE FUTEBOL FEMININO.
04. TAMBÉM FOI TÉCNICA DA SELEÇÃO DA SUÉCIA DE FUTEBOL FEMININO.
05. FOI DUAS VEZES CAMPEÃ OLÍMPICA COMANDANDO A SELEÇÃO DOS EUA (2008 E 2012).
06. FINALIZOU A SUA CARREIRA COMO JOGADORA SENDO ARTILHEIRA DA SELEÇÃO DA SUÉCIA.
07. COMO TÉCNICA DO BRASIL, FOI CAMPEÃ DA COPA AMÉRICA 2022.
08. FOI ELEITA, EM 2012, A MELHOR TREINADORA DO MUNDO PELA FIFA.
09. FOI VICE-CAMPEÃ DA COPA DO MUNDO DUAS VEZES, COMANDANDO A SELEÇÃO DOS EUA E DA SUÉCIA.
10. FOI ATACANTE DA SELEÇÃO DA SUÉCIA.

• **PIA SUNDHAGE** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. UMA DAS MAIORES E MAIS IMPORTANTES JOGADORAS DE FUTEBOL DO BRASIL.
02. FEZ PARTE DA PRIMEIRA SELEÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL FEMININO.
03. FOI CAMISA 10 DA SELEÇÃO BRASILEIRA.
04. DISPUTOU DOIS JOGOS OLÍMPICOS DEFENDENDO A SELEÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL (1996 E 2000).
05. FOI MEDALHA DE BRONZE NA COPA DO MUNDO DE 1999.
06. CONHECIDA COMO "IMPERATRIZ" PELOS SEUS GRANDES FEITOS NO FUTEBOL.
07. FOI ARTILHEIRA DA COPA DO MUNDO DE 1999, NOS ESTADOS UNIDOS.
08. BI-CAMPEÃ SUL-AMERICANA (1995 E 1998).
09. COMEÇOU A JOGAR FUTEBOL COM A CABEÇA DA SUA BONECA.
10. FOI BOICOTADA DA SELEÇÃO BRASILEIRA POR SE MANIFESTAR CONTRA AS DESIGUALDADES NO FUTEBOL.

• **SISSI** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. NASCEU EM SÃO PAULO, EM 1980.
02. FOI A PRIMEIRA MULHER A SER TREINADORA DA SELEÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL FEMININO.
03. ATUALMENTE É TREINADORA DA SELEÇÃO FEMININA DE FUTEBOL DO PERU.
04. FOI TREINADORA DA SELEÇÃO DE FUTEBOL FEMININO DO EQUADOR.
05. É NATURALIZADA PORTUGUESA E JOGOU PELA SELEÇÃO DE PORTUGAL.
06. INICIOU A SUA CARREIRA COMO JOGADORA E DEFENDEU TIMES COMO SÃO PAULO E NAPOLI.
07. FOI AUXILIAR TÉCNICA DA PORTUGUESA.
08. FOI TREINADORA DA EQUIPE DE FUTEBOL FEMININO DO SANTOS.
09. FOI TREINADORA DA SELEÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL FEMININO SUB-17 E SUB-15.
10. COMO TÉCNICA DO SANTOS, FOI CAMPEÃ PAULISTA E VICE-CAMPEÃ DA LIBERTADORES EM 2018.

• EMILY LIMA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. É JORNALISTA, LOCUTORA E NARRADORA.
02. CRIOU O BORDÃO “PROFESSOR, ANOTA LÁ QUE É DELE”.
03. COMEÇOU A SUA CARREIRA PROFISSIONAL NA RÁDIO GAZETA AM.
04. TRABALHOU NA FOX SPORTS E NA ESPN BRASIL.
05. FOI A PRIMEIRA MULHER A NARRAR A FINAL DO CAMPEONATO PAULISTA.
06. FARÁ PARTE DO TIME DE JORNALISTAS DA GLOBO NA COPA DO MUNDO DE FUTEBOL EM 2023.
07. NARROU O HEPTA CAMPEONATO DA SELEÇÃO BRASILEIRA FEMININA NA COPA AMÉRICA.
08. TAMBÉM NARROU A SUPERLIGA FEMININA DE VÔLEI.
09. FOI A PRIMEIRA MULHER A NARRAR UM JOGO DA MAIOR LIGA DE BASQUETE DO MUNDO, A NBA, NA TELEVISÃO BRASILEIRA.
10. NOS JOGOS OLÍMPICOS DE 2021, FOI DESTAQUE USANDO PRONOME NEUTRO PARA SE REFERIR A QUINN, ATLETA NÃO-BINÁRIA DA SELEÇÃO CANADENSE.

• NATÁLIA LARA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. É UMA DAS PRINCIPAIS JOGADORAS DO LYON.
02. JÁ DISPUTOU 3 COPAS DO MUNDO.
03. É CAPITÃ DA SELEÇÃO DA FRANÇA.
04. FOI ELEITA A MELHOR ZAGUEIRA DO MUNDO.
05. ESTÁ ENTRE AS 10 JOGADORAS DE FUTEBOL MAIS BEM PAGAS DO MUNDO.
06. DISPUTOU OS JOGOS OLÍMPICOS DE 2012 E 2016.
07. NASCEU NO DIA 20 DE JULHO DE 1990.
08. EM 2019, FOI INDICADA PARA CONCORRER AO PRÊMIO DE MELHOR JOGADORA DO MUNDO.
09. 5 VEZES CAMPEÃ DA LIGA FEMININA DOS CAMPEÕES DA EUROPA.
10. FOI 7 VEZES CAMPEÃ DO CAMPEONATO FRANCÊS DE FUTEBOL FEMININO.

• WENDIE RENARD •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. JOGA COMO ATACANTE NO SAN DIEGO WAVE FC, DOS ESTADOS UNIDOS.
02. INICIOU SUA CARREIRA JOGANDO PELA UNIVERSIDADE DA CALIFÓRNIA.
03. JOGOU COM MARTA NA EQUIPE DO ORLANDO PRIDE.
04. EM 2013, FOI CAMPEÃ DA LIGA FEMININA DE FUTEBOL NATIONAL WOMEN 'S SOCCER LEAGUE.
05. MARCOU SEU PRIMEIRO GOL EM COPA NO MUNDO EM 2011 CONTRA A FRANÇA.
06. JOGA NA SELEÇÃO DE FUTEBOL DOS ESTADOS UNIDOS.
07. FOI DUAS VEZES CAMPEÃ DA COPA DO MUNDO (2015 E 2019).
08. FOI CAMPEÃ OLÍMPICA COM A SELEÇÃO DOS ESTADOS UNIDOS EM LONDRES 2012.
09. FOI ARTILHEIRA DA COPA DO MUNDO DE 2019 JUNTO A OUTRAS DUAS ATLETAS, TODAS COM 6 GOLS.
10. FOI CAMPEÃ DA LIGA DOS CAMPEÕES DE FUTEBOL FEMININO DA UEFA.

• ALEX MORGAN •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. É JORNALISTA ESPORTIVA E COMENTARISTA.
02. É FUNDADORA DO DIBRADORAS, MAIOR PORTAL DE CONTEÚDO DE ESPORTES DE MULHERES NO BRASIL.
03. JÁ COMENTOU JOGOS FEMININOS E MASCULINOS DE FUTEBOL.
04. COMENTARISTA CONVIDADA DOS CANAIS SPORTV E PREMIERE.
05. SERÁ UMA DAS COMENTARISTAS DA COPA DO MUNDO DE FUTEBOL 2023 PELA TV GLOBO.
06. É COLUNISTA DE ESPORTES NO JORNAL FOLHA DE SÃO PAULO.
07. ATIVISTA PELOS DIREITOS DAS MULHERES E IGUALDADE DE GÊNERO NO ESPORTE E IMPRENSA ESPORTIVA.
08. FOI COMENTARISTA DA COPA DO MUNDO DE FUTEBOL MASCULINO EM 2022.
09. É DESTAQUE COMO COMENTARISTA NA TV GLOBO.
10. ESTREOU COMO COMENTARISTA DA TV GLOBO EM 2021 EM UM AMISTOSO DE FUTEBOL FEMININO ENTRE BRASIL E CANADÁ.

• **RENATA MENDONÇA** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. PRIMEIRA MULHER A APITAR UM JOGO DA COPA DO MUNDO DE FUTEBOL MASCULINO.
02. ÁRBITRA DE ORIGEM FRANCESA.
03. FAZ PARTE DO QUADRO DE ARBITRAGEM DA FIFA DESDE 2011.
04. PRIMEIRA MULHER A APITAR A LIGA DOS CAMPEÕES DE FUTEBOL MASCULINO DA UEFA.
05. FOI ÁRBITRA NA COPA DO MUNDO DE FUTEBOL FEMININO DE 2015 E 2019.
06. FOI ELEITA A MELHOR ÁRBITRA DO MUNDO DURANTE 3 ANOS CONSECUTIVOS (2019, 2020 E 2021).
07. FOI ÁRBITRA DA FINAL DA SUPERCOPA DA EUROPA, EM 2019.
08. FOI A PRIMEIRA MULHER A APITAR UM JOGO DE SELEÇÕES MASCULINAS NA LIGA DAS NAÇÕES.
09. EM 2014, SE TORNOU A PRIMEIRA MULHER A ARBITRAR UMA PARTIDA DE FUTEBOL MASCULINO DA LIGUE 2, CAMPEONATO FRANCÊS.
10. EM 2019, ESTREOU NA LIGUE 1 DO MASCULINO PROFISSIONAL, UMAS DAS PRINCIPAIS COMPETIÇÕES DA EUROPA.

• **STEPHANIE FRAPPART** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: PERSONAGEM



01. É TREINADORA DA SELEÇÃO CHINESA DE FUTEBOL FEMININO.
02. FOI JOGADORA DA SELEÇÃO DA CHINA.
03. COMPETIU COMO ATLETA NOS JOGOS OLÍMPICOS DE 1996 E 2000.
04. ANTES DE SER TREINADORA, JOGOU COMO ZAGUEIRA.
05. FOI VICE-CAMPEÃ NOS JOGOS OLÍMPICOS DE ATLANTA 1996.
06. NASCEU EM 18 DE DEZEMBRO DE 1966, NA CHINA.
07. EM 2015, FOI ELEITA A MELHOR TREINADORA DA SUPERLIGA CHINA DE FUTEBOL FEMININO.
08. VENCEU A COPA ASIÁTICA FEMININA CINCO VEZES COMO JOGADORA.
09. COMO TREINADORA DA SELEÇÃO DA CHINA, CONQUISTOU A COPA DA ÁSIA EM 2022.
10. JOGOU NA PRIMEIRA COPA DO MUNDO, EM 1991.

• **SHUI QINGXIA** •





MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: REGRA OU FUNDAMENTO



01. PODE SER UMA AÇÃO PROPOSITAL.
02. PODE PRECISAR DE BARREIRA.
03. QUALQUER JOGADORA PODE REALIZAR.
04. ACONTECE DENTRO OU FORA DA ÁREA.
05. É QUANDO UMA JOGADORA OFENDE OU EMPURRA A OUTRA.
06. PODE RESULTAR EM CARTÃO OU NÃO.
07. A JOGADORA PODE FAZER SEM QUERER.
08. É UMA INFRAÇÃO NO JOGO.
09. É MARCADA PELA ÁRBITRA.
10. NO FUTEBOL, ACONTECE TAMBÉM QUANDO A JOGADORA ENCOSTA A MÃO NA BOLA.

• **FALTA** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: REGRA OU FUNDAMENTO



01. É UMA INFRAÇÃO COMETIDA DURANTE A PARTIDA.
02. É CONSIDERADA A FALTA SUPREMA.
03. É UM DUELO ENTRE GOLEIRA E BATEDORA.
04. APÓS O OCORRIDO, O JOGO SEGUE NORMALMENTE.
05. OCORRE NO FUTEBOL E EM TODAS AS SUAS VARIAÇÕES.
06. TAMBÉM OCORRE SE A JOGADORA COLOCAR A MÃO NA BOLA DENTRO DA ÁREA.
07. SE A GOLEIRA AVANÇAR, HAVERÁ NOVA COBRANÇA.
08. ALGUMAS COMPETIÇÕES PODEM SER DECIDIDAS DESSA FORMA.
09. DIZEM QUE É MELHOR CHUTAR BEM FORTE E ALTO.
10. O BRASIL VENCEU A AUSTRÁLIA DESTA MANEIRA EM 2016 E AVANÇOU PARA A SEMIFINAL OLÍMPICA.

• **PÊNALTI** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: REGRA OU FUNDAMENTO



01. SURTIU NA COPA DO MUNDO DE 1970.
02. A ÁRBITRA PODE IR AO VÍDEO PARA DECIDIR SOBRE ESTA PUNIÇÃO.
03. FOI INVENTADO POR UMA MULHER.
04. APÓS RECEBER, A JOGADORA PRECISA SAIR DE CAMPO.
05. O JOGO FICA COM UMA JOGADORA A MENOS.
06. A JOGADORA CUMPRE SUSPENSÃO POR UM JOGO.
07. É A PUNIÇÃO MÁXIMA A UMA JOGADORA.
08. PODE SE VER EM VÁRIOS ESPORTES.
09. PODE SER PARA AS JOGADORAS EM CAMPO OU NO BANCO DE RESERVAS.
10. GERALMENTE É MOSTRADO APÓS UMA FALTA GRAVE.

• **CARTÃO VERMELHO** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: REGRA OU FUNDAMENTO



01. É UMA PUNIÇÃO DE CONDUTA.
02. É CONSIDERADO UM AVISO DA ÁRBITRA.
03. É UMA INFRAÇÃO LEVE.
04. SURTIU NA COPA DO MUNDO DE 1970.
05. SAI DO BOLSO DA ÁRBITRA.
06. FOI INVENTADO POR UMA MULHER.
07. A JOGADORA COSTUMA RECEBER QUANDO PARA UM CONTRA-ATAQUE.
08. SE LEVAR DOIS NA MESMA PARTIDA, ESTÁ FORA.
09. QUANDO ACUMULADOS, A JOGADORA CUMPRE SUSPENSÃO.
10. PODE SER ANULADO PELO CARTÃO VERMELHO.

• **CARTÃO AMARELO** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: REGRA OU FUNDAMENTO



01. CADA TIME PODE FAZER ATÉ CINCO DURANTE O JOGO.
02. PARA SER FEITA, O JOGO É PAUSADO.
03. A PRIMEIRA FOI REALIZADA EM 1958, APENAS POR LESÃO.
04. FOI LIBERADO POR QUALQUER MOTIVO A PARTIR DE 1970.
05. SOMENTE A ÁRBITRA PODE AUTORIZAR.
06. USADA COMO RECURSO TÁTICO.
07. AS TORCIDAS COSTUMAM PEDIR QUANDO NÃO ESTÃO SATISFEITAS.
08. VÁRIAS JOGADORAS COSTUMAM FICAR INSATISFEITAS QUANDO ACONTECE COM ELAS.
09. É ANUNCIADA NO TELÃO DOS ESTÁDIOS.
10. RARAMENTE NÃO ACONTECE NO JOGO.

• **SUBSTITUIÇÃO** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: REGRA OU FUNDAMENTO



01. JOGADA FEITA À MEIA ALTURA.
02. É O MOVIMENTO DE CHUTAR A BOLA SEM QUE ELA TOQUE NO CHÃO.
03. A TORCIDA VAI À LOUCURA QUANDO RESULTA EM GOL.
04. É UMA JOGADA INESPERADA.
05. NORMALMENTE REQUER TÉCNICA PARA ESSA AÇÃO SER REALIZADA.
06. NÃO TEM COMO DUAS JOGADORAS REALIZAREM ESSA AÇÃO AO MESMO TEMPO.
07. GERALMENTE É UMA JOGADA RESULTADA DE UM CRUZAMENTO.
08. É UTILIZADO O PEITO DO PÉ PARA REALIZAR A JOGADA.
09. ADRIELE ROCHA FOI DESCOBERTA E CONVIDADA PARA JOGAR NA EUROPA APÓS POSTAR UM GOL SEU REALIZANDO ESSA JOGADA.
10. A JOGADA LEMBRA UM MOVIMENTO DE ARTES MARCIAIS.

• **VOLEIO** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: REGRA OU FUNDAMENTO



01. É UM DRIBLE.
02. TAMBÉM PODE SER UM OBJETO.
03. O OBJETIVO É PASSAR A BOLA ENTRE AS PERNAS DA ADVERSÁRIA.
04. É UM DRIBLE TAMBÉM PRATICADO NO BASQUETE E NO HÓQUEI.
05. GERALMENTE RECEBE APLAUSOS DA TORCIDA QUANDO OCORRE.
06. O SEGUNDO GOL DO BRASIL CONTRA A AUSTRÁLIA NA COPA DO MUNDO DE 2014, INICIOU COM TAMIRES FAZENDO ESSE DRIBLE.
07. OVINHO É UM DOS NOMES DESSA JOGADA.
08. DEIXA QUALQUER ADVERSÁRIA DESCONCERTADA.
09. FORA DO FUTEBOL, USA-SE NORMALMENTE NA COR AZUL E NA COR PRETA.
10. COSTUMA SER UM DRIBLE MUITO PLÁSTICO.

• **CANETA** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: REGRA OU FUNDAMENTO



01. É UM DRIBLE COM O OBJETIVO DE ENGANAR A ADVERSÁRIA.
02. É COMUM AVISTAR NO CÉU EM ÉPOCA DE FESTA JUNINA.
03. A JOGADA TAMBÉM É CONHECIDA PELO NOME DE UM ADEREÇO USADO NA CABEÇA.
04. FORA DO FUTEBOL SÃO PROIBIDOS PORQUE PODEM CAUSAR INCÊNDIOS.
05. PODE SE REALIZAR UM GOL COM ESSE DRIBLE.
06. UTILIZA-SE A PARTE SUPERIOR DO PÉ.
07. QUANTO MAIS PERTO A BOLA PASSA DA CABEÇA DA ADVERSÁRIA, MAIS BONITO O DRIBLE.
08. A BOLA PRECISA IR AO AR E VOLTAR PARA CONCLUIR O DRIBLE.
09. É NECESSÁRIO TER PRECISÃO.
10. É UM DRIBLE VERTICAL.

• **BALÃO** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: REGRA OU FUNDAMENTO



01. O OBJETIVO É DESVENCILHAR A ADVERSÁRIA ATRAVÉS DA GINGA.
02. MUITOS ESPORTES POSSUEM ESSE FUNDAMENTO.
03. HÁ MUITOS TIPOS.
04. É COMUMENTE APLICADO PELAS MEIAS E ATACANTES.
05. A JOGADORA DE PORTUGAL, JÉSSICA SILVA É FAMOSA POR ELES.
06. É UM FUNDAMENTO BÁSICO DO FUTEBOL.
07. PODE SER REALIZADO CONTRA JOGADORAS DE LINHA E A GOLEIRA.
08. PODE SER CONHECIDO COMO PEDALADA, DA VACA, CHAPÉU, LENÇOL, ETC.
09. DEPENDENDO DA JOGADA, PODE SER CONSIDERADO HUMILHANTE.
10. NO BASQUETEBOL É UTILIZADO PARA SE DESLOCAR COM A BOLA NA MÃO.

• DRIBLE •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: REGRA OU FUNDAMENTO



01. É QUASE UMA ACROBACIA.
02. É MUITO UTILIZADA NA HOLANDA.
03. PODE SER UTILIZADA TANTO NO ATAQUE QUANTO NA DEFESA.
04. PODE SER USADA NO FUTEBOL DE AREIA E NO FUTSAL.
05. QUANDO RESULTA EM GOL, A TORCIDA ENLOUQUECE.
06. TAMBÉM É UM MEIO DE TRANSPORTE POPULAR.
07. A JOGADORA PRECISA SALTAR PARA REALIZAR O MOVIMENTO.
08. FORA DO FUTEBOL, PARA A SEGURANÇA, É IMPORTANTE USAR CAPACETE.
09. É UMA PARTE IMPORTANTE DA CULTURA DO FUTEBOL.
10. NA COPA DO MUNDO SUB-20, A BRASILEIRA TARCIANE MARCOU UM GOL ASSIM CONTRA A HOLANDA.

• BICICLETA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: REGRA OU FUNDAMENTO



01. PODE SER UMA FORMA DE FAZER GOL OU DE DAR UM PASSE.
02. PARA REALIZAR, PRECISA ESTAR COM OS PÉS TROCADOS.
03. TAMBÉM ESTÁ NOS LIVROS, CADERNOS E CARTAS.
04. PODE SER CONSIDERADA UMA HUMILHAÇÃO PARA A ADVERSÁRIA.
05. CRIANÇAS USAM CADERNOS ESPECIAIS PARA APRENDER.
06. É MUITO COMUM FAZER GOL DESTA MANEIRA.
07. ESTÁ EM TODOS OS ALFABETOS.
08. ESSE TIPO DE LANCE É CONSIDERADO UMA PINTURA NO FUTEBOL.
09. NO COMPUTADOR, TEM VÁRIAS FONTES.
10. A JOGADORA DO IRÃ, FAHIMEH ZAREI, FEZ UM GOL ASSIM NO CAMPEONATO ASIÁTICO DE FUTEBOL FEMININO.

• LETRA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: REGRA OU FUNDAMENTO



01. É UMA PARTE DO CORPO.
02. PODE SER UTILIZADO COMO PASSE OU PARA FAZER UM GOL.
03. É UMA EXCELENTE FORMA DE TOCAR PARA UMA JOGADORA QUE ESTÁ ATRÁS.
04. É SEMPRE UMA SURPRESA PARA A ADVERSÁRIA.
05. A JOGADORA COSTUMA USAR QUANDO ESTÁ SEM ALTERNATIVA.
06. FICA EMBAIXO DO TENDÃO DE AQUILES.
07. OS GOLS COM ESSA PARTE DO CORPO COSTUMAM SER DENTRO DA PEQUENA ÁREA.
08. NO CORPO HUMANO É RESPONSÁVEL POR LIGAR OS PÉS E AS PERNAS.
09. QUANDO SAI UM GOL NESTE LANCE, COSTUMA SER CONSIDERADO UM GOLAÇO.
10. É NECESSÁRIO PRECISÃO PARA ACERTAR O LANCE.

• CALCANHAR •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: REGRA OU FUNDAMENTO



01. É O PREPARO DO CORPO PARA A PRÁTICA DA ATIVIDADE FÍSICA.
02. POSSUI EM TODOS OS ESPORTES, SEM EXCEÇÃO.
03. É USADO ANTES DE COMPETIÇÕES E DE TREINOS.
04. É O PREPARO MUSCULAR E PSICOLÓGICO UTILIZADO ANTES DE UMA PARTIDA.
05. CORRIDA, TOQUE DE BOLA E ALONGAMENTO FAZEM PARTE DESSE MOMENTO.
06. PREVINE LESÕES NA HORA DA ATIVIDADE FÍSICA.
07. PODE SER PARA O CORPO INTEIRO OU APENAS PARA ALGUMA PARTE DO CORPO.
08. SEU EFEITO NO CORPO HUMANO COSTUMA PERDURAR POR 20-30 MINUTOS.
09. DEVE SEMPRE ESTAR ALINHADO COM A MODALIDADE PRATICADA.
10. NO CALOR, A ATIVIDADE É REDUZIDA. NO FRIO, A ATIVIDADE É PROLONGADA.

• **AQUECIMENTO** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: REGRA OU FUNDAMENTO



01. DEPENDE DO POSICIONAMENTO DA DEFESA E DAS ADVERSÁRIAS.
02. USADO TANTO PARA ACELERAR O JOGO COMO PARA DESACELERAR.
03. UMA BOA JOGADORA CONSEGUE FAZER VÁRIOS TIPOS.
04. PODE SER DIRETO OU LONGO.
05. É A TRANSMISSÃO DA BOLA ENTRE DUAS JOGADORAS.
06. A JOGADORA DE LINHA PODE USAR QUALQUER PARTE DO CORPO, MENOS AS MÃOS.
07. RELACIONADO A TOMADA DE DECISÃO.
08. TAMBÉM PODE SER FEITA PELA GOLEIRA.
09. EXIGE BOA PERCEPÇÃO E VISÃO DE CAMPO.
10. É IMPORTANTE PARA A PROGRESSÃO DAS JOGADAS.

• **PASSE** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: REGRA OU FUNDAMENTO



01. COSTUMA GERAR MUITA RECLAMAÇÃO.
02. ENVOLVE O POSICIONAMENTO EM CAMPO.
03. COSTUMA SER DEFINIDO POR CENTÍMETROS E ATÉ MESMO MILÍMETROS.
04. NÃO É APLICADO EM COBRANÇA DE LATERAL, ESCANTEIO OU TIRO DE META.
05. É A BANDEIRINHA QUEM MARCA.
06. GERALMENTE OCORRE NO MOMENTO DO ATAQUE E DO CONTRA-ATAQUE.
07. A ÁRBITRA DE VÍDEO SURTIU PARA TENTAR ACABAR COM OS ERROS NESTES LANCES.
08. FOI CRIADO PARA ACABAR COM A “BANHEIRA”.
09. O OBJETIVO DESSA REGRA FOI DAR MAIS DINÂMICA AO JOGO.
10. A MAIORIA DAS PESSOAS NÃO COMPREENDE ESSA REGRA.

• **IMPEDIMENTO** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: REGRA OU FUNDAMENTO



01. SE FOR BEM EXECUTADO, PODE DECIDIR A PARTIDA.
02. RELACIONADO À “JOGADA AÉREA”.
03. PARA SUA COBRANÇA, A BOLA PRECISA ESTAR ENCOSTANDO NA LINHA.
04. SUA POSIÇÃO É MARCADA POR UMA BANDEIRA.
05. É A REGIÃO DO CAMPO DE ONDE SAI O GOL OLÍMPICO.
06. ACONTECE QUANDO A BOLA É JOGADA PARA A LINHA DE FUNDO PELA DEFESA.
07. RARAMENTE NÃO ACONTECE EM UMA PARTIDA.
08. É COMUM SAIR GOL DE CABEÇA DEPOIS DESSE LANCE.
09. FAZ PARTE DO ATAQUE.
10. INCLUI O MOVIMENTO DE CHUTAR.

• **ESCANTEIO** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: REGRA OU FUNDAMENTO



01. PODE SER UMA POSIÇÃO.
02. É UMA FORMA DE RECOMEÇAR A PARTIDA.
03. NÃO PODE FAZER GOL DIRETAMENTE DESSA AÇÃO.
04. A BOLA ULTRAPASSA COMPLETAMENTE A LINHA DE LADO DO CAMPO.
05. NO FUTSAL, É BATIDO COM OS PÉS.
06. GERALMENTE, LANÇADA POR CIMA DA CABEÇA.
07. EM TODAS AS PARTIDAS, OCORRE MUITAS VEZES.
08. JOGADORAS COSTUMAM USAR ESSE LANCE PARA “FAZER CERA”.
09. EXISTE NOS DOIS LADOS DO CAMPO.
10. ESSA AÇÃO PODE GERAR UM ATAQUE.

• LATERAL •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: REGRA OU FUNDAMENTO



01. É QUANDO UM DOS TIMES RECUPERA A BOLA E AVANÇA PARA O GOL ADVERSÁRIO RAPIDAMENTE.
02. TEM TIMES QUE SÓ JOGAM DESTA MANEIRA.
03. É SEMPRE ASSOCIADO A “ATAQUE X DEFESA”.
04. É O DOMÍNIO SÚBITO DA BOLA.
05. ESTÁ PRESENTE TAMBÉM NO BASQUETE E OUTROS ESPORTES COLETIVOS.
06. O TIME PRECISA ESTAR SE DEFENDENDO PARA QUE ESSA AÇÃO ACONTEÇA.
07. É UMA RESPOSTA AO ATAQUE DO TIME ADVERSÁRIO.
08. QUANDO BEM EXECUTADA, COSTUMA RESULTAR EM UM GOL.
09. É UMA JOGADA QUE INCLUI PASSES DE DIVERSOS TIPOS.
10. É UMA AÇÃO TÁTICA.

• CONTRA-ATAQUE •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: REGRA OU FUNDAMENTO



01. É UMA FORMA DE DECIDIR A EQUIPE VENCEDORA DO JOGO, CASO ESTEJA EMPATADO.
02. CADA ESPORTE TEM SUA DURAÇÃO.
03. SÓ ACONTECE EM COMPETIÇÕES DE MATA-MATA.
04. OS TIMES PODEM FAZER SUBSTITUIÇÃO EXTRA.
05. CASO A FINAL DA COPA DO MUNDO TERMINE EMPATADA NOS 90 MINUTOS, JOGA-SE ESTE TEMPO.
06. GERALMENTE AS JOGADORAS JÁ ESTÃO CANSADAS NESTA ETAPA DO JOGO.
07. NA AMÉRICA DO NORTE, É CONHECIDA COMO HORA EXTRA.
08. É UM MOMENTO DE MUITO NERVOSISMO PARA A TORCIDA.
09. NO FUTEBOL, TEM DURAÇÃO DE TRINTA MINUTOS.
10. NÃO CONTA COMO TEMPO REGULAMENTAR.

• PRORROGAÇÃO •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: REGRA OU FUNDAMENTO



01. É TAMBÉM CHAMADO DE JOGO LIMPO.
02. É UMA DAS FORMAS DE NÃO PREJUDICAR A ADVERSÁRIA PROPOSITAMENTE.
03. O OBJETIVO É MANTER A INTEGRIDADE DA PARTIDA.
04. A CONDUTA ÉTICA NO ESPORTE É IMPORTANTÍSSIMA.
05. NÃO ESTÁ NA REGRA.
06. ALGUMAS JOGADORAS TENTAM ENGANAR A ARBITRAGEM FINGINDO ESSA AÇÃO.
07. EXISTE UM TROFÉU NO TÊNIS COM ESSE NOME.
08. AS TORCIDAS COSTUMAM FICAR EXALTADAS QUANDO NÃO OCORRE.
09. USA-SE ESSA EXPRESSÃO EM DIVERSAS ÁREAS DE ATUAÇÃO.
10. POSSUI RELAÇÃO COM O ESPÍRITO ESPORTIVO.

• FAIR PLAY •





MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. FICOU EM 3º LUGAR NA COPA AMÉRICA 2022.
02. TEM 4 PARTICIPAÇÕES EM COPAS DO MUNDO (2003, 2007, 2019 E 2023).
03. POSSUI UM DOS ESTÁDIOS MAIS FAMOSOS DO MUNDO: LA BOMBONERA.
04. A DANÇA MAIS FAMOSA É O TANGO.
05. NA COPA DO MUNDO 2023 BUSCA PASSAR PELA PRIMEIRA VEZ PARA AS OITAVAS DE FINAL.
06. A BANDEIRA É CONHECIDA COMO CELESTE BRANCA.
07. DUAS DE SUAS ATUAIS ESTRELAS SÃO ESTEFANÍA BANINI E YAMILA RODRÍGUEZ.
08. BUENOS AIRES É A CAPITAL DO PAÍS.
09. A CULINÁRIA É MUITO CONHECIDA POR VINHOS E CARNES.
10. SEUS TORCEDORES SÃO CONSIDERADOS FANÁTICOS POR FUTEBOL.

• ARGENTINA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. CANBERRA É A CAPITAL.
02. O MAIS LONGE QUE CHEGARAM NA HISTÓRIA DAS COPAS, ATÉ 2023, FOI AS QUARTAS DE FINAL.
03. O UNIFORME É VERDE E AMARELO.
04. DISPUTOU TODAS AS EDIÇÕES DO TORNEIO, COM EXCEÇÃO DA PRIMEIRA.
05. SAM KERR TERMINOU EM PRIMEIRO LUGAR EM 2019 E EM TERCEIRO EM 2022 NA LISTA DAS CEM MELHORES JOGADORAS DE FUTEBOL DO MUNDO.
06. O CANGURU É SÍMBOLO DESSE PAÍS.
07. OCEANIA É O SEU CONTINENTE.
08. OS POVOS ABORÍGENES SÃO A POPULAÇÃO NATIVA DESTE PAÍS.
09. É UM PAÍS CONTINENTAL CERCADO PELOS OCEANOS ÍNDICO E PACÍFICO.
10. O SURFE E O RUGBY TAMBÉM SÃO ESPORTES BEM POPULARES NO PAÍS.

• AUSTRÁLIA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. PARTICIPOU DE TODAS AS COPAS DO MUNDO.
02. A JOGADORA COM MAIS PARTICIPAÇÕES EM COPAS DO MUNDO É DESTA SELEÇÃO.
03. UM DOS PRATOS MAIS FAMOSOS É A FEIJOADA.
04. O MAIS LONGE QUE CHEGOU EM COPAS DO MUNDO FOI COMO VICE EM 2007.
05. É O MAIOR PAÍS DA AMÉRICA DO SUL.
06. FOI A SELEÇÃO CAMPEÃ DA COPA AMÉRICA 2022.
07. É CONHECIDA COMO SELEÇÃO CANARINHO.
08. SUA TÉCNICA É A SUECA PIA SUNDHAGE, UMA DAS TREINADORAS MAIS PRESTIGIADAS DO FUTEBOL.
09. NA COPA DE 2023, CONTA COM ESTRELAS COMO MARTA, DEBINHA E TAMIRES.
10. É CONHECIDO COMO O PAÍS DO FUTEBOL.

• BRASIL •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. SEDIU A COPA DO MUNDO EM 2015.
02. INGLÊS E FRANCÊS SÃO AS LÍNGUAS OFICIAIS DO PAÍS.
03. COM EXCEÇÃO DA PRIMEIRA COPA DO MUNDO, PARTICIPOU DE TODAS AS EDIÇÕES.
04. SUA MELHOR COLOCAÇÃO FOI O 4º LUGAR NA COPA DO MUNDO, EM 2003.
05. FOI A SELEÇÃO CAMPEÃ NOS JOGOS OLÍMPICOS DE 2021.
06. A COR DO UNIFORME É VERMELHO E BRANCO.
07. FICA NA AMÉRICA DO NORTE.
08. O URSO PARDO E O ALCE SÃO SÍMBOLOS DESSE PAÍS.
09. OTTAWA É A CAPITAL DO PAÍS.
10. HÓQUEI, BASQUETE E BEISEBOL SÃO OS ESPORTES MAIS POPULARES NESTE PAÍS.

• CANADÁ •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. É UM PAÍS LOCALIZADO NA ÁSIA.
02. FOI A SELEÇÃO CAMPEÃ DA COPA DA ÁSIA 2022.
03. JÁ SEDIU DUAS EDIÇÕES DA COPA (1991 E 2007).
04. É O PAÍS MAIS POPULOSO DO MUNDO.
05. FOI VICE-CAMPEÃ DA COPA DO MUNDO FEMININA, EM 1999.
06. POSSUI UMA MURALHA RECONHECIDA COMO UMA DAS SETE MARAVILHAS DO MUNDO.
07. SEU UNIFORME TRADICIONAL É O VERMELHO.
08. WANG SHANSHAN É UMA DAS ESTRELAS DA EQUIPE.
09. SUA CAPITAL É PEQUIM.
10. TÊNIS DE MESA É UM DOS ESPORTES MAIS POPULARES NESTE PAÍS.

• CHINA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. TEM 3 PARTICIPAÇÕES EM COPAS DO MUNDO (2011, 2015 E 2023).
02. O IDIOMA OFICIAL DO PAÍS É O ESPANHOL.
03. AS CORES DE SUA BANDEIRA SÃO AMARELO, AZUL E VERMELHO.
04. LINDA CAICEDO É UMA DE SUAS ESTRELAS ATUAIS E ESTREOU NA SELEÇÃO COM 14 ANOS.
05. FICA NA AMÉRICA DO SUL.
06. PERDEU DE 1X0 DO BRASIL NA COPA AMÉRICA 2022.
07. FICA ENTRE O MAR DO CARIBE E O OCEANO PACÍFICO.
08. SUA CAPITAL É BOGOTÁ.
09. CHEGOU ÀS OITAVAS DE FINAL NO CANADÁ 2015.
10. UMA COMIDA BEM POPULAR SÃO AS AREPAS.

• COLÔMBIA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. FICA NA AMÉRICA CENTRAL.
02. TEM 2 PARTICIPAÇÕES EM COPAS DO MUNDO (2015 E 2023).
03. SAN JOSÉ É A CAPITAL DO PAÍS.
04. PERDEU PARA O BRASIL POR 1X0 NA COPA DO MUNDO DE 2015.
05. A SELEÇÃO É CONHECIDA POR LAS TICAS.
06. UMA DE SUAS ESTRELAS É RAQUEL RODRIGUEZ CEDEÑO.
07. A TÉCNICA É AMELIA VALVERDE.
08. AS CORES DO UNIFORME SÃO VERMELHO, AZUL E BRANCO.
09. O CAFÉ TEM UM PAPEL IMPORTANTE NA ECONOMIA DESSE PAÍS.
10. ESTÁ ENTRE OS PAÍSES MAIS FELIZES DO MUNDO, SEGUNDO O RELATÓRIO MUNDIAL DA FELICIDADE.

• COSTA RICA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. É UM PAÍS NÓRDICO.
02. FOI SEMIFINALISTA DAS DUAS PRIMEIRAS EDIÇÕES DA COPA DO MUNDO FEMININA DA FIFA.
03. OS VIKINGS VIVIAM NESSE PAÍS.
04. UMA DAS MAIORES POTÊNCIAS DO INÍCIO DO FUTEBOL FEMININO.
05. SELEÇÃO QUE FICOU 16 ANOS SEM JOGAR O MUNDIAL E RETORNA PARA DISPUTAR A COPA 2023.
06. PERNILLE HARDER É A PRINCIPAL JOGADORA DA ATUAL SELEÇÃO.
07. AS CORES DA BANDEIRA SÃO VERMELHO E BRANCO.
08. FOI VICE-CAMPEÃ DA EUROCOPA FEMININA DE 2017.
09. NO VERÃO, OS DIAS SÃO BEM LONGOS, E NO INVERNO SÃO BEM CURTOS.
10. COPENHAGUE É A CAPITAL DO PAÍS.

• DINAMARCA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. É POTÊNCIA DO FUTEBOL FEMININO.
02. “LEOAS” É O APELIDO DA SELEÇÃO NO PAÍS.
03. O MELHOR RESULTADO DA SELEÇÃO FOI O TERCEIRO LUGAR NA COPA DO MUNDO DO CANADÁ, EM 2015.
04. LONDRES É A CAPITAL.
05. FOI CAMPEÃ DA EUROCOPA FEMININA EM 2022.
06. A HOLANDESA SARINA WIEGMAN É A ATUAL TREINADORA.
07. É UM PAÍS QUE TRADICIONALMENTE TOMA BASTANTE CHÁ.
08. NA FRANÇA 2019, TAMBÉM ALCANÇARAM AS SEMIFINAIS, MAS FICARAM EM 4º LUGAR.
09. NESTE PAÍS, OS CARROS ANDAM PELA MÃO ESQUERDA, E NÃO DIREITA.
10. É O LOCAL DE NASCIMENTO DE SHAKESPEARE E DOS BEATLES.

• INGLATERRA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. O MAIOR MUSEU DE ARTE DO MUNDO FICA NESSE PAÍS.
02. SEDIU A COPA DO MUNDO DE FUTEBOL FEMININO 2019.
03. VINHO, QUEIJO E PÃES SÃO MUITO CONSUMIDOS NESSE PAÍS.
04. A PRIMEIRA PARTICIPAÇÃO DESTE PAÍS EM UMA COPA DO MUNDO FIFA FEMININA FOI EM 2003.
05. FICA NO CONTINENTE EUROPEU.
06. FALA UMA LÍNGUA COM ORIGEM NO LATIM.
07. NA COPA DE 2011, CONQUISTARAM O 4º LUGAR.
08. EUGÉNIE LE SOMMER É A MAIOR ARTILHEIRA DA HISTÓRIA DO PAÍS.
09. PARIS É A SUA CAPITAL.
10. WENDIE RENARD É ZAGUEIRA, ATUAL CAPITÃ, E UMA DAS PEÇAS FUNDAMENTAIS DESTA SELEÇÃO.

• FRANÇA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. PARTICIPOU DE TODAS AS EDIÇÕES DAS COPAS DO MUNDO.
02. A OKTOBERFEST É ORIGINAL DESTE PAÍS.
03. É BICAMPEÃ DO MUNDO (2003 E 2007).
04. O PAÍS FOI REUNIFICADO EM 1990.
05. A SEGUNDA MAIOR ARTILHEIRA DA HISTÓRIA DAS COPAS (BIRGIT PRINZ) É DESTE PAÍS.
06. BERLIM É A CAPITAL DO PAÍS.
07. FOI PAÍS-SEDE DA COPA DO MUNDO EM 2011.
08. A BANDEIRA DO PAÍS É AMARELA, VERMELHA E PRETA.
09. DISPUTOU A FINAL EM 2003 CONTRA A SUÉCIA.
10. CARNE DE PORCO, BATATAS, REPOLHO E SALSICHAS FAZEM PARTE DA SUA CULINÁRIA.

• ALEMANHA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. VAI PARTICIPAR DE SUA PRIMEIRA COPA DO MUNDO EM 2023.
02. SUA BANDEIRA É AZUL E VERMELHA.
03. O PAÍS SE CLASSIFICOU PARA A COPA NA REPESCAGEM.
04. O IDIOMA OFICIAL FALADO NO PAÍS É O CRIOULO E O FRANCÊS.
05. FOI O PRIMEIRO PAÍS DA AMÉRICA LATINA E DO CARIBE A CONQUISTAR A INDEPENDÊNCIA.
06. NERILIA MONDESIR E MELCHIE DUMORNAY SÃO DUAS CRAQUES DA SELEÇÃO.
07. O PAÍS FICA LOCALIZADO EM UMA ILHA NO CARIBE.
08. A CAPITAL SE CHAMA PORTO PRÍNCIPE.
09. É UM PAÍS COM POPULAÇÃO DE MAIORIA NEGRA.
10. O TERRITÓRIO ESTÁ EM ZONAS PROPENSAS PARA FURACÕES, TERREMOTOS E MAREMOTOS.

• HAITI •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. TEM 4 PARTICIPAÇÕES EM COPAS DO MUNDO (1991, 1999, 2019 E 2023).
02. AS CORES DA BANDEIRA SÃO VERDE, BRANCO E VERMELHO.
03. A PROFISSIONALIZAÇÃO DO FUTEBOL FEMININO NESTE PAÍS ACONTECEU APENAS NA TEMPORADA DE 2022/23.
04. DIZEM QUE ESTE PAÍS TEM O FORMATO DE UMA BOTA.
05. A PRINCIPAL ATACANTE DESTA SELEÇÃO É CRISTIANA GIRELLI, DA JUVENTUS.
06. É UM TERRITÓRIO BANHADO PELO MAR MEDITERRÂNEO.
07. ALCANÇOU O 6º LUGAR NA COPA DE 1991.
08. A CAPITAL DESTA SELEÇÃO É ROMA.
09. A CAMPANHA ATÉ AS QUARTAS DE FINAL (1991 E 2019) FOI SEU MELHOR DESEMPENHO.
10. É CONHECIDO POR SER O PAÍS DAS MASSAS E PIZZAS.

• **ITÁLIA** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. A ESTREIA DESTA SELEÇÃO NA COPA DO MUNDO FEMININA DA FIFA ACONTECEU EM 2019.
02. AS CORES DE SUA BANDEIRA SÃO VERDE, PRETO E AMARELO.
03. FOI O PRIMEIRO PAÍS DO CARIBE A CONQUISTAR UMA VAGA NO MUNDIAL.
04. TAMBÉM CONHECIDO COMO O PAÍS DO REGGAE.
05. A SELEÇÃO FEMININA DE FUTEBOL DESTA SELEÇÃO FOI DISSOLVIDA EM 2010.
06. O IDIOMA OFICIAL DO PAÍS É O INGLÊS.
07. KHADIJA SHAW É CAPITÃ, LÍDER E ÍCONE DA SELEÇÃO FEMININA.
08. ESPORTES MUITO PRATICADOS NESTE PAÍS SÃO: ATLETISMO, FUTEBOL, CRÍQUETE E BASQUETE.
09. EM 2023, O PAÍS DISPUTA O SEU SEGUNDO MUNDIAL CONSECUTIVO.
10. KINGSTON É O NOME DE SUA CAPITAL.

• **JAMAICA** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. FOI CAMPEÃ DA COPA DO MUNDO DE 2011.
02. SE TORNOU O PRIMEIRO TIME ASIÁTICO A VENCER A COPA DO MUNDO.
03. AS ARTES MARCIAIS SÃO MUITO FAMOSAS NESSE PAÍS.
04. FOI VICE-CAMPEÃ DA COPA DO MUNDO DE 2015.
05. HOMARE SAWA É A LENDA DESTA SELEÇÃO.
06. FOI CAMPEÃ DOS JOGOS ASIÁTICOS DE 2010.
07. A BANDEIRA É BRANCA E VERMELHA.
08. NUNCA FOI SEDE DA COPA DO MUNDO DE FUTEBOL FEMININO.
09. TÓQUIO É A CAPITAL DO PAÍS.
10. O PAÍS É UM ARQUIPÉLAGO COMPOSTO POR DIVERSAS ILHAS MONTANHOSAS.

• **JAPÃO** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. TEM 4 PARTICIPAÇÕES EM COPAS DO MUNDO (2003, 2015, 2019 E 2023).
02. A COR PRINCIPAL DO UNIFORME DESSA SELEÇÃO É O VERMELHO.
03. FICA LOCALIZADO NO LESTE DA ÁSIA.
04. A BANDEIRA TEM FORTE SIMBOLISMO LIGADO AOS ELEMENTOS DA NATUREZA E À DUALIDADE DO COSMOS.
05. CHEGOU À FINAL DA COPA ASIÁTICA FEMININA DE 2022.
06. SEUL É A CAPITAL DO PAÍS.
07. A MEIA-ATACANTE JI SOYUN É UMA PEÇA-CHAVE DA SELEÇÃO.
08. AINDA NÃO SEDIARAM A COPA DO MUNDO DE FUTEBOL FEMININO.
09. SAMSUNG, LG, HYUNDAI E KIA MOTORS TÊM SEDE PRINCIPAL NESTE PAÍS.
10. FAZEM PARTE DOS PAÍSES CONHECIDOS COMO OS TIGRES DA ÁSIA.

• **REPÚBLICA DA COREIA** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. SUA PRIMEIRA PARTICIPAÇÃO EM COPAS DO MUNDO VAI SER EM 2023.
02. AS CORES DO UNIFORME SÃO VERMELHO E VERDE.
03. É A PRIMEIRA REPRESENTANTE ÁRABE NA COPA DO MUNDO FEMININA DA FIFA.
04. O DESERTO DO SAARA CORTA PARTE DO TERRITÓRIO DO PAÍS.
05. FOI VICE-CAMPEÃ DA COPA AFRICANA FEMININA DE NAÇÕES DE 2022.
06. O TIME É CONHECIDO COMO LEAS DO ATLAS.
07. RABAT É A CAPITAL DO PAÍS.
08. O ISLAMISMO É A RELIGIÃO OFICIAL DO PAÍS.
09. ESTE PAÍS FICA NO NORTE DA ÁFRICA.
10. NA CULINÁRIA, AS ESPECIARIAS SÃO USADAS EM ABUNDÂNCIA.

• MARROCOS •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. FOI VICE-CAMPEÃ NO MUNDIAL DE 2019, NA FRANÇA.
02. A COR PRINCIPAL DE SEU UNIFORME É LARANJA.
03. FICA NO CONTINENTE EUROPEU.
04. TEM 3 PARTICIPAÇÕES EM COPAS DO MUNDO (2015, 2019 E 2023).
05. A SELEÇÃO É CONHECIDA COMO LEAS LARANJAS.
06. VICENT VAN GOGH NASCEU NESTE PAÍS.
07. AMSTERDAM É A CAPITAL.
08. SEU NOME OFICIAL SIGNIFICA PAÍSES BAIXOS.
09. É CONHECIDO POR SUAS CICLOVIAS E O VOLUME DE BICICLETAS NAS RUAS.
10. SUA POPULAÇÃO É CONSIDERADA UMA DAS MAIS ALTAS DO MUNDO.

• HOLANDA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. TEM 6 PARTICIPAÇÕES EM COPAS DO MUNDO (1991, 2007, 2011, 2015, 2019 E 2023).
02. O UNIFORME GERALMENTE É PRETO E/OU BRANCO.
03. É UM DOS PAÍSES SEDE DA COPA DO MUNDO 2023.
04. A CAPITAL SE CHAMA AUCKLAND.
05. A BANDEIRA TEM AS CORES AZUL, BRANCA E VERMELHA, E 4 ESTRELAS.
06. O ESPORTE MAIS FAMOSO NESTE PAÍS É O RUGBY.
07. O PAÍS É FORMADO POR DUAS ILHAS PRINCIPAIS.
08. UMA DAS PRINCIPAIS JOGADORAS É ALI RILEY, ZAGUEIRA E CAPITÃ DO TIME.
09. O IDIOMA OFICIAL É O INGLÊS.
10. KIWI É O NOME DADO A UMA FRUTA, UM PÁSSARO, E AO POVO DE LÁ.

• NOVA ZELÂNDIA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. É CONSIDERADA A MELHOR SELEÇÃO DE FUTEBOL FEMININO DA ÁFRICA NA ATUALIDADE.
02. AS BANDEIRAS TÊM AS CORES VERDE E BRANCA.
03. PARTICIPOU DE TODAS AS EDIÇÕES DA COPA DO MUNDO.
04. É O PAÍS MAIS POPULOSO DA ÁFRICA.
05. A SELEÇÃO É CHAMADA DE “SUPER FALCÕES”.
06. A JOGADORA ASISAT OSHOALA, CONSIDERADA A MELHOR DA ÁFRICA, É DESTA SELEÇÃO.
07. A CAPITAL DO PAÍS SE CHAMA ABUJA.
08. VENCEU 11 VEZES A COPA AFRICANA DE NAÇÕES FEMININA.
09. FICA NA COSTA OESTE DA ÁFRICA.
10. A POPULAÇÃO É FORMADA POR DIFERENTES GRUPOS ÉTNICOS, ENTRE ELES OS IORUBÁS.

• NIGÉRIA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. FOI CAMPEÃ DA COPA DO MUNDO EM 1995.
02. A BANDEIRA É UM FUNDO VERMELHO ATRAVESSADO POR UMA CRUZ BRANCA E AZUL.
03. FOI VICE-CAMPEÃ DA COPA DO MUNDO EM 1991.
04. É UM PAÍS DA ESCANDINÁVIA.
05. CONQUISTOU MEDALHA DE OURO NOS JOGOS OLÍMPICOS DE 2000.
06. A JOGADORA ADA HEGERBERG, MAIOR ARTILHEIRA DA HISTÓRIA DA LIGA DAS CAMPEÃS DA UEFA, É DESTE PAÍS.
07. SUA CAPITAL É OSLO.
08. CHEGOU ÀS SEMIFINAIS DA COPA EM 1999 E 2007.
09. POSSUI CLIMA TEMPERADO E POLAR.
10. FAZ FRONTEIRA COM A SUÉCIA E A RÚSSIA.

• NORUEGA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. EM 2023 FAZ A SUA PRIMEIRA PARTICIPAÇÃO EM COPAS DO MUNDO.
02. AS CORES DA BANDEIRA SÃO AZUL, VERMELHO E BRANCO.
03. O PAÍS SE CLASSIFICOU PARA A COPA NA REPESCAGEM.
04. É O PAÍS QUE LIGA A AMÉRICA CENTRAL À AMÉRICA DO SUL.
05. FOI A SELEÇÃO QUE CONQUISTOU A 32ª E ÚLTIMA VAGA DISPONÍVEL PARA A COPA 2023.
06. O IDIOMA OFICIAL DESTE PAÍS É O ESPANHOL.
07. MARTA COX É UMA JOGADORA CHAVE QUE ESTREOU NESTA SELEÇÃO AOS 14 ANOS.
08. É BANHADO PELO OCEANO ATLÂNTICO E PACÍFICO.
09. ELEGEU SUA PRIMEIRA PRESIDENTA MULHER EM 1999.
10. DOIS ESPORTES MUITO POPULARES NESTE PAÍS SÃO O BEISEBOL E O BOXE.

• PANAMÁ •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. EM 2023 FAZ A SUA PRIMEIRA PARTICIPAÇÃO EM COPAS DO MUNDO.
02. É UM PAÍS FORMADO POR UM CONJUNTO DE ILHAS BANHADAS PELO OCEANO PACÍFICO.
03. A BANDEIRA TEM UM SOL.
04. GANHOU O CAMPEONATO DA FEDERAÇÃO DO SUDESTE ASIÁTICO EM 2022.
05. O UNIFORME GERALMENTE É VERMELHO.
06. FOI COLONIZADA PELA ESPANHA E, EM SEGUIDA, PELOS ESTADOS UNIDOS.
07. A INDEPENDÊNCIA DESTE PAÍS ACONTECEU APENAS EM 1946.
08. SEDIU A COPA DA ÁSIA DE FUTEBOL FEMININO EM 1999.
09. A MAIOR PARTE DA POPULAÇÃO É CRISTÃ.
10. A CAPITAL SE CHAMA MANILA.

• FILIPINAS •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. EM 2023 FAZ A SUA PRIMEIRA PARTICIPAÇÃO EM COPAS DO MUNDO.
02. É UMA DAS NAÇÕES MAIS ANTIGAS DA EUROPA.
03. JÉSSICA SILVA E KIKA NAZARETH SÃO DUAS JOGADORAS IMPORTANTES NESTA SELEÇÃO.
04. O ESPORTE MAIS POPULAR É O FUTEBOL.
05. A BANDEIRA É VERDE E VERMELHA.
06. FICA SITUADO NA PENÍNSULA IBÉRICA.
07. O BACALHAU E OS PASTÉIS DE NATA SÃO PRATOS TÍPICOS DO PAÍS.
08. O MAIS CONHECIDO ESTILO DE MÚSICA É O FADO.
09. LISBOA É A CAPITAL DO PAÍS.
10. COLONIZOU O BRASIL, ANGOLA, MOÇAMBIQUE, CABO VERDE, ENTRE OUTROS PAÍSES.

• PORTUGAL •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. EM 2023 FAZ A SUA PRIMEIRA PARTICIPAÇÃO EM COPAS DO MUNDO.
02. AS CORES DA BANDEIRA SÃO VERDE, BRANCA E LARANJA.
03. SUA CAPITAL É DUBLIN.
04. A COPA DE 2023 É A PRIMEIRA GRANDE COMPETIÇÃO DISPUTADA PELA SELEÇÃO.
05. É UM PAÍS LOCALIZADO NO NOROESTE DA EUROPA.
06. DENISE O'SULLIVAN É UMA DAS PEÇAS-CHAVE DESTA SELEÇÃO.
07. TEM UMA FORTE CULTURA COM ORIGEM CELTA.
08. OS IDIOMAS MAIS FALADOS SÃO INGLÊS E IRLANDÊS.
09. OS ESPORTES MAIS AMADOS NO PAÍS SÃO O FUTEBOL E O RUGBY.
10. O GUINNESS BOOK, LIVRO DOS RECORDES, FOI CRIADO NESTE PAÍS.

• REPÚBLICA DA IRLANDA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. FICA NO CONTINENTE AFRICANO.
02. O UNIFORME GERALMENTE É VERDE E AMARELO.
03. TEM 2 PARTICIPAÇÕES EM COPAS DO MUNDO (2019 E 2023).
04. FOI CAMPEÃ DA COPA AFRICANA DE NAÇÕES FEMININA 2022.
05. O PAÍS TEM 11 LÍNGUAS OFICIAIS.
06. A TÉCNICA DESIREE ELLIS É PIONEIRA NO FUTEBOL FEMININO EM SEU PAÍS E VENCEU TRÊS VEZES O PRÊMIO DE MELHOR TREINADORA CONCEDIDO PELA CAF.
07. A SELEÇÃO É POPULARMENTE CONHECIDA COMO BANYANA BANYANA.
08. O SISTEMA DO APARTHEID (REGIME POLÍTICO DE SEGREGACIONISMO RACIAL) DUROU, OFICIALMENTE, ATÉ 1994 NESTE PAÍS.
09. SUA BANDEIRA POSSUI 6 CORES.
10. CIDADE DO CABO É A SUA CAPITAL.

• ÁFRICA DO SUL •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. TEM 3 PARTICIPAÇÕES EM COPAS DO MUNDO (2015, 2019 E 2023).
02. A ATUAL MELHOR JOGADORA DO MUNDO É DESTE PAÍS.
03. A SELEÇÃO É CONHECIDA COMO "LA ROJA".
04. MADRI É A CAPITAL DO PAÍS.
05. AS TOURADAS FAZEM PARTE DA CULTURA DO PAÍS.
06. A BANDEIRA TEM AS CORES VERMELHA E AMARELA.
07. O FUTEBOL É O ESPORTE MAIS POPULAR NO PAÍS.
08. ESTÁ LOCALIZADO NA PENÍNSULA IBÉRICA.
09. NA CULINÁRIA, A PAELLA É UM DOS PRATOS MAIS CONHECIDOS.
10. LA SIESTA É O DESCANSO PÓS-ALMOÇO, MUITO COMUM NESTA REGIÃO.

• ESPANHA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. SEDIU A COPA DO MUNDO DE FUTEBOL FEMININO EM 1995.
02. O UNIFORME GERALMENTE É AMARELO E AZUL.
03. CONQUISTOU O VICE-CAMPEONATO DA COPA DO MUNDO 2003.
04. A TÉCNICA DO BRASIL NASCEU NESTE PAÍS.
05. CONQUISTOU O 3º LUGAR NA COPA DO MUNDO EM 1991, 2011 E 2019.
06. A CAPITAL É ESTOCOLMO.
07. CONQUISTOU O 2º LUGAR NOS JOGOS DE TÓQUIO 2020.
08. NO VERÃO OS DIAS SÃO LONGOS E NO INVERNO SÃO CURTOS.
09. NESTE PAÍS É POSSÍVEL VER A AURORA BOREAL.
10. FICA NA REGIÃO DA ESCANDINÁVIA.

• SUÉCIA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. TEM 2 PARTICIPAÇÕES EM COPAS DO MUNDO (2015 E 2023).
02. É UM PAÍS DE MÚLTIPLAS FRONTEIRAS LOCALIZADO NA EUROPA.
03. A EQUIPE É TREINADA POR INKA GRINGS, DUAS VEZES CAMPEÃ EUROPEIA PELA ALEMANHA.
04. SUA BANDEIRA É COMPOSTA POR UM QUADRADO VERMELHO COM UMA CRUZ BRANCA CENTRALIZADA.
05. NATI É O NOME COMO É POPULARMENTE CHAMADA ESSA SELEÇÃO DE FUTEBOL.
06. SÃO FALADOS QUATRO IDIOMAS: ALEMÃO, FRANCÊS, ITALIANO E ROMANCHE.
07. RAMONA BACHMANN É, ATUALMENTE, UM DOS PILARES DO TIME E A SEGUNDA MAIOR ARTILHEIRA DA HISTÓRIA DESSA SELEÇÃO.
08. É UM PAÍS MONTANHOSO, COM ELEVADOS PICOS NOS ALPES.
09. BERNA É A CAPITAL DO PAÍS.
10. O PAÍS POSSUI UM POSICIONAMENTO HISTÓRICO DE NEUTRALIDADE.

• SUÍÇA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. É TETRACAMPEÃ DA COPA DO MUNDO DE FUTEBOL FEMININO (1991, 1999, 2015, 2019).
02. PARTICIPOU DE TODAS AS EDIÇÕES DA COPA DO MUNDO FEMININA DE FUTEBOL.
03. SEDIU A COPA DO MUNDO 2 VEZES (1999 E 2003).
04. EM TODAS AS EDIÇÕES DA COPA, ESTEVE NO PÓDIO.
05. CONQUISTOU A IGUALDADE DE SALÁRIO E PREMIAÇÃO ENTRE O FUTEBOL FEMININO E MASCULINO.
06. WASHINGTON DC É A CAPITAL.
07. CONQUISTOU O 2º LUGAR NA COPA DO MUNDO EM 2011.
08. AS CORES DESTA SELEÇÃO SÃO BRANCO E AZUL.
09. SE GANHAR A COPA EM 2023, TERÁ CONQUISTADO UM FATO INÉDITO NO FUTEBOL MASCULINO E FEMININO: TRÊS TÍTULOS CONSECUTIVOS EM COPAS DO MUNDO DA FIFA.
10. O MOVIMENTO ATIVISTA "VIDAS NEGRAS IMPORTAM" INICIOU NESTE PAÍS.

• ESTADOS UNIDOS •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. EM 2023 FAZ A SUA PRIMEIRA PARTICIPAÇÃO EM COPAS DO MUNDO.
02. É UM PAÍS LOCALIZADO NA ÁSIA.
03. SUA BANDEIRA É VERMELHA COM UMA ESTRELA AMARELA NO CENTRO.
04. NHU É A ARTILHEIRA DESTA SELEÇÃO.
05. NGUYEN THI BICH THUY FEZ HISTÓRIA AO MARCAR O GOL DA PRIMEIRA CLASSIFICAÇÃO DESTA SELEÇÃO PARA A COPA DO MUNDO.
06. A CAPITAL CHAMA HANÓI.
07. CONQUISTOU CINCO MEDALHAS DE OURO NOS JOGOS DO SUDESTE ASIÁTICO.
08. ESTÁ LOCALIZADO NO SUDESTE ASIÁTICO.
09. NHU É A PRIMEIRA JOGADORA DESTE PAÍS A ASSINAR COM UM CLUBE PROFISSIONAL DA EUROPA.
10. SEDIU A COPA DA ÁSIA DE FUTEBOL FEMININO DE 2008.

• VIETNÃ •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SELEÇÃO



01. EM 2023 FAZ A SUA PRIMEIRA PARTICIPAÇÃO EM COPAS DO MUNDO.
02. FICA NO SUL DO CONTINENTE AFRICANO.
03. VIVE RÁPIDA ASCENSÃO NO FUTEBOL FEMININO AFRICANO NOS ÚLTIMOS ANOS.
04. NA COPA DAS NAÇÕES AFRICANAS FEMININA DE 2022, CONQUISTOU O TERCEIRO LUGAR E A CLASSIFICAÇÃO PARA A COPA DO MUNDO.
05. O UNIFORME GERALMENTE É VERDE.
06. A SELEÇÃO É CONHECIDA COMO AS "RAINHAS DE COBRE".
07. CONTA COM UMA DAS ATACANTES MAIS PROMISSORAS DO FUTEBOL MUNDIAL, BARBRA BANDA.
08. A MOEDA LOCAL É O KWACHA ZAMBIANO.
09. É UM PAÍS SEM SAÍDA PARA O MAR.
10. EM SUA BANDEIRA HÁ UMA ÁGUIA.

• ZÂMBIA •





MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SÍMBOLO OU OBJETO



01. É O SÍMBOLO DO FUTEBOL.
02. FOI TRAZIDA AO BRASIL POR CHARLES MILLER.
03. VÔLEI E BASQUETE TAMBÉM SÃO JOGADOS COM ELA.
04. AS PRIMEIRAS ERAM FEITAS DE COURO E BEXIGA DE BOI.
05. AS PRIMEIRAS ERAM COSTURADAS À MÃO.
06. PODE SER FEITA COM MATERIAL SINTÉTICO E BORRACHA.
07. AS PRIMEIRAS ERAM MARRONS, MAS DEPOIS GANHARAM COR.
08. NA HISTÓRIA DA COPA, AS MAIS ICÔNICAS SÃO PRETAS E BRANCAS.
09. JÁ FOI CHAMADA DE JABULANI E BRAZUCA.
10. A DA COPA DO MUNDO 2023 É CHAMADA OCEANZ.

• **BOLA** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SÍMBOLO OU OBJETO



01. É UM SÍMBOLO DE SORTE.
02. MUITO COMUM EM EVENTOS ESPORTIVOS COMO JOGOS OLÍMPICOS E COPA DO MUNDO.
03. REPRESENTA UMA MARCA, UM TIME OU UM EVENTO.
04. O URSO MISHA É A REPRESENTANTE MAIS FAMOSA DOS JOGOS OLÍMPICOS.
05. NA COPA DO MUNDO DE FUTEBOL FEMININO, SURTIU EM 1991, NA CHINA.
06. NA PRIMEIRA COPA DO MUNDO SE CHAMAVA LING LING E ERA UMA PASSARINHA CHINESA PRECIOSA.
07. NA COPA DO MUNDO DE FUTEBOL EM 2023, SERÁ REPRESENTADA PELA PINGUIM TAZUNI.
08. PESSOA, ANIMAL OU OBJETO ELEITO COMO REPRESENTANTE OU ANFITRIÃO.
09. AS CRIANÇAS QUE ENTRAM EM CAMPO COM OS JOGADORES SÃO APELADAS DESTA FORMA.
10. FULECO, TOM E VINÍCIUS SÃO EXEMPLOS BRASILEIROS.

• **MASCOTE** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SÍMBOLO OU OBJETO



01. SURTIRAM NA DÉCADA DE 1920.
02. AS PRIMEIRAS TINHAM CANO ALTO E ERAM FEITAS DE COURO.
03. AS MAIS NOVAS COMBINAM MATERIAL SINTÉTICO COM COURO.
04. MARTA JOGOU COM UMA COM O SÍMBOLO DA IGUALDADE, COMO FORMA DE PROTESTO DURANTE A COPA DE 2019.
05. EXISTEM AS DE CAMPO, AS DE SOCIETY E AS DE SALÃO.
06. PODEM TER TRAVAS OU NÃO.
07. PUMA, ADIDAS, NIKE, UMBRO E PENALTY SÃO ALGUMAS DAS FABRICANTES.
08. AS PRIMEIRAS ERAM PRETAS, DEPOIS MONOCROMÁTICAS. ATUALMENTE SÃO COLORIDAS.
09. SÃO USADAS NÃO SÓ NO FUTEBOL, MAS TAMBÉM NO RUGBY, FUTEBOL AMERICANO, BEISEBOL E OUTROS ESPORTES.
10. SÃO ESCOLHIDAS POR SEU CONFORTO, PERFORMANCE E DESIGN.

• **CHUTEIRAS** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SÍMBOLO OU OBJETO



01. FICA NA LATERAL DO CAMPO.
02. HÁ UM PARA CADA TIME.
03. É COMUM NOS ESPORTES COLETIVOS.
04. É USADO PELA JOGADORA ANTES E DEPOIS DA SUBSTITUIÇÃO.
05. É O LOCAL ONDE FICA A COMISSÃO TÉCNICA.
06. É O LOCAL ONDE FICAM AS JOGADORAS QUE AINDA NÃO ESTÃO EM CAMPO.
07. QUEM ESTÁ ALI PODE JOGAR OU NÃO.
08. A JOGADORA PODE SER ADVERTIDA E ATÉ EXPULSA NESTE LUGAR.
09. FICA ATRÁS DA ÁREA TÉCNICA.
10. O NÚMERO DE PARTICIPANTES É DEFINIDO PELA ORGANIZAÇÃO DA COMPETIÇÃO.

• **BANCO DE RESERVA** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SÍMBOLO OU OBJETO



01. TODO ESTÁDIO ESPORTIVO TEM.
02. TAMBÉM PODEM ESTAR NOS GINÁSIOS DAS ESCOLAS.
03. É O LUGAR ONDE FICAM AS TORCIDAS.
04. HÁ DIVERSOS PREÇOS PARA ENTRAR.
05. FICA AO REDOR DO CAMPO.
06. É O LOCAL ONDE AS PESSOAS ASSISTEM AO JOGO.
07. PODE SER COBERTO OU DESCOBERTO.
08. COSTUMA TER CORES DIFERENTES EM CADA SETOR.
09. É UTILIZADA NÃO SÓ PARA ESPORTE.
10. TEM VÁRIAS ENTRADAS.

• **ARQUIBANCADA** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SÍMBOLO OU OBJETO



01. É UM OBJETO QUE FAZ BARULHO.
02. SÓ A ÁRBITRA CENTRAL PODE USAR.
03. PERMITE INDICAR O INÍCIO E O FINAL DO JOGO.
04. INDICA FALTAS E PENALIDADES.
05. EXISTEM DE VÁRIAS CORES DIFERENTES.
06. AS CRIANÇAS GOSTAM DE BRINCAR COM ELE.
07. EXISTEM UNS ESPECIAIS PARA CACHORROS.
08. ALGUNS IMITAM O CANTO DOS PÁSSAROS.
09. TEM VÁRIOS TIPOS E FORMATOS.
10. É USADO NO FUTEBOL, VÔLEI, HANDEBOL, BASQUETE E OUTROS ESPORTES.

• **APITO** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SÍMBOLO OU OBJETO



01. FOI USADO PELA PRIMEIRA VEZ EM AGOSTO DE 2016.
02. ENTROU PARA AS COPAS DO MUNDO EM 2018.
03. É UMA ARBITRAGEM ASSISTENTE.
04. PRECISA DE MUITAS CÂMERAS PARA FUNCIONAR.
05. SEU USO NÃO É UMA UNANIMIDADE.
06. SIGNIFICA VÍDEO ASSISTANT REFEREE.
07. É USADO NO FUTEBOL, FUTEBOL AMERICANO, TÊNIS, RUGBY, BASQUETE E VÔLEI.
08. SUA FUNÇÃO É DETECTAR ERROS QUE POSSAM ALTERAR O RESULTADO DO JOGO.
09. SOMENTE A ÁRBITRA PODE INICIAR UMA REVISÃO.
10. A DECISÃO FINAL SERÁ SEMPRE TOMADA PELA ÁRBITRA CENTRAL.

• **VAR** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SÍMBOLO OU OBJETO



01. É O LOCAL ONDE AS ATLETAS SE PREPARAM PARA COMPETIR.
02. EM ESPORTES COLETIVOS, CADA TIME TEM UM.
03. É UM LOCAL SAGRADO PARA JOGADORAS E TREINADORAS.
04. EXISTE EM TODOS OS ESPORTES, INCLUSIVE NO FUTEBOL.
05. TEM O FEMININO E O MASCULINO.
06. LOCAL ONDE É FEITA A PRELEÇÃO DO TIME, ANTES DO JOGO.
07. É FORMADO POR CHUVEIRO, PIA, BANHEIRO, ARMÁRIO, BANCO, ETC.
08. É O LOCAL ONDE FICAM OS UNIFORMES E AS CHUTEIRAS DAS JOGADORAS.
09. É O LOCAL PARA ONDE AS ATLETAS VOLTAM DEPOIS DE COMPETIR.
10. A TORCIDA SÓ PODE ENTRAR EM VISITAÇÃO FORA DE DIAS DE JOGO.

• **VESTIÁRIO** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SÍMBOLO OU OBJETO



01. ABRIGA EVENTOS CULTURAIS E ESPORTIVOS.
02. QUALQUER CLUBE PODE TER O SEU.
03. O MAIS FAMOSO DO MUNDO FICA NO RIO DE JANEIRO.
04. OS PRIMEIROS FORAM CONSTRUÍDOS PARA OS JOGOS OLÍMPICOS.
05. CHEGAM A COMPORTAR MILHARES DE PESSOAS.
06. O MAIOR DO MUNDO FICA NA COREIA DO NORTE.
07. O MAIS ANTIGO DO MUNDO FICA NA INGLATERRA.
08. O PRIMEIRO FOI INAUGURADO EM 1804, NA INGLATERRA.
09. O PRIMEIRO DO BRASIL FICA EM PELotas E FOI INAUGURADO EM 1908.
10. É CONSIDERADO A CASA DO FUTEBOL.

• **ESTÁDIO DE FUTEBOL** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SÍMBOLO OU OBJETO



01. PRÊMIO MÁXIMO DAS COMPETIÇÕES.
02. SURTIU NA GRÉCIA ANTIGA.
03. ENTRE AS EQUIPES, SÓ A CAMPEÃ RECEBE.
04. A PRIMEIRA DA COPA DO MUNDO FOI CRIADA EM 1930.
05. PODE SER FEITA DE OURO, PRATA, OUTROS METAIS E ATÉ PLÁSTICO.
06. UMA DELAS FOI ROUBADA POR 3 VEZES.
07. É ERGUIDA PELA CAPITÃ DA EQUIPE VENCEDORA.
08. NA COPA, A ARTILHEIRA TAMBÉM GANHA UMA.
09. NA HISTÓRIA DAS COPAS, A SELEÇÃO DOS EUA FOI A QUE GANHOU MAIS VEZES.
10. A DA LIBERTADORES É MUITO DESEJADA PELAS EQUIPES BRASILEIRAS.

• **TAÇA/TROFÉU** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SÍMBOLO OU OBJETO



01. É USADA NO FUTEBOL DE SALÃO, POLO AQUÁTICO E HÓQUEI.
02. PODE SER DE MADEIRA, PLÁSTICO, FERRO OU OUTRO MATERIAL APROPRIADO.
03. PODE TER VÁRIOS TAMAÑHOS E FORMATOS, DEPENDENDO DO ESPORTE.
04. É A ARMAÇÃO QUE SUSTENTA A REDE.
05. PODE SER CHAMADA TAMBÉM DE META OU DE BALIZA.
06. NO FUTEBOL DE CAMPO, TEM 7,32M DE LARGURA.
07. NO FUTEBOL DE CAMPO, TEM 2,44M DE ALTURA.
08. FAZ PARTE DA LETRA DE MÚSICA DO SKANK.
09. FICA NA PEQUENA ÁREA.
10. PREDOMINANTEMENTE NA COR BRANCA.

• **TRAVE/GOL** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SÍMBOLO OU OBJETO



01. É UM ITEM OBRIGATÓRIO NAS ESCOLAS.
02. É UMA FORMA DE DIFERENCIAR AS JOGADORAS DE CADA TIME.
03. É UM DOS MAIORES SÍMBOLOS DOS TIMES.
04. CADA TIME TEM AO MENOS DUAS VERSÕES.
05. FAZ PARTE DAS REGRAS DO FUTEBOL.
06. CARREGA O ESCUDO DO TIME.
07. CADA JOGADORA TEM O SEU.
08. AS ÁRBITRAS TAMBÉM USAM.
09. ANTES DE 2019, A SELEÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL FEMININO UTILIZAVA O QUE SOBRAVA DO MASCULINO.
10. É OBRIGATÓRIO EM VÁRIAS PROFISSÕES.

• **UNIFORME** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SÍMBOLO OU OBJETO



01. SURTIU NA IDADE MÉDIA, COMO UMA FORMA DE DIFERENCIAR EXÉRCITOS EM BATALHAS.
02. É CONFECCIONADA EM TECIDO.
03. GERALMENTE TEM FORMATO RETANGULAR.
04. NA FÓRMULA 1, A QUADRICULADA INDICA O FINAL DA CORRIDA.
05. SÃO USADAS PARA IDENTIFICAR NAÇÕES, ESTADOS E MUNICÍPIOS.
06. AS BRANCAS SÃO ASSOCIADAS À PAZ.
07. A MAIS ANTIGA DO MUNDO, FEITA EM 1219, É DA DINAMARCA.
08. SEU DIA É COMEMORADO EM 19 DE NOVEMBRO NO BRASIL.
09. O BRASIL JÁ TEVE TRÊS MODELOS DIFERENTES.
10. "ORDEM E PROGRESSO" ESTÁ ESTAMPADO NA DO BRASIL.

• **BANDEIRA** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SÍMBOLO OU OBJETO



01. É UMA COMPOSIÇÃO MUSICAL DE EXALTAÇÃO.
02. É TOCADO NAS PREMIAÇÕES DOS JOGOS OLÍMPICOS.
03. CADA NAÇÃO E CADA TIME TEM O SEU.
04. ANTES DE CADA PARTIDA DA COPA DO MUNDO, SÃO TOCADOS OS DAS DUAS SELEÇÕES.
05. O DO BRASIL É CONSIDERADO UM DOS MAIS BONITOS DO MUNDO.
06. O NACIONAL FOI OFICIALIZADO EM 1909.
07. OLAVO BILAC ESCREVEU, EM 1906, O DA BANDEIRA.
08. É MOTIVO DE ORGULHO PARA AS PESSOAS DE UM PAÍS.
09. TOCADO EM HOMENAGEM ÀS EQUIPES CAMPEÃS.
10. TOCADO NO MOMENTO DE HASTEAR A BANDEIRA DO PAÍS.

• **HINO** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SÍMBOLO OU OBJETO



01. O AVANÇO DA TECNOLOGIA FAZ COM QUE MELHORE SEMPRE.
02. NO INÍCIO, ERA VIA RÁDIO.
03. TAMBÉM ACONTECE EM GRANDES SHOWS.
04. AS EMISSORAS DE TV DISPUTAM SUA EXCLUSIVIDADE.
05. A PRIMEIRA FEITA AO VIVO FOI EM 1970.
06. QUANDO FALHA, A TORCIDA SE DESESPERA.
07. É NARRADA POR JORNALISTAS E COMENTARISTAS.
08. TAMBÉM OCORRE EM DOENÇAS CONTAGIOSAS.
09. PODE SER POR RÁDIO, TV OU STREAMING.
10. PODE SER FEITA PELA TV OU PELA INTERNET.

• **TRANSMISSÃO** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SÍMBOLO OU OBJETO



01. SERVE PARA ENTRAR EM SHOWS, PARTIDAS E ESPETÁCULOS.
02. PODE SER ELETRÔNICO, COM CÓDIGOS DE CHECAGEM.
03. TEM GENTE QUE GOSTA DE COLECIONAR.
04. SEM ELE, NÃO DÁ PARA ENTRAR NO ESTÁDIO.
05. HÁ UM COMBATE DA POLÍCIA PARA CONTER A VENDA ILEGAL.
06. HÁ VÁRIAS CATEGORIAS.
07. É INDIVIDUAL.
08. O PREÇO DEPENDE DE MUITAS VARIÁVEIS.
09. ALGUNS SÃO BEM BONITOS, COLORIDOS, COM HOLOGRAMA.
10. TAMBÉM É CHAMADO DE ENTRADA.

• **INGRESSO** •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SÍMBOLO OU OBJETO



01. PRECISA DE UMA JORNALISTA PARA REALIZAR.
02. AS JOGADORAS E TÉCNICAS FICAM EM EVIDÊNCIA.
03. PODE SER PARA QUALQUER MEIO DE COMUNICAÇÃO.
04. NEM TODAS AS JOGADORAS E TÉCNICAS GOSTAM.
05. EXPÕE UM PONTO DE VISTA.
06. PODE OCORRER NO INÍCIO, MEIO E/OU FINAL DA PARTIDA.
07. PODE SER FEITA EM CAMPO.
08. PODE REVELAR A TÁTICA DO JOGO.
09. AS PRIMEIRAS ERAM FEITAS NO VESTIÁRIO.
10. CONTÉM DADOS, FATOS E REVELAÇÕES.

• ENTREVISTA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SÍMBOLO OU OBJETO



01. PODE APOIAR O TIME DA CASA E PRESSIONAR O TIME VISITANTE.
02. FAZ PARTE DE TODOS OS ESPORTES.
03. ACOMPANHA O TIME EM TODOS OS MOMENTOS.
04. INCENTIVA O TIME.
05. PODE SER DE QUALQUER TAMANHO.
06. NO FUTEBOL, CONCENTRAM-SE AS MAIORES.
07. NO BRASIL, A DO FLAMENGO TEM O MAIOR NÚMERO DE MULHERES.
08. A ORIGEM DO SEU NOME SURTIU A PARTIR DAS MULHERES.
09. É FORMADA POR HOMENS, MULHERES E CRIANÇAS.
10. ALGUMAS SÃO CHAMADAS DE ORGANIZADAS.

• TORCIDA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SÍMBOLO OU OBJETO



01. FOI INVENTADA NA ÁFRICA DO SUL.
02. FAZ UM SOM GRAVE E ALTO.
03. AS TORCIDAS ADORAM USAR.
04. ORIGINÁRIA DE TRIBOS SUL-AFRICANAS.
05. NA COPA DO MUNDO DE FUTEBOL MASCULINO DE 2010, POPULARIZOU-SE, SENDO PRODUZIDA EM PLÁSTICO.
06. JOGADORAS E TREINADORAS SE OPÕEM AO USO DEVIDO AO BARULHO.
07. ENCONTRADA EM DIVERSOS ESTÁDIOS DE QUALQUER PAÍS.
08. TAMBÉM CONHECIDA COMO CORNETA.
09. ORIGINALMENTE ERA PRODUZIDA EM METAL.
10. O SOM PARECE DE BUZINA.

• VUVUZELA •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SÍMBOLO OU OBJETO



01. É UTILIZADA PARA DISTINGUIR A CAPITÃ DAS DEMAIS JOGADORAS.
02. SE USA NO BRAÇO.
03. PODE SER DE VÁRIAS CORES.
04. A MAIORIA TEM UM C ESTAMPADO, MAS PODE TER OUTROS SÍMBOLOS.
05. MARTA JÁ UTILIZOU REPRESENTANDO A SELEÇÃO BRASILEIRA.
06. É UTILIZADA PRINCIPALMENTE POR JOGADORAS COM ESPÍRITO DE LIDERANÇA.
07. PODE SER UTILIZADA PELA GOLEIRA OU QUALQUER JOGADORA DE LINHA.
08. ESTÁ SEMPRE NO CAMPO DE JOGO DURANTE AS PARTIDAS.
09. PODE SER UTILIZADA POR MAIS DE UMA JOGADORA DURANTE UMA PARTIDA.
10. MEGAN RAPINOE UTILIZA NA SELEÇÃO DOS ESTADOS UNIDOS.

• BRAÇADEIRA DE CAPITÃ •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SÍMBOLO OU OBJETO



01. PROTEGEM A TÍBIA E A FÍBULA.
02. EM 1990, TORNARAM-SE OBRIGATÓRIAS NO FUTEBOL DE CAMPO.
03. USADAS EMBAIXO DO MEIÃO.
04. PEÇAS OBRIGATÓRIAS NO UNIFORME DO FUTEBOL DE SALÃO.
05. TAMBÉM USADAS NO HÓQUEI NO GELO, PATINS, BEISEBOL E MUAY THAI.
06. PODEM TER VÁRIAS CORES E FORMATOS.
07. PODEM SER EMBUTIDAS NO MEIÃO.
08. EXISTEM DE VÁRIOS PREÇOS.
09. INICIALMENTE ERAM GRANDES E PESADAS. AS ATUAIS SÃO BEM MAIS LEVES.
10. SERVEM PARA PROTEGER DE CARRINHOS E SOLADAS DAS ADVERSÁRIAS.

• CANELEIRAS •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SÍMBOLO OU OBJETO



01. É ONDE SE REGISTRAM OS PONTOS NAS COMPETIÇÕES ESPORTIVAS.
02. INDICA O NÚMERO DE GOLS OU PONTOS DA PARTIDA.
03. É O NOME DE UMA REVISTA BRASILEIRA ESPECIALIZADA EM FUTEBOL.
04. PODE SER ELETRÔNICO OU MANUAL.
05. NO DICIONÁRIO DO FUTEBOL, É SINÔNIMO DE RESULTADO.
06. TODO ESTÁDIO DE FUTEBOL TEM UM.
07. INFORMA TEMPO DE JOGO, PONTOS, SETS, FALTAS, ENTRE OUTROS.
08. AS TORCIDAS FICAM DE OLHO NELE.
09. PODE SER DE VÁRIOS TAMANHOS.
10. É UM TERMO UTILIZADO NO VÔLEI, BASQUETE, HÓQUEI, FUTEBOL AMERICANO, ENTRE OUTROS.

• PLACAR •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SÍMBOLO OU OBJETO



01. É UM LIVRO DE ADESIVOS RELACIONADOS A UM TEMA.
02. TAMBÉM É CHAMADO DE LIVRO ILUSTRADO OU ÁLBUM DE CROMOS.
03. EXISTEM ALGUMAS RARAS, NECESSÁRIAS PARA COMPLETAR A COLEÇÃO.
04. A EMPRESA PANINI É LÍDER MUNDIAL NO SETOR.
05. O PRIMEIRO COM TEMA FUTEBOL FEMININO FOI LANÇADO EM 2011.
06. EM ANO DE COPA DO MUNDO, SÃO LANÇADAS EDIÇÕES ESPECIAIS.
07. REÚNE IMAGENS COLECIONÁVEIS COM AS JOGADORAS DAS SELEÇÕES.
08. AS PESSOAS COMPRAM E TROCAM.
09. QUEM CONSEGUE COMPLETAR UM TEM MUITA SORTE.
10. É UM ITEM DE PESSOAS COLECIONADORAS.

• ÁLBUM DE FIGURINHAS •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SÍMBOLO OU OBJETO



01. É UM INSTRUMENTO DE PRECISÃO.
02. É CAPAZ DE MEDIR O TEMPO EM FRAÇÕES DE SEGUNDO.
03. EXISTE O DE CONTAGEM PROGRESSIVA E O DE CONTAGEM REGRESSIVA.
04. A PALAVRA TEM ORIGEM NO GREGO ANTIGO.
05. É USADO EM CAMPEONATOS DE XADREZ.
06. NO FUTEBOL, VAI ATÉ 45 OU ATÉ 90, DEPENDENDO DO PAÍS.
07. COMUM NO FUTEBOL, NO HANDEBOL, NO BASQUETE E EM OUTROS ESPORTES.
08. NO BASQUETE, É PAUSADO SEMPRE QUE A BOLA PARA OU SAI DO JOGO.
09. SURTIU COMO UM INSTRUMENTO DE NAVEGAÇÃO.
10. É UTILIZADO PELA ARBITRAGEM.

• CRONÔMETRO •



MARQUE NO TELÃO

CATEGORIA: SÍMBOLO OU OBJETO



01. SIGNIFICA RESUMO.
02. COMUM NO FUTEBOL, FUTSAL, BASQUETE, HANDEBOL E EM OUTROS ESPORTES.
03. É O RELATÓRIO DA PARTIDA.
04. PARA ENTRAR EM CAMPO, O NOME DA JOGADORA PRECISA APARECER NELA.
05. A APONTADORA, DA EQUIPE DE ARBITRAGEM, É A RESPONSÁVEL POR ELA.
06. AS ASSINATURAS DEVEM SER FEITAS DE CANETA PRETA.
07. DEVE SER PREENCHIDA EM LETRA DE FORMA.
08. TRAZ O NOME DA EQUIPE DE ARBITRAGEM E DAS JOGADORAS.
09. INFORMA SUBSTITUIÇÕES, EXPULSÕES, ACRÉSCIMOS, GOLS, FALTAS, ETC.
10. EM 2012, PASSOU A SER FEITA DE FORMA ELETRÔNICA NO BRASIL.

• **SÚMULA** •