

# II EDIÇÃO OLIMPÍADAS DO CONHECIMENTO EM EDUCAÇÃO FÍSICA



**NOME COMPLETO DO ALUNO (A):**

## INSTRUÇÕES

1. Preencha o cartão-resposta com seu nome completo, e lembre-se de assiná-lo.
2. A duração da prova é de 2 horas e 30 minutos.
3. Cada questão tem quatro alternativas de resposta: A), B), C), D) e apenas uma delas é correta.
4. Para cada questão marque a alternativa escolhida no cartão-resposta, preenchendo todo o espaço dentro do círculo correspondente, a caneta esferográfica azul ou preta.
5. Marque apenas uma alternativa para cada questão. Atenção: se você marcar mais de uma alternativa, perderá os pontos da questão, mesmo que uma das alternativas marcadas seja correta.
6. Não é permitido o uso de celulares, ou quaisquer outros equipamentos eletrônicos.
7. Ao final da prova, entregue o cartão-resposta para o professor.

Apoio



Realização



## QUESTÃO 1-Brincadeiras e Jogos (EF67EF02P7)

Leia os textos abaixo.

### Texto 1

#### Os jogos eletrônicos

São games que foram criados com um sistema interativo para a diversão e o entretenimento dos usuários. Existem jogos eletrônicos para computadores e para dispositivos móveis de todas as marcas e modelos. Além disso, há equipamentos portáteis próprios para videogames, que estão disponíveis nas lojas físicas ou virtuais. Algumas plataformas podem ser acessadas das máquinas de uso pessoal ou compartilhadas, enquanto outros jogos são visualizados por meio de consoles conectados aos aparelhos televisores.

Disponível em <https://www.tucajogos.com.br/blog/jogos-eletronicos-evolucao-dos-antigos-ate-os-modernos.html> Acesso em 09/09/2022

### Texto 2

#### Com o simples PONG foi um marco para na história dos video games

Quando o primeiro fliperama contendo o jogo Pong foi instalado em um bar da Califórnia em 1972, ninguém poderia imaginar que ele seria um grande sucesso. Qual seria a graça em controlar uma raquetinha virtual para rebater uma bolinha, quando se poderia fazer o mesmo na vida real?

Porém, contrariando todas as expectativas, Pong rapidamente caiu no gosto dos

frequentadores do bar, e deu tão certo que logo a então recém-fundada Atari foi requisitada por diversos estabelecimentos para instalar mais máquinas do jogo. O simples tênis de mesa virtual não apenas acabava de revelar um novo ramo na indústria, como também deixava um legado que se estende até hoje para os jogos eletrônicos.



Disponível em <https://www.gameblast.com.br/2014/05/pong-atari-blast-from-the-past.html> Acesso em 09/09/2022

Conforme os textos marque V (verdadeiro) ou F (falso) para as seguintes afirmativas.

- ( ) Atualmente o jogo Pong é visto em diversos fliperamas espalhados pelo mundo.
- ( ) Os jogos eletrônicos tem um sistema pouco interativo que busca a diversão dos seus usuários.
- ( ) O jogo Pong, teve como inspiração o tênis de mesa.
- ( ) No século XXI, houve um grande avanço tecnológico, possibilitando os jogos virtuais, acessadas em máquinas de uso pessoal.
- ( ) O Pong foi um jogo que marcou uma geração e contribuiu para a história dos video games.

Marque a alternativa com a sequência correta.

- A) F, F, F, V, V
- B) V, V, F, F, F
- C) F, F, F, V, F
- D) F, F, V, V, V



## QUESTÃO 2-Esportes (EF67EF05P7)

### Paraenses conquistam 13 medalhas no Campeonato Brasileiro de Canoagem

Competição foi realizada em Santo Estevão, no interior da Bahia; confira os resultados:

Disponível em <https://ge.globo.com/pa/>. Acesso em 09/09/2022.

### Isaquias Queiroz garante ouro no Pan-Americano de Canoagem no Canadá

No Pan de Paracanoagem, Luís Carlos Cardoso também foi campeão

Disponível em <https://agenciabrasil.ebc.com.br> Acesso em 09/09/2022.

Marque a imagem que indica a modalidade citada acima.



Disponível em <https://estoterona.me/vela-historia-do-esporte/> Acesso em 09/09/2022.



Disponível em <https://gooutside.com.br/> Acesso em 09/09/2022



Disponível em <https://www.sescrj.org.br/> Acesso em 09/09/2022.



Disponível em <https://blogs.comeibraziliense.com.br/> Acesso em 09/09/2022.

## QUESTÃO 3-Danças (EF67EF13P7)

Leia

O termo Danças Urbanas é usado para descrever danças que surgiram em contextos urbanos. Um aglomerado de vários estilos de dança como: Locking, Wacking, Vogue, Popping, Waving, Scare Crow, Animation, Boogalooing, Hip Hop, Freestyle, House Dance etc, são alguns dos exemplos de danças que emergiram das ruas, parques, locais abertos, raves/festas e clubes.

Disponível em <https://www.sescpr.com.br/curso/dancas-urbanas> Acesso em 09/09/2022.

Marque a resposta correta em relação às danças urbanas.

- A) Existem vários estilos como o samba e o axé.
- B) São danças culturais, um exemplo é



quadrilha junina.

C) Os estilos Boogalooing e Hip Hop são divergentes.

D) As danças urbanas surgiram no contexto das ruas com pouca diversidade em seu estilo.

#### QUESTÃO 4- Práticas Corporais de Aventura (EF67EF19P7)

Leia o texto

Os esportes de aventura são considerados hoje a atividade que mais vem se desenvolvendo em todo mundo. Eles se subdividem em duas possibilidades de prática. A primeira é chamada de atividades de aventura na natureza e a segunda de esportes radicais urbanos. A diferença entre as duas é o local da prática, enquanto uma é praticada em ambientes naturais, ou seja, sem o controle de variáveis como clima, aumento repentino da intensidade de vento, ou o aumento súbito da quantidade de água em um rio ou cachoeira. Já os esportes radicais urbanos são praticados em meio ao espaço urbano, pode ser praticado tanto ao livre, como também, indoor. Nadar em rios, correr por estradas pouco exploradas, escalar morros, remar em meio a fortes corredeiras e até mesmo voar é possível para quem aceita o desafio de praticar um ecoesporte. Para saúde, os benefícios são enormes: os esportes de aventura trabalham a força, a resistência cardiovascular e flexibilidade, além de contribuírem para o raciocínio rápido, o equilíbrio, a concentração e a autoconfiança.

Disponível em <https://ambientes.ambientebrasil.com.br/ecoturismo/eco-esportes/eco-esportes.html> Acesso em 09/09/2022.

Marque a imagem que não faz referência a um esporte de aventura na natureza.



Disponível em <https://ambientes.ambientebrasil.com.br/ecoturismo/eco-esportes/eco-esportes.html> Acesso em 09/09/2022.



Disponível em <https://ambientes.ambientebrasil.com.br/ecoturismo/eco-esportes/eco-esportes.html> Acesso em 09/09/2022.



Disponível em <https://ambientes.ambientebrasil.com.br/ecoturismo/eco-esportes/eco-esportes.html> Acesso em 09/09/2022.



Disponível em <https://www.jomalnh.com.br> Acesso em 09/09/2022.



## QUESTÃO 5- Lutas (EF67EF17P7)

Veja as manchetes abaixo

Manchete I

Ciência & Saúde

**Mulheres ignoram os estereótipos e marcam presença em ringues e tatames**

Disponível em <https://www.correiobraziliense.com.br/> Acesso em 09/09/2022.

Manchete II

**Judô feminino brilha no Mundial júnior, mas renovação no masculino preocupa**

Brasileiras conquistaram duas pratas e mantêm sequência de bons resultados no Mundial júnior, mas homens ficam fora do pódio pela segunda vez consecutiva na competição de base

Disponível em <https://ge.globo.com/olimpiadas/> Acesso em 09/09/2022.

Marque a alternativa correta em relação às manchetes.

- A) A primeira indica a garra das mulheres para participarem das lutas apesar dos preconceitos, já a segunda, demonstra as conquistas do judô feminino e preocupação com a renovação masculina na modalidade.
- B) A primeira faz referência a vontade das mulheres em participarem de modalidades de lutas apesar dos preconceitos, já a segunda preocupação com o judô feminino.

C) A primeira indica a facilidade da entrada das mulheres nos esportes de combate, já a segunda faz um relato das conquistas femininas no judô e a pouca renovação no judô masculino.

D) Em ambas as manchetes são demonstradas a facilidade com que as mulheres, dominam o judô no Brasil.

## QUESTÃO 6- Ginástica (EF67EF08P7)

Leia o texto

Capacidades físicas ou capacidades motoras podem ser compreendidas como componentes do rendimento físico, são elas que nós utilizamos para realizar os mais diversos movimentos durante a nossa vida. São em um total de cinco: Resistência, Força, Flexibilidade, Agilidade e Velocidade.

Disponível em <http://www.saosebastiao.sp.gov.br> Acesso em 09/09/202

Marque a imagem que indica a capacidade física da força.

A)



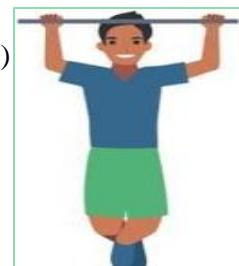
C)



B)



D)



## QUESTÃO 7- Esportes (EF67EF04P7)

Leia

Os esportes técnico-combinatórios são as modalidades em que os atletas executam uma rotina de movimentos que é avaliada por um júri. Nesse tipo de esporte, os atletas são avaliados quanto à precisão dos movimentos e seu grau de dificuldade.

Disponível em <https://www.significados.com.br/tipos-de-esporte/> Acesso em 09/09/2022.

Marque a imagem que não representa um esporte técnico combintório.



Disponível em <https://www.significados.com.br/tipos-de-esporte/> Acesso em 09/09/2022.



Disponível em <https://www.aginoc.com/ginastica-ritmica> Acesso em 09/09/2022



Disponível em [www.surtoolimpico.com.br](http://www.surtoolimpico.com.br) Acesso em 09/09/2022

D)



Disponível em <https://esportes.yahoo.com/noticias> Acesso em 09/09/2022.

## QUESTÃO 8- Esportes (EF67EF03P7)

### Basquete 3x3

Como o nome sugere no 3x3 cada equipe é composta por três jogadores em quadra, mais um substituto. O jogo é disputado em uma área menor (15m x 11m) que funciona como metade da quadra padrão, com uma só cesta, mantendo as marcações originais. As regras, no entanto, mudam: o que em um jogo normal é uma bola que vale três pontos, no 3x3 são pontuados dois. Ganha a equipe que marcar 21 pontos primeiro ou a que estiver com maior número de cestas feitas ao final de 10 minutos. Cada uma possui 12 segundos para executar suas jogadas e marcar sua pontuação, que pode variar entre lances de dois pontos (atrás da linha demarcada), e um ponto (dentro da linha ou lances livres, semelhantes ao do basquete convencional). Em caso de empate, a disputa vai para uma prorrogação, onde a primeira equipe a marcar dois pontos é a vencedora.

Disponível em <https://www.confef.org.br/confef/comunicacao/revistaedf/4653> Acesso em 09/09/2022

Sobre o basquete 3 x 3 é correto afirmar.

- A) Tem o mesmo objetivo do basquete tradicional.
- B) A regra é igual a do basquete tradicional.
- C) O jogo encerra quando é feito 24 pontos.
- D) A disputa pode encerrar com empate.



## QUESTÃO 9- Esportes (EF67EF03P7)

Leia

É um esporte de raquete disputado entre dois oponentes ou duas duplas de oponentes, os quais se posicionam numa quadra separada por uma rede. O objetivo do jogo é bater com a raquete em uma peteca, fazendo com que ela atinja a quadra adversária.

Disponível em <https://profpaulojunior.santamsa.ifc.edu.br> Acesso em 09/09/2022.

Marque a imagem que indica a modalidade acima.



Disponível em <https://www.ecp.org.br/> Acesso em 09/09/2022



Disponível em <https://www.todamateria.com.br> Acesso em 09/09/2022.



Disponível em <https://projetoelabora.com.br/> Acesso em 09/09/2022.



Disponível em <http://circuitom.com.br/editorias/mundo> Acesso em 09/09/2022

## QUESTÃO 10- Ginásticas (EF67EF10P7)

Leia

Entende-se como aquecimento todos os exercícios que servem para preparação da atividade física, cuja a intenção é preparar o corpo e a mente para a realização do aula, no intuito de prevenir lesões.

Disponível em <https://blogpilates.com.br/aquecimento-e-alongamento/> Acesso em 09/09/2022.

Alongamento é o termo usado para descrever os exercícios físicos que aumentam o comprimento das estruturas e, consequentemente, da flexibilidade.

Disponível em <https://blogpilates.com.br/aquecimento-e-alongamento/> Acesso em 09/09/2022.

Sobre os benefícios do aquecimento, marque a alternativa falsa.

- A) Diminuir riscos de lesões;
- B) Redistribuir o fluxo sanguíneo;
- C) Melhorar a elasticidade do tecido conjuntivo;
- D) Diminuição da temperatura corporal.

### QUESTÃO 11- Lutas (EF67EF14P7)

Leia

A capoeira evolui muito devido aos seus movimentos de grande agilidade, equilíbrio, flexibilidade e destreza passou a ser vista como uma excelente atividade física” (SANTOS, 1985 p.30 apud MARTINS, 2004).

A Capoeira trabalha com diversas manifestações artísticas.

Associe corretamente as colunas abaixo.

- (1) Capoeira Esporte
- (2) Capoeira Luta
- (3) Capoeira Música
- (4) Capoeira Folclores
- (5) Capoeira Cultura

( ) são os valores que emanam de um povo, transmitidos coletivamente a uma sociedade.

( ) são as expressões culturais, tradições, costumes, religião, regionalidade e tudo mais que enriqueça e venha a contribuir para a consideração do folclore brasileiro, assim podemos ver os instrumentos típicos, roupa típica, etc.

( ) uso do corpo como instrumento de defesa, para a própria sobrevivência.

( ) permite agregar aos vários temas contados, instrumentos simples e peculiares, sons envolventes e de fácil assimilação e grande aceitação no meio.

( ) trabalha com método de ensino aprendizagem, pré-estabelecidos, na busca pela superação dos próprios limites, permite a inclusão pela prática de todas as camadas sociais.

Marque a sequência correta.

- A) 3-4-2-1-5
- B) 5-4-2-3-1
- C) 5-4-3-1-2
- D) 4-5-1-2-3

### QUESTÃO 12- Práticas corporais de Aventura (EF67EF21P7)

Leia

#### Rapel

O rapel se trata de uma modalidade esportiva que oferece muita adrenalina, emoção e um contato direto com o meio ambiente.

O método de descida em paredes com as mãos livres contando com o suporte de cordas pode ser realizado com movimentos verticais para driblar os obstáculos naturais, como, por exemplo: as cachoeiras, os paredões e os penhascos. Então, neste conteúdo você vai descobrir as melhores dicas de rapel.

Disponível em <https://freesider.com.br/esportes-radicaais/veja-as-melhores-dicas-de-rapele-para-iniciantes/melhores-dicas-de-rapele/>. Acesso em 09/09/2022.

Marque a imagem abaixo que indica a prática do rapel.





Disponível em <https://cultura.uol.com.br> Acesso em 09/09/2022.



Disponível em <http://df.divitasemais.com.br/> Acesso em 09/09/2022



Disponível em <http://saopedro.com.br/site/atracao> Acesso em 09/09/2022



Disponível em <https://www.nattrip.com.br/blog/esportes-de-aventura-no-verao/> Acesso em 09/09/2022.

### QUESTÃO 13- Danças (EF67EF21P7)

Leia o texto

#### Quem disse que homem não dança?

Um estilo de dança que sofre muito com o preconceito é o ballet. Há muitos que ainda falam que “ballet é coisa de menina”, por ser uma prática suave e delicada. Esse imaginário contrasta com um ideal de masculinidade que valoriza a virilidade, a rigidez e até mesmo a brutalidade. Até hoje, homens que praticam ballet acabam sofrendo por não seguir um padrão imposto pela sociedade. Amargam situações de discriminação, machismo e preconceito. Homens dançam, e dançam ballet também, se forem da vontade deles. Inclusive foram os homens responsáveis pela criação do Ballet. O Ballet nasceu na corte Européia por volta de 1400. Somente os homens podiam dançar, inicialmente. Neste período, saber dançar era um sinal de Status elevado e de boa educação. As mulheres foram introduzidas no Ballet em 1681, mais de 200 anos depois.

Disponível em <https://sme.goiania.go.gov.br> Acesso em 09/09/2022.

O tema principal do texto é:

- A) A história do ballet.
- B) A dança para os homens.
- C) O preconceito com vários tipos de dança.
- D) A visão ainda preconceituosa da sociedade em relação ao homem dançar ballet.

## QUESTÃO 14- Ginásticas (EF67EF09P7)

Leia as manchetes abaixo

### Exercícios provocam mudanças em quase dez mil moléculas do corpo

Novo estudo da Universidade de Stanford, nos Estados Unidos, mostra a extensão e a importância das alterações moleculares que ocorrem durante e após a atividade física e que podem ter impacto na longevidade

Disponível em <https://ge.globo.com> Acesso em 09/09/2022.

EXERCÍCIOS FÍSICOS >

### O que acontece com o corpo logo depois da prática de esportes

Durante os 30 minutos posteriores, aumenta a sensação de relaxamento, muda o funcionamento do pâncreas e cresce a capacidade de atenção

Disponível em [https://brasil.elpais.com/brasil/2015/01/12/ciencia/1421053333\\_022190.html](https://brasil.elpais.com/brasil/2015/01/12/ciencia/1421053333_022190.html) Acesso em 09/09/2022.

Marque a alternativa correta.

- A) Ao se exercitar, o cérebro não começa a trabalhar, produzindo milhares de reações químicas.
- B) A atividade física produz não apenas queima de gordura e aumento da musculatura, mas também ajuda todo o processo de atenção e concentração.
- C) Uma atividade física consegue, além de diminuir o peso, melhorar pouco a qualidade de vida.
- D) A prática esportiva faz com que aumente os níveis de açúcar no organismo.

## QUESTÃO 15- Brincadeiras e Jogos (EF67EF01P7)

Leia o texto

Vício em jogos eletrônicos: você sabia que agora ele é considerado uma doença

A Organização Mundial da Saúde (OMS) reconheceu formalmente, no início de 2022, o vício em videogames e jogos eletrônicos como uma doença. Com a nova revisão, o transtorno mental recebeu o nome de “distúrbio de games” (gaming disorder) e passou a fazer parte da Classificação Estatística Internacional de Doenças (CID-11). É bem verdade que, entre jogadores, pais, responsáveis e comunidade médica, há divergências sobre a real existência do vício em jogos eletrônicos, mas a nova designação da OMS pode beneficiar famílias que sintam necessidade de buscar ajuda. Segundo a entidade, o diagnóstico não é simples e precisa ser baseado em uma série de sintomas que incluem a falta de controle sobre o impulso de jogar videogame, a tendência em priorizar o jogo em detrimento de outras obrigações e um envolvimento contínuo e intensificado, apesar das consequências negativas, que consome muitas horas do dia

Disponível em <https://istoe.com.br/vicio-em-jogos-eletronicos-vocesabia-que-agora-ele-e-considerado-uma-doenca/> Acesso em 09/09/2022.

Marque a charge que faz associação correta ao tema do texto.





## QUESTÃO 17- Danças (EF67EF11P7)

Leia

### Dança Indígena

Ao tratar da dança indígena entende-se que ela possui uma singularidade comparada a outras danças brasileiras ou qualquer outro estilo. Os índios realizam esse ato com o objetivo de praticar um ritual. Os intuitos são os mais variados como: espantar maus espíritos, expulsar doenças, agradecer a colheita, a caça, marcar mudança de fase do jovem para a idade adulta, dentre outros motivos.

Disponível em <https://www.educamaisbrasil.com.br> Acesso em 09/09/2022.

Marque entre os motivos da dança indígena aquele que é incorreto.

- A) Mudança da fase jovem para adulta.
- B) Agradecer o insucesso da colheita.
- C) Espantar maus espíritos.
- D) Expurgar doenças.

## QUESTÃO 18- Lutas (EF67EF16P7)

Leia o texto

### Sumô traz filosofia, rituais e simbologias nas lutas

Originalmente criado no Japão, o sumô não é tratado como esporte, mas como estilo de vida. Os sumotoris japoneses são tratados como celebridades famosas e suas incapacidades físicas limitam seus

movimentos, tendo que ser assessorados por outras pessoas. Sua chegada ao Brasil veio por meio dos imigrantes, no início do século XX. Atualmente, o sumô é praticado em vários países de todo o mundo, com competições, normalmente realizadas no Japão. A primeira vez que o Campeonato Mundial foi disputado fora do Japão foi em 2000, no Ginásio do Ibirapuera, em São Paulo. Embora repleto de simbologias, o esporte enfrenta muitos preconceitos por conta da vestimenta, denominada como mawashi e o porte físico dos esportistas. No entanto, o que pouco se noticia é que existem diferenças entre o amador e o profissional.

Disponível em <http://www.metodista.br/online/noticias/esportes/> Acesso em 09/09/2022.

Marque a imagem abaixo que ilustra uma disputa do sumô

A)



Disponível em <https://judo.org> Acesso em 09/09/2022.

B)



Disponível em <https://www.paudalho.pe.gov.br/portal/> Acesso em 09/09/2022.



C)



Disponível em <http://cte.ufmg.br/cte> Acesso em 09/09/2022.

D)



Disponível em <https://atomo.blogspot.com/2017/05/> Acesso em 09/09/2022.

### QUESTÃO 19- Ginásticas (EF67EF16P7)

Veja a charge abaixo



Disponível em <https://blog.mundomax.com.br/> Acesso em 09/09/2022.

Marque a alternativa verdadeira sobre a charge.

- A) A importância da atividade física uma vez por semana.
- B) Uma carga de trabalho excessivo, não atrapalha realizar atividades físicas regularmente.
- C) Fazer exercícios físicos pode causar a morte em até 24 horas.
- D) A importância de encontrar um tempo durante o dia para realizar exercícios físicos.

### QUESTÃO 20- Práticas Corporais de Aventura (EF67EF18P7)

Leia o trecho abaixo

\_\_\_\_\_ também conhecido como ciclismo de aventura. São competições disputadas em locais abertos, com trilhas de terra bastante acidentadas, e que envolvem muitas subidas e descidas.

Marque a alternativa que completa o trecho acima.

- A) Motocross
- B) Skate
- C) Mountain bike
- D) Triathlon

## QUESTÃO 21- Esportes (EF67EF03P7)

Leia o texto

O voleibol foi criado pelo norte-americano William George Morgan, professor de Educação Física da YMCA (Associação Cristã de Moços) de Holyoke, Massachusetts (EUA), em 1895. Embora o basquetebol, criado alguns anos antes pelo também professor da YMCA James Naismith tenha tido uma grande aceitação, Morgan considerava o esporte extenuante e de grande contato físico. Desta forma, teve a ideia de desenvolver uma modalidade que fosse mais leve e, ao mesmo tempo, estimulante para seus alunos de meia-idade, grande parte deles formada por homens de negócio.

Disponível em <https://www.historiadetudo.com/voleibol> Acesso em 09/09/2022.

Marque a imagem que não demonstra um fundamento do vôlei.



Disponível em <https://disciplinas.usp.br> Acesso e 09/09/2022.



Disponível em <https://www.todamateria.com.br> Acesso em 09/09/2022



Disponível em <https://o.globo.globo.com/esportes> Acesso em 09/09/2022



Disponível em <https://www.dicionariolimpico.com.br> Acesso em 09/09/2022.

## QUESTÃO 22- Esportes (EF67EF05P7)

Leia o texto

As descobertas mais importantes do homem foram o fogo, a roda e a escrita. Mas muitos estudiosos dão a mesma importância para o aprendizado da utilização do arco e da flecha. É fácil entender o porquê: na Pré-



História, o uso dessa arma era muito importante para o homem, uma vez que permitia caçar o seu alimento e se defender do ataque de animais. Há registros de competições entre arqueiros em países como Egito, Grécia e Roma. Por volta de 1500, justamente na época dos grandes descobrimentos, o arco e a flecha já eram equipamentos esportivos na Europa, mas a primeira competição de que se tem notícia foi realizada em 1583, na Inglaterra. O tiro com arco estreou nos Jogos Olímpicos Paris 1900, ficou fora dos Jogos de 1904, e retornou nas competições olímpicas até 1920. Após este período, o esporte não esteve presente na competição até 1972. Desde então, a modalidade esportiva ganhou competições em todas as edições.

Disponível em <https://www.cob.org.br/pt/cob/time-brasil/esportes/> Acesso em 10/09/2022.

Marque a imagem que está associada à modalidade citada no texto.

A)



Disponível em <https://www.todoestudo.com.br> Acesso 10/09/2022.

B)



Disponível em <https://docplayer.com.br> Acesso em 10/09/2022.

C)



Disponível em <https://avozdasera.com.br> Acesso em 10/09/2022.

D)



Disponível em <https://www.olimpiadatododia.com.br> Acesso em 10/09/2022.

## QUESTÃO 23- Ginásticas (EF67EF09P7)

Leia o trecho abaixo

O sedentarismo ou a prática de pouca Atividade Física é prejudicial para nosso organismo, desde o nosso bem-estar mental até a saúde física e a longevidade geral. Comportamentos sedentários e inatividade física são alguns dos principais fatores em todo o mundo que contribuem para doenças cardiovasculares e mortalidade por todas as causas.

Disponível em <https://www.cref6.org.br> Acesso em 10/09/2022.

Marque a imagem que não está associada a uma pessoa sedentária

A)



Disponível em <https://blog.iovempan.com.br> Acesso em 10/09/2022.

B)



Disponível em <https://nutricaoelulahl.wordpress.com> Acesso em 10/09/2022.

C)



Disponível em <https://pt.vecteezy.com/arte-vetorial> Acesso em 10/09/2022.

D)



Disponível em <https://pt.pngtree.com> Acesso em 10/09/2022.

## QUESTÃO 24- Lutas (EF67EF17P7)

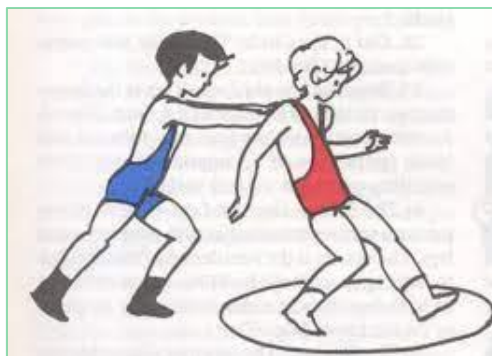
Leia

Os Jogos de Oposição aqui abordados tem como característica o ato de confrontação que acontece entre duplas, trios ou até mesmo em grupos. Seus objetivos são vencer o adversário, impor-se fisicamente ao outro, respeito às regras e acima de tudo assegurar a segurança do colega durante as atividades.

Disponível em <http://www.educacaofisica.seed.pr.gov.br/> Acesso em 10/09/2022.

Marque a imagem incorreta em relação ao jogo de oposição.

A)



Disponível em <http://www.educacaofisica.seed.pr.gov.br/> Acesso em 10/09/2022

B)



Disponível em <http://santoandre.educan.com.br> Acesso em 10/09/2022



C)



Disponível em <http://www.educacao.fisica.seed.pr.gov.br/> Acesso em 10/09/2022

D)



Disponível em <http://www.educacao.fisica.seed.pr.gov.br/> Acesso em 10/09/2022

### QUESTÃO 25- Esportes (EF67EF04P7)

Leia o texto

São estes os principais fundamentos da modalidade: o domínio ou recepção da bola, o passe, o controle da bola, a condução da bola, o passe, o chute, o cabeceio, o drible e a fita, a marcação, a antecipação e a proteção da bola.

Marque a modalidade mencionada no texto acima.

- |           |                |
|-----------|----------------|
| A) Rugby  | C) Basquetebol |
| B) Futsal | D) Hóquei      |

### QUESTÃO 26- Práticas Corporais de Aventura (EF67EF18P7)

Leia o texto

**Orientação:** É a arte de navegar por terras desconhecidas com o auxílio de um mapa topográfico e uma bússola, onde está marcado o percurso que deve ser realizado, no menor espaço de tempo possível. Como desporto, a Orientação nasceu em 1850 nos meios militares Escandinavos, que a utilizavam como meio de entretenimento para as suas tropas. O terreno deve ser agradável e com variações de relevo e de vegetação, e possuir características que o tornem acessível a todos os grupos, desde os que iniciam na modalidade até aqueles que a praticam no mais alto nível. As provas em parques ou em áreas urbanas, embora reduzam o fator do contato com a natureza, são cada vez em maior número conferindo mais visibilidade às competições.

Disponível em [https://www.aulaparna.pr.gov.br/educacao\\_fisica\\_7ano2020](https://www.aulaparna.pr.gov.br/educacao_fisica_7ano2020) Acesso em 10/09/2022,

Marque a alternativa incorreta sobre a orientação esportiva.

- A) É um desporto que visa alcançar um local em menor tempo possível.
- B) As provas podem acontecer em vários ambientes.
- C) O terreno deve ser inacessível a todos os grupos, buscando a participação de todos.
- D) Foi criado pelos militares em 1850.

### QUESTÃO 27- Lutas (EF67EF16P7)

Leia o texto

As lutas são caracterizadas pelo uso de técnicas de agarramento, derrubadas e golpes que podem ser realizadas por dois ou mais competidores. Existem diferentes estilos de lutas e elas podem variar conforme as regras. As técnicas de lutas estão presentes nas artes marciais e também em sistemas militares. No campo dos esportes, ela é considerada a mais antiga modalidade, estando atrás apenas do atletismo. A luta é caracterizada por possuir movimentos de combate a longa e a curta distância. As de curta distância inclui empurrões, socos, defesas, imobilizações, dentre outras ações. Já a de longa distância englobam uso de aparelhos como: lanças e espadas.

Disponível em [https://www.aulaparama.pr.gov.br/educacao\\_fisica\\_7ano2020](https://www.aulaparama.pr.gov.br/educacao_fisica_7ano2020). Acesso em 10/09/2022.

Com relação às lutas, marque verdadeiro (V) e falso (F) nas afirmações abaixo:

- ( ) Possuem movimentos de curta e longa distância.
- ( ) Usam técnicas de agarramentos, derrubadas e golpes.
- ( ) Estão presentes nos sistemas e treinamentos militares.
- ( ) Não são consideradas esportes.

A sequência correta é:

- A) V-V-F-F
- B) V-F-V-V
- C) F-V-V-F
- D) V-V-V-F

### QUESTÃO 28- Brincadeiras e Jogos (EF67EF02P7)

Leia o texto

O dispositivo de entrada usado para manipular videojogos é chamado controle e varia de acordo com a plataforma. Por exemplo, um controle pode ser constituído por um direcional e um único botão. Outros podem ter dezenas de botões e mais de um direcional. Muitos jogos de computador podem também ser jogados com teclado ou uma combinação do teclado com o rato/mouse simultaneamente ou até mesmo controles específicos. Os videogames também podem usar outras maneiras de interagir e prover informação ao jogador. O uso de sons é usado em larga escala desde os primórdios. Outros tipos de resposta, como dispositivos de vibração e sensores de movimento também são bastante utilizados nos videojogos. O avanço tecnológico tem trazido formas cada vez mais intensas de imersão nos jogos através destes periféricos, como o reconhecimento de movimentos e de voz, surgindo assim os jogos em realidade virtual, fruto do desenvolvimento da tecnologia.

Disponível em <https://sme.goiania.go.gov.br/>. Acesso em 10/09/2022.

Sobre o texto é correto afirmar.

- A) Mostra que a tecnologia foi primordial para o desenvolvimento dos jogos.
- B) Ainda não é possível utilizar na realidade virtual para os jogos.



C) Mesmo com o avanço da tecnologia, a interação jogador e jogo ainda são mínimos.

D) Os jogos de computador ainda não podem ser jogados com teclado e com mais de um jogador online.

### QUESTÃO 29- Esportes (EF67EF02P7)

Leia o texto

#### Rugby Union

É disputado por duas equipes de 15 jogadores e 7 reservas. Cada partida é dividida em dois tempos de 40 minutos contínuos. Cada equipe tem direito a 3 substituições.

#### Rugby Sevens

É uma variação do Rugby Union, sendo disputado por 2 equipes de 7 jogadores e 5 reservas. Cada partida é dividida em dois tempos de 7 minutos. Surgiu na Escócia, em 1884, pois uma equipe local decidiu organizar um evento de um dia com várias equipes da região. Os atletas são mais resistentes e rápidos. Foi aprovado para integrar os Jogos Olímpicos de 2016, no Rio de Janeiro.

Disponível em [https://www.aulaparaana.pr.gov.br/educacao\\_fisica\\_7ano2020](https://www.aulaparaana.pr.gov.br/educacao_fisica_7ano2020) Acesso em 10/09/2022

O que motivou a criação do Rugby Sevens?

- A) Necessidade de criação de uma nova modalidade com um número reduzido de jogadores.
- B) A dificuldade em formar equipes com 15 jogadores.
- C) A ideia de organizar um evento de um dia com várias equipes participando.

D) Tornar o esporte mais competitivo.

### QUESTÃO 30- Esportes (EF67EF02P7)

Leia o texto

Os jogos de tabuleiro utilizam superfícies planas e pré-marcadas, com desenhos ou marcações de acordo com as regras envolvidas em cada jogo específico. Eles podem ser de estratégia, sorte (por exemplo, rolagem de dados). O Jogo de Damas (2000 a.C. a 1500 a.C.) surgiu quando os africanos criaram a promoção (Dama). O objetivo é capturar ou imobilizar as peças do adversário. O jogador que conseguir capturar todas as peças do inimigo, ganha a partida.

Disponível em <https://sjvriopreto.rj.gov.br> Acesso em 10/09/2022.

Marque abaixo a opção que não indica um jogo de tabuleiro.

- A) Trilha
- B) Curling
- C) Xadrez
- D) Ludo

-----  
**Agradecimentos:** As escolas, professores, alunos e apoiadores que contribuíram para a realização do projeto.

**Realização:** GEPEF\_BM/Grupo de Estudos, Pesquisa e Desenvolvimento da Educação Física de Brasília de Minas e do Norte de Minas Gerais  
([https://www.instagram.com/gepef\\_bm/](https://www.instagram.com/gepef_bm/))

**Apoio:** Secretaria Municipal de Educação de Brasília de Minas/MG

**Apoio:** Impulsiona (<https://impulsiona.org.br>)

**Edição e Organização:** Prof. Paulo Emílio Ribeiro Pinto  
CREF: MG-048287/ MASP: 1408729-0

NOME COMPLETO DO (A) ALUNO (A):

NOME DA ESCOLA:

1. Preencha o cartão-resposta com seu nome completo e o nome da escola.

2. Você deverá pintar apenas uma alternativa.

**7º ANO**  
ENSINO  
FUNDAMENTAL

1	<input type="radio"/> A	<input checked="" type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
---	-------------------------	------------------------------------	-------------------------	-------------------------

1	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
2	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
3	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
4	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
5	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
6	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
7	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
8	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
9	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
10	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
11	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
12	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
13	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
14	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
15	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D

16	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
17	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
18	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
19	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
20	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
21	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
22	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
23	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
24	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
25	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
26	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
27	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
28	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
29	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D
30	<input type="radio"/> A	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> C	<input type="radio"/> D

Assinatura do (a) Aluno (a)