Você talvez nunca tenha ouvido falar de Among Us, mas com certeza os seus alunos conhecem bem esse jogo. Recentemente, o game que é febre nos computadores e celulares ganhou as aulas de Educação Física de uma escola em Madrid, na Espanha.

O dono da ideia é o professor Carlos Castillo. Tudo começou quando ele se perguntou onde estavam os alunos durante o verão, e descobriu que a maioria estava jogando Among Us. Em entrevista ao [jornal Zig Zag,](https://zigzagdigital.com/art/21965/carlos-castillo-el-profesor-de-pinto-que-utiliza-videojuegos-como-el-among-us-para-ensenar?__cf_chl_captcha_tk__=7f545d32364d564373153fd3fda19abe7ca12081-1612286290-0-AffNJLbBF8mFTmbzRHL6N6i-1LoTYnB8gXn3yeFpf2qs0_5f-9S_Xj1EqV_tPQeZ9ldy2UNeSozJ_ZFC_PcApaerUsyEThHCCG5ylInw2w9b4lO4lscfe3u1WVYOXuDS2hS3bDT0L1YzQBuZ_5Un13TgM9C-bJhiSGSwZ-UDDejz___5-TH8Gt2w4uQnChW6_ht_0WHhCCnt2BWxWonZxRNcxnu_XDB12VO1GYydYIBHSTXlMYxdkjDQDs5X7fs2bjijcnc285mOERcErUJKnAA8krC8RhHs57-WSUzm2rJ_YKZ0zn9BR8EPLxYMjZFQAiw4GDXGnuMJTwP0qX5MO52GgxZUbil338aGYPMLAGg-SO9SULScqSEC-QMqI4CwLnBahK8vMWfPntmSVlMLfKEzUbhjshbqR4aJCVpQ0yQIgzoUa3M5isViYELkIi0H2bOIHFr30ey-RJGzwNuJHgz8Hmkl1-GrZ2ordN2yXfaGx6l28XN_1Ar12XpnSDaTWHEVfj9HxZoAeNzkiYes3wwaZilsBxzfXjFLkmMOOp-bZkBBk5P2lSBEGj-ZpIRXTput13PJtDCc2Tl7inCSJa_CRScKZxoVW6zB7CjJd-FwRonb63Uj_1p4kaadOVlnPSgPmLQ8xDXVQ7_EvQB42P4) Carlos explica: "é mais fácil eu me aproximar do universo dos jovens do que forçá-los a se aproximarem do meu."

Antes de entrar nos detalhes das aulas, vamos explicar melhor do que se trata esse jogo.

**O que é Among Us**

Quem é das antigas e lembra do jogo Detetive vai perceber bem rápido as semelhanças com Among Us. A história é a seguinte: tripulantes de uma nave espacial que precisa de manutenção devem devem completar missões antes que o impostor (um assassino disfarçado) elimine todos os participantes.

Quando um dos tripulantes se depara com o corpo de um colega (fique tranquilo, o jogo não é nada violento), todos os participantes se reúnem para votar e tentar adivinhar quem é o impostor.

O jogo termina quando os tripulantes completam as missões antes de serem eliminados, quando todos os impostores são desmascarados ou quando eliminam todos os tripulantes.

**Popularidade de Among Us**

Talvez esse tenha sido o jogo mais popular de 2020, e um dos principais motivos é a acessibilidade: Among Us é gratuito para celular, custa cerca de R$10,00 para computador e ocupa pouco espaço na memória.

Os gráficos e a mecânica do jogo são simples, facilitando o entendimento. Em dezembro de 2020, Among Us chegou a 500 milhões de usuários do mundo todo.

**Por que jogar Among Us na Educação Física?**

Tudo bem, o jogo é muito popular, mas qual a relação dele com a Educação Física? O professor Carlos explica: "Among Us incentiva a colaboração e o trabalho em equipe. Exige planejamento e estratégia para alcançar a vitória. E faz com que os alunos tentem antecipar os movimentos dos colegas, pensando com agilidade".

Além disso, Carlos substituiu as tarefas originais do celular por atividades esportivas. Então é uma grande mistura de raciocínio lógico com exercícios para o corpo.

**Regras de Among Us na Educação Física**

Bom, vamos as regras! Em primeiro lugar, o professor Carlos trocou o nome do jogo na hora de brincar com os alunos e chamou de **Among EF**. Uma boa forma de valorizar a disciplina!

Relembrando o objetivo do jogo: tripulantes querem concluir todas as missões, enquanto impostores querem eliminar todos os tripulantes.

É importante calcular o número de alunos da sua turma. A recomendação é de **1 impostor para cada 5 tripulantes**.

Comece dando uma carta para cada aluno identificando se ele(a) é impostor ou tripulante (pode ser um pedaço de papel escrito).

**Seja em um grupo do WhatsApp, um projetor ou na cartolina, escreva as missões que os tripulantes devem cumprir.**

As missões são divididas em três tipos: **respeito pelas regras da turma** (se movimentar em silência e não xingar, por exemplo); **desafios esportivos** (correr 500m, dar uma estrela ou preencher uma folha com o nome de 10 atletas mulheres); e **desafios interdisciplinares** (ex: traduzir palavras em inglês). Cada missão deve ser realizada em um espaço diferente da escola - indique o local junto a cada missão.

Todos se deslocam por conta própria cumprindo as atividades. Enquanto os tripulantes vão se esforçar para cumprir as missões, os impostores vão fingir fazerem o mesmo enquanto querem, na verdade, eliminar os colegas.

E como é feita a eliminação?

O impostor elimina o tripulante piscando o olho e dizendo ao ouvido: você está eliminado. Claro, ele(a) deve fazer isso de forma discreta para que não seja descoberto. Após isso, o impostor deve continuar "fingindo" estar cumprindo missões.

Quando o tripulante é eliminado, ele procura o professor e entrega sua carta. O professor então convoca uma reunião de emergência (o apito ajuda muito aqui) para avisar a todos da eliminação. Os alunos devem debater e votar em quem é o impostor, que será expulso. Os tripulantes eliminados, é claro, não participam desse debate, pois já sabem quem é o impostor responsável pela eliminação.

**E quem vence o jogo?**

Os **tripulantes**vencem se completam todas as missões antes de serem eliminados ou se descobrem todos os impostores.

Os **impostores**vencem se eliminam todos os tripulantes antes que eles completem todas as missões.